1)Մինչև այն մասը , որ գույները random ստանում էինք table-ի մեջ, լսարանում արդեն արել էինք, ինձ միայն մնացել էր ավելացնել որ ջուրը լինի հողի 1/3-ը։ Առաջին միտքը, որ ունեցել եմ 3 random ֆունկցիա ստեղծել var a=math..., var b ու var c, որպեսզի կարողանամ պայմաններիս body-ի մեջ էդ փոփոխականները օգտագործեմ, բայց չէր լինում, որովհետև random-իս մեջ չէի կարողանում թվերը ճիշտ ընտրեմ ։ Սենց հազար հատ տարբերակներ էի փորձում ու զգում էի որ մոտ եմ լուծմանը , ուղղակի մի բան չի հերիբում։

```
var a=Math.floor(Math.random() * 3);
let b,c, k;
if (a==0) {
    b=a
    table += "  "
}
if (a==1) {
    c=a
    c=b/3
    table += "  "
}
if (a==2) {
    k=a
    k=256-(c+b)
    table += "  "
```

```
var a=Math.floor(Math.random() * 3);
var b= Math.floor(Math.random() * 3);
var c= Math.floor(Math.random() * 1);

if (a==0||a==1||a==2) {
   table += "  "
   }
   if (b==0||b==1|b==2) {
    table += "  "
   }
   if (c==0) {
    table += "
```

2)Գուգ-ն ինձ հուշում էր արել, որ random-ի մեջ կարամ 7 թիվ վերցնեմ, էդ տարբերակն էլ փորձեցի, սկզբում ուղղակի դրել էի, if-երիս վրա էի մտածում, բայց դե էդքան էլ դժվար չէր, միքիչ մտածել եմ ու հասկացել, թե ինչի հենց 7 ու ինչ պետք ա անեմ։

3)<<Գագո>> չկա՜...

