

Aufgabenblatt - Variablen:

1. Erstellen Sie ein Programm, das jeweils eine Variable vom Typ `double`, `Int32` und `string` und `boolean` anlegt. Weisen Sie den Variablen folgende Werte zu: 123.123, "Hallo Welt", 456, false
2. Erstellen Sie ein Programm, das zwei Variablen vom Typ `int` anlegt und diese auf der Konsole ausgibt.
3. Erstellen Sie ein Programm, das drei Variablen vom Typ `int` mit den Werten `x:15`, `y:76` und `z:24` anlegt. Geben Sie die Variablennamen und die Werte nebeneinander auf der Konsole aus.
4. Berechnen Sie $x * y + z$. Weisen Sie das Ergebnis an eine Variable namens `ergebnis` zu. Geben Sie diese Variable und die Rechnungen auf der Konsole aus.
5. Berechnen Sie $(x*x*z)/y + x$ und $z+z-x+y$. Verwenden Sie die gleiche Variable wie vorher um das Ergebnis zu speichern und geben sie nach jedem Schritt die Rechnung und das ergebnis aus.
6. Erstellen Sie drei Variablen `x`, `y` und `z` vom typ `int`. Weisen Sie den Variablen beliebige Zahlen zu. Erstellen Sie eine weitere Variable `b`. Berechnen Sie folgende Vergleiche: $x + y < z$, $x > y - z$, $x <> y$, $x = z$ und speichern Sie das Ergebnis in die Variable `b`. Geben Sie nach jedem Vergleich die Variable `b` auf der Konsole aus.
7. Erstellen Sie zwei String Variablen. Geben Sie die Variablen auf der Konsole untereinander aus. Geben Sie die Variablen danach auf einer Zeile aus. Benutzen Sie dazu einerseits den `'&'` Operator zusammen mit `Console.WriteLine` und andererseits `Console.Write` zum Ausgeben.
8. Führen Sie Aufgabe 5 und 6 mit Variablen, die Sie vom Benutzer einlesen aus.
9. Erstellen Sie ein Programm, das einen Namen, ein Alter und ein Geburtsdatum von der Konsole einliest. und Geben Sie folgenden Satz auf der Konsole aus: Hallo 'Name' du bist 'Alter' alt und am 'Geburtsdaum' geboren.