**Ονομασία Έργου: NearCourt**

**Domain-Model**

**Εκδοση: v0.2**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Μέλος | Αριθμός Μητρώου | Έτος φοίτησης |
| ΣΚΑΓΚΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ | 1072611 | 4ο |
| ΣΑΡΙΔΑΚΗΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ | 1072478 | 4ο |
| ΣΤΕΡΓΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ | 1072503 | 4ο |
| ΠΑΝΣΕΛΗΝΑΣ ΣΤΕΛΙΟΣ ΡΑΦΑΗΛ | 1072526 | 4ο |

Οι αλλαγές ανάμεσα στην έκδοση v0.1 και v0.2 αναγράφονται με μπλε χρώμα στα παρακάτω τεχνικά κείμενα.

Επισκεφτείτε το Git μας:

https://github.com/skagos/NearCourt-The-Easy-way-to-play

1. **ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΚΛΑΣΕΩΝ**

-User: Γενική οντότητα, που αναφέρεται στα είδη μελών που θα χρησιμοποιούν το σύστημα.

-Admin: Ειδικότερη περίπτωση User όπου διαχειρίζεται τα δεδομένα της εφαρμογής μέσα από διαγραφή και προσθήκη στοιχείων για Player και Court.

-Player: Ειδικότερη περίπτωση User που μπορεί να κάνει κρατήσεις γηπέδων ,να βρει συμπαίκτες και να περιηγείται στις υπόλοιπες λειτουργίες της εφαρμογής.

-Sport\_center\_owner: Ειδικότερη περίπτωση User που μπορεί να διαχειρίζεται πληροφορίες σχετικά με τα γήπεδα τους και να περιηγείται και σε άλλες λειτουργίες ιδιοκτήτη της εφαρμογής.

-Payment: Οντότητα η οποία ανάλογα με τα στοιχεία μιας κράτησης σε ιδιωτικό γήπεδο καθορίζει και το ποσό της πληρωμής.

-Reservation: Οντότητα που περιλαμβάνει τα στοιχεία μιας κράτησης(Players,Γήπεδο).

-Group: Γενική οντότητα, περιλαμβάνει ιδιότητες όπως ημερομηνία, αριθμό παικτών και id γηπέδου του γκρουπ.

-Group\_creation: Ειδικότερη περίπτωση Group,αφορά την δημιουργία γκρουπ.

-Invitation: Οντότητα με την οποία οι Players μπορούν να προσκαλούν τους φίλους τους σε γκρουπς.

-Modification: Γενική οντότητα στην οποία ο Admin μπορεί να ενημερώνει τα γήπεδα και τους χρήστες της εφαρμογής.

-Rate: Γενική Οντότητα με την οποία οι Players μπορούν να αξιολογούν γήπεδα και άλλους χρήστες.

-Court: Γενική οντότητα στην οποία είναι αποθηκευμένα όλα τα δεδομένα γηπέδων της εφαρμογής.

-Court\_modification: Ειδική περίπτωση Modification η οποία χρησιμοποιείται για την ενημέρωση στοιχείων ενός court από τον Admin.

-Player\_modification: Ειδική περίπτωση Modification η οποία χρησιμοποιείται για την ενημέρωση στοιχείων ενός Player από τον Admin.

-Public\_court: Ειδική περίπτωση Court, αφορά δημόσια γήπεδα με διαφορετικές ιδιότητες από ιδιωτικά όπως διαφορετικές δυνατότητες κράτησης.

-Private\_court: Ειδική περίπτωση Court, αφορά ιδιωτικά γήπεδα με διαφορετικές ιδιότητες από δημόσια όπως πληρωμή, δυνατότητα αξιολόγησης και άλλα.

-Court\_rate: Ειδική περίπτωση Rate,αφορά την αξιολόγηση ενός court από έναν Player.

-Player\_rate: Ειδική περίπτωση Rate,αφορά την αξιολόγηση ενός Player από έναν άλλον,Players που αγωνίστηκαν στο ίδιο γκρουπ.

1. **ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ**
2. Το PlayerID στην κλάση Group είναι το id του παίκτη που δημιούργησε το γκρουπ.
3. Το PlayerID στην κλάση Reservation είναι είτε ο παίκτης που έκανε απευθείας ενοικίαση είτε ο παίκτης ο οποίος είναι δημιουργός Group.
4. Το reservation\_type αποτελεί μια enum μεταβλητή η οποία όταν έχει τιμή group η κράτηση του γηπέδου έχει προέλθει από γκρουπ, ενώ όταν έχει την τιμή reservation η κράτηση του γηπέδου έχει προέλθει από απλή κράτηση.

**3.ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ (DOMAIN MODEL)**

