

RESPOSTAS:

8)

V - Java possui menos de 9 tipos primitivos.

F - Não é possível comparar tipos primitivos utilizando o operador "==".

V - Atributos de interface são sempre final.

V - Palavras reservadas do Java são aquelas que não podem ser usadas para nomear membros de classes.

F - Em Java toda variável, sem exceção, deve ser declarada.

V - As subclasses podem adicionar membros próprios

V - Variáveis polimórficas podem referenciar objetos de uma classe (subclasse) da superclasse declarada.

V - Em métodos, o modificador abstract obriga que suas subclasses não abstratas implementem o método.

F - Um método definido como final pode ser sobreposto apenas por uma classe descendente.

F - Classe com modificador final só pode ser especializada por herança.

V - O modificador final estabelece que um atributo não pode ter seu valor modificado

V - A visibilidade definida por public permite que um determinado atributo seja acessível a partir de quaisquer métodos, objetos e classes.

V - O modificador protected não restringe acesso oriundo de outro pacote

V - Os atributos e métodos privados de uma classe são acessíveis apenas nos métodos da própria classe.

F - A estrutura switch aceita qualquer tipo de dado primitivo do Java.

V - Encapsulamento consiste em proteger os atributos de acessos e modificações não controladas, centralizando o gerenciamento e a validação dos dados antes de serem armazenados pelos objetos.

V - O encapsulamento permite definir o grau de visibilidade dos atributos de uma classe, estabelecendo restrições e permissões por métodos ao sistema.

V - Não se implementa o encapsulamento em interface.

V - A implementação de uma interface obriga a classe a implementar todos os métodos definidos, a não ser que a classe seja definida como abstrata, podendo assim deixar a implementação para as suas subclasses não abstratas.

V - O polimorfismo de sobrecarga pode ser utilizado para distinguir, em uma determinada classe, dois métodos com o mesmo nome, mas com parâmetros diferentes.

V - Polimorfismo é o conceito que define que mais vários métodos, com o mesmo nome, podem implementar diferentes formas de executar, dependendo de como ele é acionado.

V - Override é um tipo de Polimorfismo que só ocorre em caso de herança

F - Na herança, todos os atributos são herdados, inclusive os privados.

V - Em Java as subclasses herdam atributos e métodos da classe Object.

V - Uma classe Java pode herdar de uma única classe na herança simples, e de várias na herança múltipla.

F - Além de herdar entidades de sua classe-pai, uma classe derivada pode modificar métodos herdados, inclusive podendo até acrescentar novas entidades, sem afetar a estrutura da classe que a originou.

9) D

10) F

11) A4 / B19 / C12 / D16 / E10 / F1 / G3 / H6 / I8 / J7 / K 11 / L15 / M20 / N13 O3 / P18 / Q9 / R17 / S2 / T5

12) - Uma classe é algo mais no sentido "abstrato"... Uma coisa que não existe, mas tá ali pra dar forma e características a um Objeto.

- Um objeto é algo gerado a partir de uma classe. É algo mais no sentido concreto mesmo. Com todas as características e comportamentos oriundos da classe e tal.

13) Tipo de visibilidade do método, void ou tipo do dado que retorna, nome do método e atributo que recebe.

14) Se trata de uma superclasse que implementa uma interface. Ela possui métodos com a anotação @Override que permite sobrescrever os métodos adicionar e excluir.