第一次DIA作业:水平集分割

实验名称:

水平集图像分割

实验目标:

使用matlab软件实现以下水平集演化方程以达到分割图像的效果。

实验步骤:

- 1. 获取图像
- 2. 初始化零水平集和参数
- 3. 根据演化方程不断更新水平集函数
- 4. 直到零水平集不再变化,终止迭代

实验内容:

1.test_demo.m

test demo为主要运行文件,控制水平集不停更新迭代直到达到收敛后停止。

其具体代码如下:

```
%清空缓存
clear;
close all;
clc;
```

```
%读取图像数据: 有四张图可随意更换图像查看结果
%Img=imread('test_images/three.bmp');
%Img=imread('test_images/circle.jpg');
% Img=imread('test_images/vessel.bmp');
Img=imread('test_images/twoCells.bmp');

if size(Img, 3) > 1 %判断图像数据是否为rgb图像,若

是则转为灰度图像

U = rgb2gray(Img);
else

U = Img;
end
```

```
[nrow,ncol] =size(U); % get the size
%初始化零水平集函数并绘制其三维空间曲面
ic=nrow/2;
jc=ncol/2;
r=27; %初始水平集函数的半径
phi_0 = sdf2circle(nrow,ncol,ic,jc,r);
% construct the signed distance function
figure; mesh(phi_0); title('Signed Distance Function')
```

```
%设置超参数
delta_t = 5; %更新步长
lambda_1=3;
nu=5;
h = 1;
epsilon = 0.4;
mu = 0.04; %0.01*255*255;
numIter = 3; %迭代次数
```

g=GaosiGrad2(I,0.5); %对原图作高斯平滑后求初始梯度的倒数g

```
for k=1:250,
    phi = evolution_cv(I, phi, mu, nu, lambda_1, delta_t, epsilon,
numIter, g); % evolution_cv是演化方程
   if mod(k,2)==0
       pause(.5);
       figure(2); clc; axis equal;
       title(sprintf('Itertion times: %d', k));
       subplot(1,2,1); mesh(phi); %绘制零水平集的3D图
       subplot(1,2,2);
       imagesc(uint8(I));
                                   %绘制被分割的图像
       colormap(gray)
       hold on; plotLevelSet(phi,0,'r');
       if k == 2
           seg_region_old = (phi < 0);</pre>
       else
            seg_region_new = (phi < 0);</pre>
           dif_pixNum = sum(sum(abs(seg_region_old -
seg_region_new)));
           if dif_pixNum < 1 % 零水平集包围的区域不再变化,则终止迭代
                fprintf('Level set evolution is converged.\n');
                break;
           else
                seq_region_old = seq_region_new;
            end
       end
    end
```

2. evolution_cv.m

水平集演化方程文件: 实现图1中的演化方程

```
function phi = evolution_cv(I, phi0, mu, nu, lambda_1, delta_t,
epsilon, numIter,g);
```

其中,I是输入图像,phi0是初始零水平集函数,mu,nu,lamba_1,delta_t,epsilon,numIter都是设定好的超参数,g是由高斯平缓梯度函数计算出来的值。

```
I = BoundMirrorExpand(I); % 镜像边缘延拓
phi = BoundMirrorExpand(phi0);
g = BoundMirrorExpand(g);
for k = 1: numIter
   phi = BoundMirrorEnsure(phi); %镜像边缘确保
   g = BoundMirrorEnsure(g);
   delta_h = Delta(phi,epsilon); %计算冲激函数
                                 %曲率公式
   Curv = curvature(phi);
                                  %拉普拉斯算子: 这里不可直接
   delta_p = del2(phi);
                                                            用
gradient算, 差距会很大
    %计算初始梯度项和零水平集函数的梯度
   [qx,qy]=qradient(q);
   [phix,phiy]=gradient(phi);
   norm = sqrt(phix.^2 + phiy.^2 + 1e-10);
   phixn=phix./norm;phiyn=phiy./norm;
   % 根据演化方程更新水平集函数,更新步长为delta_t
   phi=phi+delta_t*(mu*(4*delta_p-Curv)+lambda_1*delta_h.*
(gx.*phixn+gy.*phiyn+g.*Curv)+nu*g.*delta_h);
end
phi = BoundMirrorShrink(phi); % 去掉延拓的边缘
```

3.Delta.m

实现图一中的冲激函数项。

```
fphi=(0.5/epsilon)*(1+cos(pi*phi/epsilon));
Delta_h= fphi.*(phi<=epsilon)&(phi>=-epsilon);
```

4.GaosiGrad2.m

```
function g = GaosiGrad2(I,sigmma)

%生成二维高斯卷积核,sigma=0.5
G=fspecial('gaussian',15,sigmma);
II=conv2(I,G,'same'); %实现高斯卷积操作
[Ix,Iy]=gradient(II); %求平滑后的图像梯度
f = Ix.^2 + Iy.^2; %求梯度模
g = 1./(1+f); %计算倒数

end
```

实验结果:











