

Strings - Aufgaben:

1. Lassen Sie den Benutzer einen Text eingeben. Zählen Sie wieviele Wörter der Benutzer eingegeben hat und geben Sie in einem Satz auf der Konsole aus, wieviele Zeichen er eingegeben hat.
2. Geben Sie nun die Stelle der Wörter im Satz zusammen mit ihrer Länge auf der Konsole aus.
3. Zählen Sie, wieviele Sätze der Benutzer eingegeben hat und geben Sie die Anzahl auf der Konsole aus. Ein Satz endet (fürs erste) mit einem Punkt.
4. Zählen Sie, aus wievielen Buchstaben jeder Satz besteht und geben Sie die Anzahl auf der Konsole aus. Leerzeichen zählen nicht als Buchstaben!
5. Zählen Sie, aus wievielen Wörtern jeder Satz besteht und geben Sie die Anzahl auf der Konsole aus.

Dazu müssen die Zeichen des Satzes in einer Schleife durchlaufen und:

- a. Überprüfen, ob es sich um einen Punkt oder das Satzende handelt und wenn ja:
 - i. Sich die Stelle des Punktes merken.
 - ii. Die Funktion Substring benutzen um sich den Teil des Strings in einer neuen Variable zu speichern, der sich zwischen den Punkten befindet.