

1. Erstellen Sie eine Methode (Funktion) mit dem Rueckgabetyt string und 2 Parametern:
(string : text, int : anzahl)
Die Methode soll einen string erzeugen der aus einer Anzahl von Verkettungen der Variable text besteht und diesen zurueckgeben.
2. Erstellen Sie ein Array mit der Laenge 10 und dem Datentyp string.
 - a. Schreiben Sie die Werte "Hallo", "Array" und "Blub" an die 1,2 und 3te Stelle ihres Arrays.
 - b. Schreiben Sie den String "Dies ist ein langer String" and die letzte Stelle des Arrays.
 - c. Geben Sie das Array in einer Schleife aus.
 - d. Geben Sie das Array rueckwaerts aus.
3. Erstellen Sie eine Enumeration mit dem Namen QuizAntworten. Es soll die Werte: Ja, Nein, WeissNicht und Fangfrage enthalten.
 - a. Erstellen Sie eine Variable mit einer Antwort.
 - b. Erstellen Sie ein QuizAntworten Array mit 10 Plaetzen.
 - c. Erstellen Sie eine Benutzereingabe. Und eine Zaehlervariable.
 - d. Lassen Sie den Benutzer einen Wert zwischen 1 und 4 eingeben.
 - e. Pruefen Sie in einer Verzweigung welche Zahl eingegeben wurde und weisen Sie je nach Zahl dem naechsten Arrayslot einen Wert aus der Enumaration QuizAntworten zu.
 - f. Beginnen Sie bei c und erhoehen Sie in jedem Schritt die Zaehlervariable so lange bis das Array voll ist.
 - g. Geben Sie das volle Array aus.
4. Erstellen Sie eine Benutzereingabe un wandeln Sie die Benutzereingabe in eine Zahl um.
 - a. Erstelle Sie eine Schleife, die bis zu der eingegebenen Variable zaehlt.
 - b. Lesen Sie eine weitere Benutzereingabe ein und wandeln Sie sie in eine Zahl um.
 - c. Wenn die Zahl kleiner ist als 0 dann beenden Sie das Programm.
 - d. Ansonsten erstellen Sie ein Array mit der groesse der eingegebenen Zahl.
 - e. Lesen Sie nun so lange Strings ein bis das Array voll ist.
 - f. Geben Sie am Ende das Array aus.
 - g. Erstellen Sie aus dem vorherigen Punkten eine Methode mit der Zahl als Parameter.