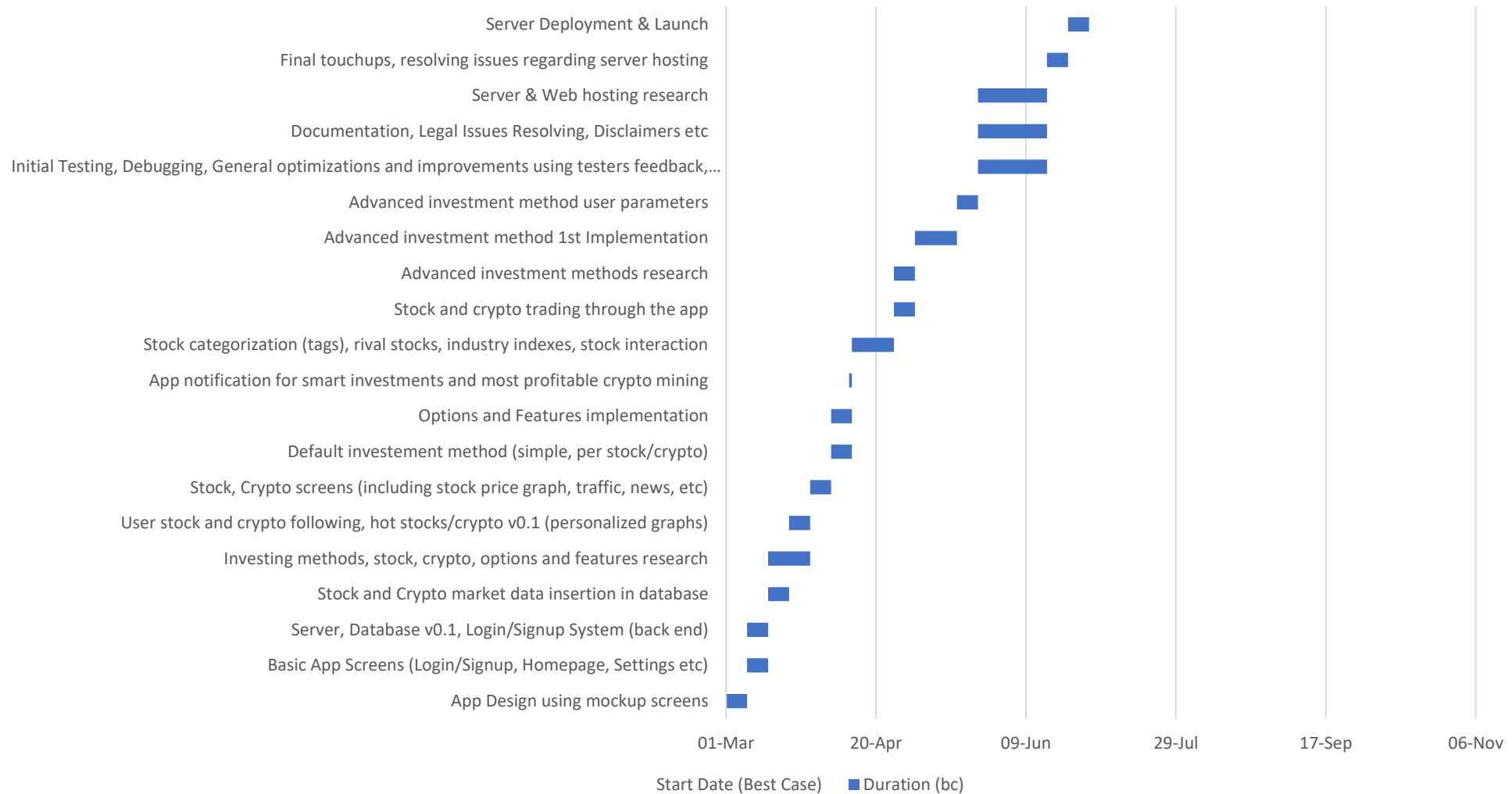


ΡΟΛΟΙ ΜΕΛΩΝ

1. Μέλος 1ο: Ο προγραμματιστής ο οποίος θα αναλάβει την συγγραφή του κώδικα.
2. Μέλος 2ο: Θα φροντίσει να αποκτήσει τις κατάλληλες οικονομικές και χρηματιστηριακές γνώσεις ώστε να μπορεί να καθοδηγήσει την ομάδα πάνω σε αυτά τα θέματα .
3. Μέλος 3ο: Θα αναλάβει την προώθηση του έργου και την προσαρμογή του σύμφωνα με τα εκάστοτε δεδομένα της αγοράς.

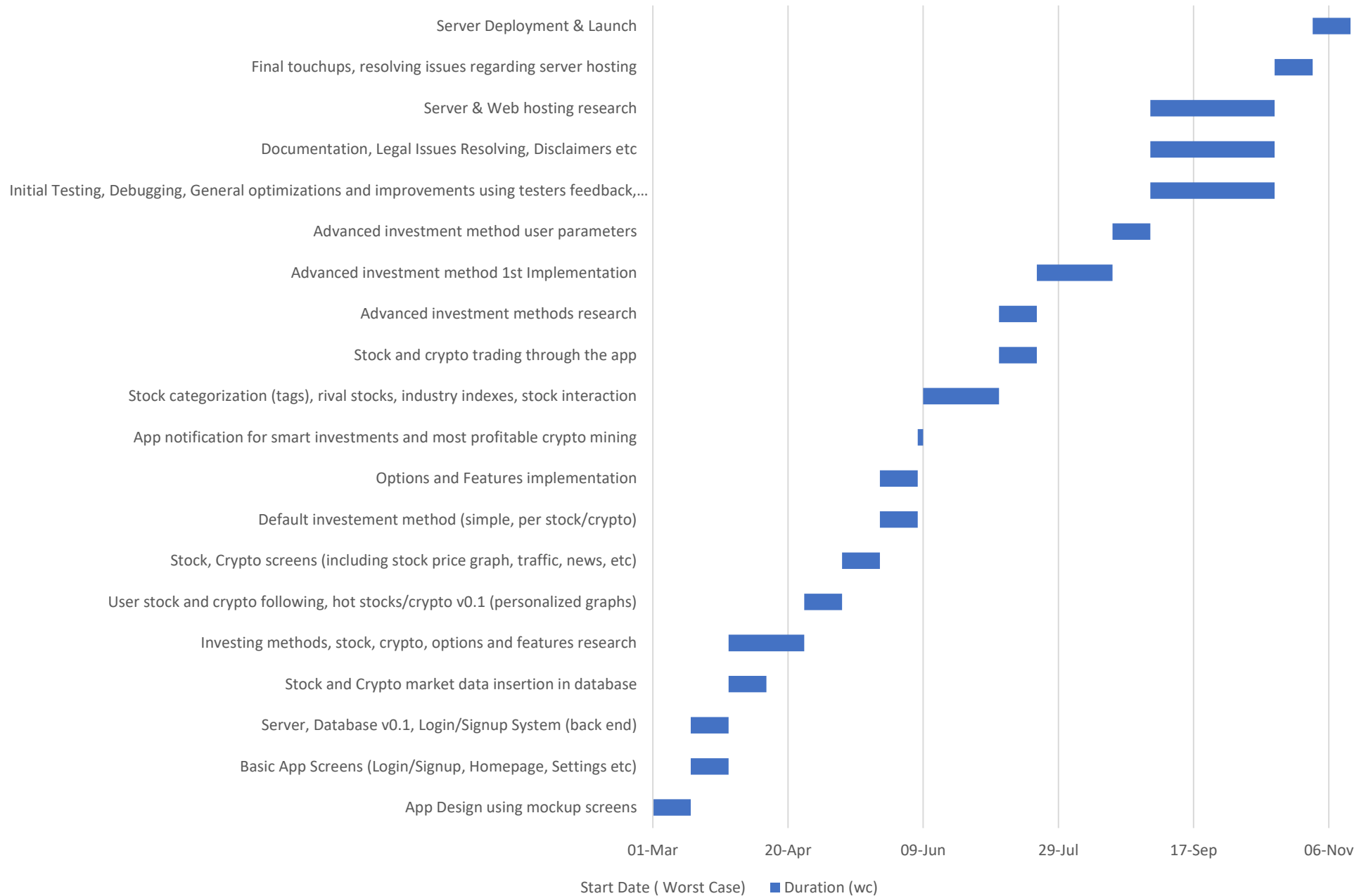
Project Scheduling (Best Case)



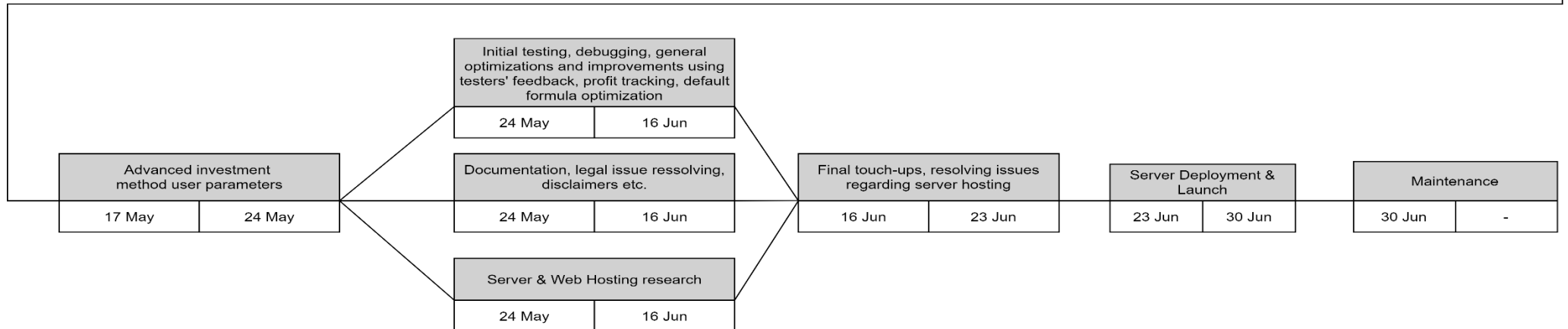
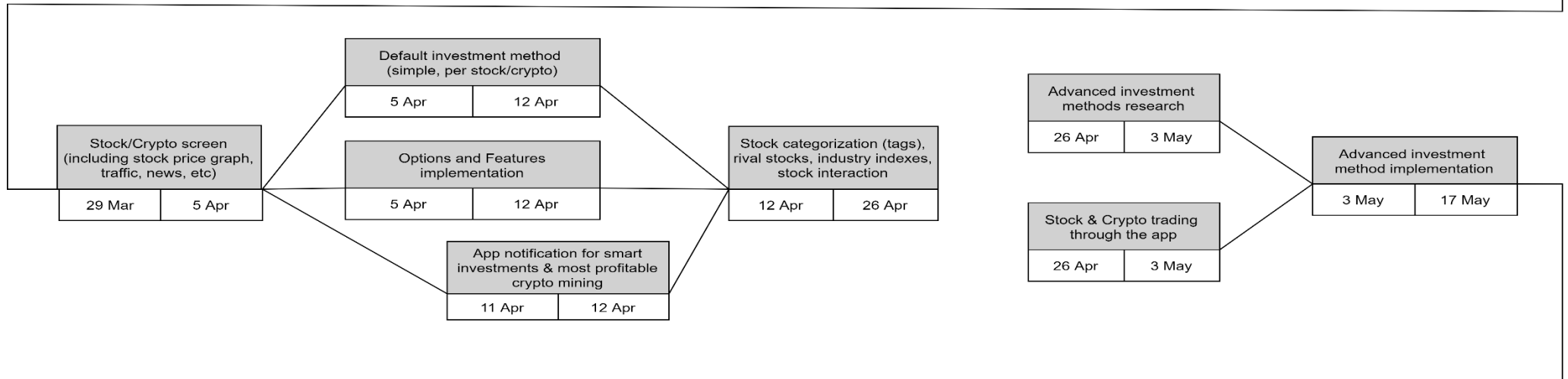
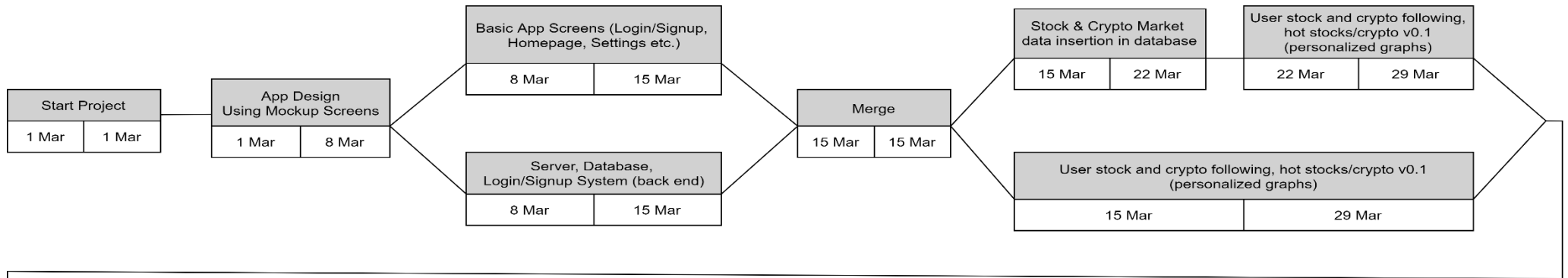
Project Scheduling (Average Case)



Project Scheduling (Worst Case)



Pert Chart for “Stock o’ Clock” development



Ανάλυση κόστους

Ανθρώπινο Δυναμικό	Κατηγορία	Διαθεσιμότητα (%)	Απαιτούμενες Ανθρωπομήρες	Μισθός (Ευρώ/Ανθρωπομήνα)
Μέλος 1°	Άπειρος	100	56	1500
Μέλος 2°	Άπειρος	100	42	1000
Μέλος 3°	Άπειρος	100	35	1000

Έμμεσα έξοδα: Επιμορφωτικά Σεμινάρια (500€), Server hosting (200€/μήνα αρχικά), Δικηγορικά (100€/μήνα), Έξοδα Διαφήμισης (300€/μήνα)