

Zahlenraten:

Programmieren Sie ein Spiel, bei dem der Benutzer eine Zufallszahl zwischen 1 und 6 erraten muss.

1. Lesen Sie dazu einen Wert von der Eingabeaufforderung ein.
 2. Ermitteln Sie danach einen Wert zwischen 1 und 6 mittels der Funktion `Random.Next(1,6)`
 3. Wandeln Sie die eingegebene Zeichenkette in eine Zahl um ! (`int.Parse(..)`)
 4. Vergleichen Sie den eingegebenen Wert mit der eingelesenen Zahl. Sind sie gleich, hat der Benutzer gewonnen andernfalls verloren. Geben Sie eine entsprechende Nachricht auf der Kommandozeile aus.
 5. Erweitern Sie ihr Programm, sodass es solange weitermacht, bis der Benutzer ein mal gewonnen hat.
 6. Erweitern Sie ihr Programm, sodass der Benutzer 6 mal gewinnen muss bevor das Spiel gewonnen ist.
- Benutzen Sie `Console.Clear()` an einer geeigneten Stelle um die alten eingaben zu löschen.