

Objectifs :

- Etre capable de mettre en service une structure de calcul déporté Client/Serveur TCP.
- Créer un Client Android de formes TCP.
- Créer un Serveur Java de formes TCP de calcul déporté.

Attendus :

En utilisant les Client Android et Serveur Java des TP Précédents (TP 2 et 3), vous supprimerez toutes les fonctionnalités données et variables inutiles, afin de ne conserver que l'essentiel nécessaire à l'élaboration de ce TP.

1. Développerez un Client Android capable de :
 - a. Choisir une forme géométrique,
 - b. Choisir ses dimensions.
 - c. Envoyer les informations en TCP vers un serveur déporté.
 - d. Encrypter les données envoyées.
 - e. Recevoir la surface et le périmètre de la forme.
 - f. Décrypter les données.
 - g. Afficher les données.
2. Développer un serveur Java capable de :
 - a. Réceptionner les informations d'une forme en TCP.
 - b. Décrypter les informations.
 - c. Créer la forme correspondante.
 - d. Gérer une liste des formes créées.
 - e. Calculer le périmètre et la surface de la forme.
 - f. Crypter les données.
 - g. Envoyer au Client Android le périmètre et la surface calculés.
 - h. Afficher l'historique des formes créées.
3. Vous générerez la documentation pour les Client et serveur.
4. Vous fournirez les diagrammes de classes Client et Serveur.