

Ονομασία Έργου: NearCourt

Project Code

Έκδοση: v0.1



Μέλος	Αριθμός Μητρώου	Έτος φοίτησης
ΣΚΑΓΚΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ	1072611	4 ^ο
ΣΑΡΙΔΑΚΗΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1072478	4 ^ο
ΣΤΕΡΓΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1072503	4 ^ο
ΣΤΕΛΙΟΣ ΡΑΦΑΗΛ ΠΑΝΣΕΛΗΝΑΣ	1072526	4 ^ο

Επισκεφτείτε το Git μας:

<https://github.com/skagos/NearCourt-The-Easy-way-to-play>

Περιγραφή Περιεχομένων Αποθετηρίου Github

Στους φακέλους deadline-x θα βρείτε τα τεχνικά κείμενα που αφορούν το κάθε παραδοτέο.

Πιο συγκεκριμένα:

Deadline1:

- Mockups.odg (αρχείο με mockup screens που χρησιμοποιήσαμε για καλύτερη συνεργασία της ομάδας)
- Nearcourt.png (το logo της εφαρμογής nearcourt)
- Project-description-v0.1.pdf
- Project-plan-v0.1.pdf
- Risk-assessment-v0.1.pdf
- Software Engineering Project v02.04.pdf (εκφώνηση εργασίας)
- Team-plan-v0.1.pdf

Deadline2:

- Domain-model-v0.1.pdf (Αρχικό Domain model στα επόμενα παραδοτέα άλλαξε πλήρως δεν χρησιμοποιήθηκε)
- Use-cases-v0.11.pdf
- Παραδοτέο_2(NearCourt).zip (αρχείο zip με όλα τα τεχνικά κείμενα που παραδόθηκαν στο παραδοτέο 2)

Deadline3:

- Domain-model-v0.2.pdf
- Project-description-v0.2.pdf
- Project-plan-v0.2.pdf
- Robustness-Diagrams-v0.2.docx
- Team-plan-v0.2.pdf
- Use-cases-v0.2.pdf

Deadline4:

- Domain-model-v0.2.pdf
- Robustness-Diagrams-v0.2.pdf

-Sequence-Diagrams-v0.1.pdf

-Use-cases-v0.3.pdf

Deadline5:

Αρχεία κλάσεων (.java) κάθε αρχείο περιλαμβάνει μια κλάση με τις μεθόδους της και επίσης και το user interface (front-end) και το back-end της εφαρμογής. Περισσότερες πληροφορίες για τις κλάσεις αναφέρονται στο class-diagram.

AddFriendsPage.java

ChooseCourtScreen.java

ChooseSportScreen.java

CreateGroup.java

EditProfilePage.java

FindGroupGUI.java

User.java

MainMenuPage.java

ManageMyGroup.java

Payment.java

Profile.java

SelectCourt.java

SportsCenter.java

Deadline5/Database:

Περιλαμβάνει αρχείο (.sql) με την βάση δεδομένων της εφαρμογής.

