

Methoden – Aufgaben :

Rufen Sie jede dieser Methoden mindestens 2 mal auf. Jedes mal mit verschiedenen Parametern.
(außer 7 und 8)

1. Erstellen Sie eine Methode die zwei Integer Parameter übernimmt und die Differenz berechnet.
2. Erstellen Sie eine Methode, die einen String Parameter und einen Integer Parameter entgegennimmt, daraus ein Wort der form 'string' + integer bildet und auf der Konsole ausgibt. (zb. "Hallowelt 42")
3. Erstellen Sie eine Methode, die zwei double Parameter übernimmt, diese miteinander multipliziert und die Zahl 10 davon abzieht. Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus.
4. Erstellen Sie eine Methode, die drei integer Parameter überimmt. Dann den Rest der Divison vom ersten Parameter durch den zweiten Parameter berechnet (Hinweis: MODULO) und mit dem dritten parameter multipliziert. Geben Sie das Ergebnis auf der Konsole aus.
5. Erstellen Sie eine Methode, die zwei Zeichenketten von der Konsole einliest, diese miteinander vergleicht und "true" zurückgibt, wenn sie gleich sind und "false", wenn sie ungleich sind.
6. Erstellen Sie zwei Methoden ohne Parameter. Geben Sie in der ersten Methode: "Hallo, in Methode 1" aus. Rufen Sie danach die zweite Methode (aus Methode 1) auf, in der Sie "Hallo, in Methode 2" ausgeben.
7. Erstellen Sie eine Methode, die einen int Parameter übernimmt, diesen mit 10 multipliziert und zurückgibt.
8. Erstellen Sie eine Methode, die die Methode aus 7 aufruft, den Wert, den die Methode aus 7 zurückgibt in einer Variable speichert und mit diesem Wert die Methode aus 7 noch einmal Aufruft.
9. Erstellen Sie Methoden zum Berechnen von:
 - a. Fläche eines Quadrats (x^2)
 - b. Fläche eines Kreise ($r^2 * \pi$)
 - c. Fläche eines Rechtecks($a * b$)

d. Fläche eines Rechtwinkligen Dreiecks $((a * b)/2)$

Geben Sie das Ergebnis jeweils auf der Konsole aus.

10. Erstellen Sie Methoden zum Berechnen von:

a. Umfang eines Quadrats $(4 * x)$

b. Umfang eines Kreises $(2r * \pi)$

c. Umfang eines Rechtecks $(2a + 2b)$

d. Umfang eines Rechtwinkligen Dreiecks $(a + b + c)$. Verwenden Sie den Lehrsatz des Pythagoras.

Geben Sie das Ergebnis jeweils auf der Konsole aus.

11. Verändern Sie den Rückgabebetyp der Methoden aus 9 und 10 so, dass Sie den berechneten Wert, den Sie bis jetzt auf der Konsole ausgegeben haben, zurückgeben können.

12. Schreiben Sie jeweils eine Methode: 'ZeigeKreisEigenschaften', 'ZeigeQuadratEigenschaften', usw.. Diese Methoden sollen die Fläche UND den Umfang berechnen und auf der Konsole ausgeben.