

### Objectifs :

- Être capable de mettre en service une structure de calcul déporté Client/Serveur TCP.
- Créer un Client Android de formes TCP.
- Créer un Serveur Java de formes TCP de calcul déporté.

### Attendus :

En utilisant les Client Android et Serveur Java des TP Précédents (TP 2 et 3), vous supprimerez toutes les fonctionnalités données et variables inutiles, afin de ne conserver que l'essentiel nécessaire à l'élaboration de ce TP.

1. Développez un Client Android capable de :
  - a. Choisir une forme géométrique,
  - b. Choisir ses dimensions.
  - c. Envoyer les informations en TCP vers un serveur déporté.
  - d. Encrypter les données envoyées.
  - e. Recevoir la surface et le périmètre de la forme.
  - f. Décrypter les données.
  - g. Afficher les données.
2. Développer un serveur Java capable de :
  - a. Réceptionner les informations d'une forme en TCP.
  - b. Décrypter les informations.
  - c. Créer la forme correspondante.
  - d. Gérer une liste des formes créées.
  - e. Calculer le périmètre et la surface de la forme.
  - f. Crypter les données.
  - g. Envoyer au Client Android le périmètre et la surface calculés.
  - h. Afficher l'historique des formes créées.
3. Vous générerez la documentation pour les Client et serveur.
4. Vous fournirez les diagrammes de classes Client et Serveur.