View Incomes

**Βασική ροή**

1. Το σύστημα στέλνει ένα query στην βάση δεδομένων με τα στοιχεία του ιδιοκτήτη του αθλητικού κέντρου και το χρονικό διάστημα του μήνα που θέλει να δει τα έσοδα του ιδιοκτήτης.
2. Η βάση δεδομένων απαντάει στο query με τα αναλυτικά έσοδα από κάθε ενοικίαση.
3. Το σύστημα αθροίζει τα επιμέρους έσοδα ώστε να υπολογίσει τα συνολικά έσοδα του μήνα, ελέγχοντας αν είναι μεγαλύτερα από το 0.
4. Αφού υπολογιστούν τα συνολικά έσοδα εμφανίζονται στο αντίστοιχο παράθυρο της γραφικής διεπαφής του χρήστη.

**Εναλλακτική ροή**

1. Το σύστημα στέλνει ένα query στην βάση δεδομένων με τα στοιχεία του ιδιοκτήτη του αθλητικού κέντρου και το χρονικό διάστημα του μήνα που θέλει να δει τα έσοδα του ιδιοκτήτης.
2. Η βάση δεδομένων απαντάει στο query με τα αναλυτικά έσοδα από κάθε ενοικίαση.
3. Το σύστημα αθροίζει τα επιμέρους έσοδα ώστε να υπολογίσει τα συνολικά έσοδα του μήνα, ελέγχοντας αν είναι μεγαλύτερα από το 0.
4. Στην περίπτωση που το αθλητικό κέντρο δεν είχε έσοδα το σύστημα στη γραφική διεπαφή του χρήστη στο αντίστοιχο σημείο εμφανίζει ένα μήνυμα που ενημερώνει τον χρήστη πως δεν υπήρχαν έσοδα τον συγκεκριμένο μήνα.

View Reservations

**Βασική ροή**

1. Το σύστημα στέλνει ένα query στην βάση δεδομένων με τα στοιχεία του ιδιοκτήτη του αθλητικού κέντρου και την ημέρα που θέλει να δει τις κρατήσεις.
2. Η βάση δεδομένων απαντάει στο query με τα στοιχεία της κάθε κράτησης.
3. Το σύστημα εμφανίζει ένα παράθυρο με την λίστα από τις κρατήσεις και τα στοιχεία τους και τις επιλογές που έχει ο ιδιοκτήτης της αθλητικής εγκατάστασης.
4. Επιλέγοντας αποδοχή το σύστημα ανανεώνει την βάση δεδομένων και αλλάζει την κατάσταση της κράτησης από “Pending” σε “Confirmed”.
5. Έπειτα στέλνει και μια ειδοποίηση μέσω της εφαρμογής στον χρήστη να τον ενημερώσει ότι η κράτηση του επιβεβαιώθηκε.

**Εναλλακτική ροή 1**

1. Το σύστημα στέλνει ένα μήνυμα στην βάση δεδομένων με τα στοιχεία του ιδιοκτήτη του αθλητικού κέντρου και την ημέρα που θέλει να δει τις κρατήσεις.
2. Η βάση δεδομένων απαντάει στο query με τα στοιχεία της κάθε κράτησης.
3. Το σύστημα εμφανίζει ένα παράθυρο με την λίστα από τις κρατήσεις και τα στοιχεία τους και τις επιλογές που έχει ο ιδιοκτήτης της αθλητικής εγκατάστασης.
4. Επιλέγοντας απόρριψη το σύστημα ανανεώνει την βάση δεδομένων και αλλάζει την κατάσταση της κράτησης από “Pending” σε “Rejected”.
5. Έπειτα στέλνει και μια ειδοποίηση μέσω της εφαρμογής στον χρήστη να τον ενημερώσει ότι η κράτηση του ακυρώθηκε από τον ιδιοκτήτη του αθλητικού κέντρου.

**Εναλλακτική ροή 2**

1. Το σύστημα στέλνει ένα query στην βάση δεδομένων με τα στοιχεία του ιδιοκτήτη του αθλητικού κέντρου και την ημέρα που θέλει να δει τις κρατήσεις.
2. Η βάση δεδομένων απαντάει στο query με τον πίνακα των αντίστοιχων αποτελεσμάτων.
3. Αν ο πίνακας αυτός είναι κενός τότε το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα στον ιδιοκτήτη του αθλητικού κέντρου και τον ενημερώνει πως δεν υπάρχουν κρατήσεις για εκείνη την ημέρα.

Show Rates

**Βασική ροή**

1. Το σύστημα στέλνει ένα query στην βάση δεδομένων για να ανακτήσει όλες τις αξιολογήσεις
2. Η βάση δεδομένων απαντάει στο query με τον πίνακα των αντίστοιχων αποτελεσμάτων.
3. Το σύστημα εμφανίζει στην γραφική διεπαφή του χρήστη με την κατάλληλη μορφοποίηση τα αποτελέσματα που επέστρεψε η βάση.

**Εναλλακτική ροή**

1. Το σύστημα στέλνει ένα query στην βάση δεδομένων για να ανακτήσει όλες τις αξιολογήσεις.
2. Η βάση δεδομένων απαντάει στο query με τον πίνακα των αντίστοιχων αποτελεσμάτων.
3. Στην περίπτωση που ο πίνακας των αποτελεσμάτων είναι κενός το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στον χρήστη και τον ενημερώνει πως δεν υπάρχουν αξιολογήσεις.

Edit my Court

**Βασική ροή**

1. Το σύστημα στέλνει ένα query στην βάση δεδομένων για να ανακτήσει τα γήπεδα που είναι καταχωρημένα στο αθλητικό κέντρο.
2. Η βάση δεδομένων απαντάει στο query με τον πίνακα των αντίστοιχων αποτελεσμάτων.
3. Το σύστημα εμφανίζει ένα παράθυρο με την λίστα από τα γήπεδα και τα στοιχεία τους και τις επιλογές που έχει ο ιδιοκτήτης της αθλητικής εγκατάστασης.
4. Ο ιδιοκτήτης μπορεί να αλλάξει την διαθεσιμότητα του γηπέδου, τον μέγιστο αριθμό ατόμων που μπορούν να παίξουν σε αυτό, τα χαρακτηριστικά του(ανοιχτό/κλειστό, παρκέ/τσιμέντο κ.α) και τους κανόνες για το συγκεκριμένο γήπεδο.
5. Αφού γίνουν οι αλλαγές από τον χρήστη το σύστημα ενημερώνει την βάση δεδομένων με το κατάλληλο query.

**Εναλλακτική ροή 1**

1. Το σύστημα στέλνει ένα query στην βάση δεδομένων για να ανακτήσει τα γήπεδα που είναι καταχωρημένα στο αθλητικό κέντρο.
2. Η βάση δεδομένων απαντάει στο query με τον πίνακα των αντίστοιχων αποτελεσμάτων.
3. Το σύστημα εμφανίζει ένα παράθυρο με την λίστα από τα γήπεδα και τα στοιχεία τους και τις επιλογές που έχει ο ιδιοκτήτης της αθλητικής εγκατάστασης.
4. Ο ιδιοκτήτης μπορεί να διαγράψει ένα γήπεδο επιλέγοντας την αντίστοιχη επιλογή.
5. Το σύστημα τότε ελέγχει αν υπάρχουν μελλοντικές κρατήσεις για το συγκεκριμένο γήπεδο και αν υπάρχουν ενημερώνει τον ιδιοκτήτη πως δεν μπορεί να τον διαγράψει.
6. Αν δεν υπάρχει καμία κράτηση τότε το σύστημα στέλνει στην βάση δεδομένων το αντίστοιχο query και διαγράφει το γήπεδο.