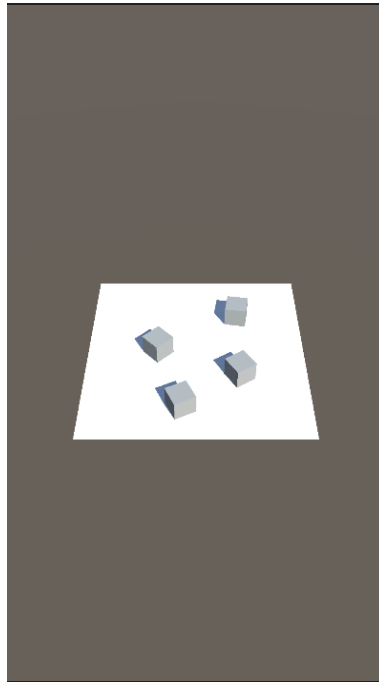


Тестовое задание

Бесконечное истребление кубов.

Задача: на сцене внутри некой квадратной области передвигаются кубы в случайном направлении, наша задача тапами по экрану выпускать шары, которые уничтожают кубы в которые попали.



(референс положения камеры)

Кубы должны передвигаться в случайное место внутри квадратной области. При движении они должны плавно поворачиваться в сторону движения. На сцене должно быть 3 куба, они могут проходить сквозь друг друга. При уничтожении куба, через случайное кол-во времени (1-3 секунды) должен появиться другой куб.

Раз в случайное кол-во времени (3-6 секунд) кубы должны совершать рывок в сторону направления. Кубы не должны вываливаться за зону по которой двигаются.

Движение пишем не используя готовое решение по типу NavMesh.

-

Шары при тапе по экрану создаются перед камерой и летят по *параболической кривой* в точку куда мы тапнули. По приземлению шар

уничтожается и в небольшой области вокруг него уничтожаются кубы. В запасе должно быть максимум 5 шаров, кд между выстрелами 0.5 секунды. Раз в 1 секунду в запас добавляется 1 шар.

Шары должны лететь не за счёт физики, движение прописываем в ручную.

-

Счетчик уничтоженных кубов нужно расположить рядом с областью где передвигаются кубы (в 3д пространстве).

-

UI: на экране нужно отобразить кол-во шаров в запасе в виде круглых спрайтов (сколько кругляшков, столько и шаров в запасе) и таймер до восстановления шара в запас.

.....

На выполнение ТЗ выделяется 4 часа.