Για την συγγραφή του λειτουργικού κώδικα χρησιμοποιήσαμε το περιβάλλον ανάπτυξης IntelliJ IDEA, ενώ για το κομμάτι των γραφικών χρησιμοποιήσαμε το NetBeans. Oι κλάσεις περιέχουν τις μεθόδους όπου αναφέρονται στα sequence diagrams του project μας αλλά και μεθόδους για GUI. Όλες οι μέθοδοι οι οποίες έχουν δημιουργηθεί για GUI αλλά και οι μέθοδοι τύπου ActionListener δεν συμπεριλήφθηκαν στο Class Diagram v1.0 της ομάδας μας.