

ACTIVIDAD 2

Código

```
#include <WiFi.h>
#include <ESP32Servo.h> // Usamos la biblioteca compatible con ESP32

const char* ssid = "A_H7"; // Nombre de tu red WiFi
const char* password = "Perryelornitorrinco0"; // Contraseña de la red WiFi

WiFiServer server(80);
Servo miServo; // Usamos la clase ESP32Servo en lugar de Servo

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  miServo.attach(23); // Cambia por el pin donde conectas el servo

  WiFi.begin(ssid, password);
  Serial.print("Conectando a WiFi...");
  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(500);
    Serial.print(".");
  }

  Serial.println("\nConectado a la red WiFi!");
  Serial.print("IP del servidor: ");
  Serial.println(WiFi.localIP());

  server.begin();
}

void loop() {
  WiFiClient client = server.available();

  if (client) {
    String request = client.readStringUntil('\r');
    client.readStringUntil('\n'); // Limpiar el buffer

    // Buscamos el parámetro angulo en la URL
    int anguloIndex = request.indexOf("angulo=");
    if (anguloIndex != -1) {
      String anguloStr = request.substring(anguloIndex + 7);
      int espacioIndex = anguloStr.indexOf(' ');
      if (espacioIndex != -1) {
        anguloStr = anguloStr.substring(0, espacioIndex);
      }
      int angulo = anguloStr.toInt();
      angulo = constrain(angulo, 0, 180);
      miServo.write(angulo);
      Serial.print("Ángulo recibido: ");
```

```

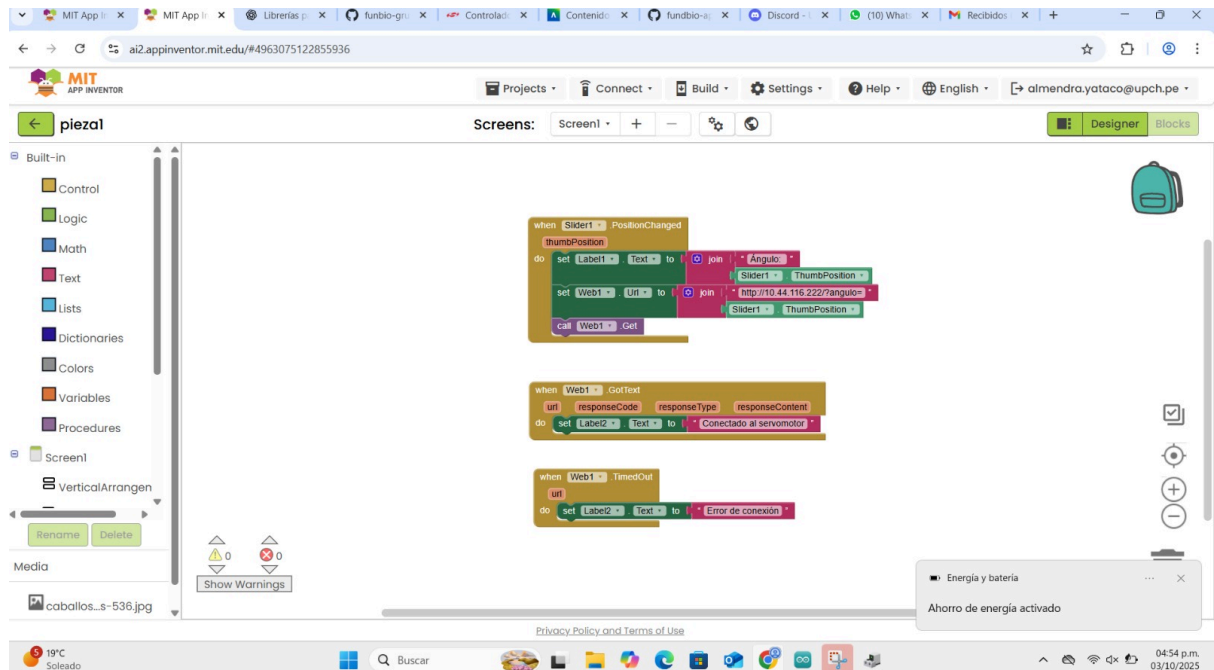
    Serial.println(angulo);
}

// Respuesta HTML con control deslizante
client.println("HTTP/1.1 200 OK");
client.println("Content-Type: text/html");
client.println("Connection: close");
client.println();
client.println("<!DOCTYPE HTML><html><body>");
client.println("<h1>Control de Servo</h1>");
client.println("<p>Usa el control deslizante para mover el servo:</p>");
client.println("<form action='/'>");
client.println("<input type='range' min='0' max='180' value='90' class='slider' id='angulo'");
oninput='updateValue()'>");
client.println("<p>Ángulo: <span id='anguloValue'>90</span>°</p>");
client.println("<input type='submit' value='Enviar'>");
client.println("</form>");
client.println("<script>");
client.println("function updateValue() {");
client.println("  var slider = document.getElementById('angulo');");
client.println("  var output = document.getElementById('anguloValue');");
client.println("  output.innerHTML = slider.value;");
client.println("}");
client.println("</script>");
client.println("</body></html>");

delay(10);
client.stop();
}
}

```

Código en bloques



Interfaz

