# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет «Дніпровська політехніка»



#### **3BIT**

## про виконання лабораторної роботи № 1

Виконав:

студент гр. 122-19-3

Файнштейн Д. В.

Перевірили:

доц. Приходченко С.Д.

ас. Шевцова О.С.

Дніпро

#### Лабораторна робота №1-ООР

# Знайомство з інтегрованим середовищем розробки (IDE) програмного забезпечення Visual Studio

### **Варіант 24 (У роботі – 4)**

#### Цілі роботи

- ознайомитися з основами використання IDE MS Visual Studio;
- ознайомитися з типами проектів, які можна реалізувати з використанням MS Visual Studio;
- навчитися створювати Win32-консольні додатки;
- вивчити основи роботи з потоками введення-виведення.

#### Умова задачі

Скласти програму, що виконує зазначені обчислення:

4 
$$1 + (1 + \lg(x))^{1/3}$$

Значення змінної х вводиться з клавіатури.

#### Лістинг програми

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading;
using System.Threading.Tasks;
namespace Lab1_Fainshtein
    class Program
        static void Main(string[] args)
            char exit = 'n'; // Выйти ли из программы
                double x = -1; // Неизвестная
                double res; // Результат
                Console.WriteLine("Вас приветствует лаболаторная работа №1");
                do {
                    Console.WriteLine("Введите значение неизвестной х в уравнении 1 + (1
+ Log10(x))^1/3:");
                    // Запрет ввода не чисел
                        x = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
                    } catch (FormatException)
                        Console.WriteLine("Вводить можно только цифры! Попробуйте еще
раз");
                        Thread.Sleep(1000);
                        continue;
```

```
// Запрет ввода отрицательных чисел и 0
                    if (x <= 0)
                    {
                        Console.WriteLine("Число в логарифме не может быть отрицательным
или нулевым, попробуйте другое!");
                        Thread.Sleep(1000);
                } while (x <= 0);</pre>
                res = 1 + (Math.Pow(1 + Math.Log10(x), (double)1 / 3));
                Console.WriteLine("Результат равен: " + res); // Вывод результата
                // Выйти ли
                do
                {
                    Console.WriteLine("Если хотите выйти из программы напишите \"y\",
если нет, то \"n\"");
                    // Запрет ввода не букв
                    try
                        exit = Convert.ToChar(Console.ReadLine());
                    } catch (FormatException)
                        Console.WriteLine("Неправильно введено значение! Попробуйте еще
раз");
                        Thread.Sleep(1000);
                        exit = 'q';
                        continue;
                    // Запрет ввода не латинских у и п
                    if (exit != 'n' && exit != 'y')
                    {
                        Console.WriteLine("Неправильно введено значение! Попробуйте еще
раз");
                        Thread.Sleep(1000);
                    }
                } while (exit != 'n' && exit != 'y');
            } while (exit == 'n'); // Выход из программы при значении 'y'
        }
    }
}
```

#### Результат

#### Якщо все правильно:

```
Вас приветствует лаболаторная работа №1
Введите значение неизвестной х в уравнении 1 + (1 + Log10(x))^1/3:
4
Результат равен: 2,17010883428326
Если хотите выйти из программы напишите "у", если нет, то "n"
■
```

#### Якщо число введено не вірно (2 варіанта):

```
Вас приветствует лаболаторная работа №1
Введите значение неизвестной х в уравнении 1 + (1 + Log10(x))^1/3:
g
Вводить можно только цифры! Попробуйте еще раз
Введите значение неизвестной х в уравнении 1 + (1 + Log10(x))^1/3:
```

```
Вас приветствует лаболаторная работа №1
Введите любое значение неизвестной х в уравнении 1 + (1 + Log10(x))^1/3:
-4
Число в логарифме не может быть отрицательным, попробуйте другое!
Введите любое значение неизвестной х в уравнении 1 + (1 + Log10(x))^1/3:
-
```

**Висновок**: ознайомився з основами використання IDE MS Visual Studio 2019; ознайомився з типами проектів, які можна реалізувати з використанням MS Visual Studio 2019; навчився створювати Win32-консольні додатки; вивчив основи роботи з потоками введення-виведення.