程序设计A Lab2

TA: 14302010005@fudan.edu.cn 姜卓立, 14302010040@fudan.edu.cn 武多才,

14302010042@fudan.edu.cn 何培剑

1摘要

本次lab主要涉及一下四个部分:

- 1. 补充讲解 classpath 和 path 的含义
- 2. 介绍 java 程序书写风格
- 3. 学习并练习从标准输入读取数据
- 4. 利用 java 编写一个小程序, 计算自己的 BMI 指数

2 classpath 和 path 的含义

本部分请参考附件环境变量 classpath 和 path 的含义讲解.pdf

3 java 程序书写风格

1. 序:程序员写代码时要保持一定的风格,比如缩进、变量名、空行都要保持一致性。不能一会这样,一会那样,否则程序就会难以阅读。所以一旦你选择了某种风格,一定要贯彻始终。如果一个项目里规定了一个风格,即便很不符合你自己的习惯,也要贯彻始终,绝不应该有标新立异。

先给一个 demo:

```
1
    pacakge com.fduss.demo;
 2
    import java.util.Scanner;
 3
 4
 5
    * 一些描述文字来描述这个类的功能
 6
 7
    * @author duocai wu
 8
9
    * @date 2017/9/24 20:10
10
11
    public class CodeStyle {
12
13
      // 常量命名: 大写 + 下划线连接
      final String DEMO_FINAL_STRING = "some string";
14
15
      // 变量名: 驼峰法
      String someString = "some string";
16
17
       public static void main(String[] args) {
18
19
20
          // get input
21
          Scanner input = new Scanner(System.in);
22
          println("please Enter number 1: ");
          int num1 = input.nextInt();
23
          println("please Enter number 2: ");
24
25
          int num2 = input.nextInt();
26
27
          // print result
          println(num1 + " + " + num2 + " = " + addTwoNumber(num1, num2));
28
       }
29
30
       /**
31
       * 介绍给方法的文字
32
33
       * @param str 介绍该参数的文字
34
35
36
       public static void println(String str) {
37
          System.out.println(str);
38
39
       /**
40
       * 介绍给方法的文字(方法名的命名规则与普通变量名相同,使用驼峰法)
41
42
43
       * @param num1 介绍该参数的文字
       * @param num2 介绍该参数的文字
44
       * @return 介绍返回值的文字
45
       */
46
       public static int addTwoNumber(int num1, int num2) {
47
48
          return num1 + num2;
49
50
51
    }
```

以下分类介绍 java 程序的常用风格。

2. 缩进风格: K&R风格, 尾行风格

```
1  if (<cond>) {
2      <body>
3  }
```

其特点是大括号在f判断句的行尾,大括号内部body缩进为4个空格或者一个tab键。

3. 变量命名

- 1. 变量名: 驼峰法,即第一个字母应该小写,在多个单词混合的情况下,第一个单词后的所有单词的第一个字母大写,其余字母小写。例如: stringLength, imageWidth, str。
- 2. 常量名: Java 中的常量一般采用大写字母单词命名,单词与单词之间用下划线(_)加以分割,例如: MIN_WIDTH,MAX_WIDTH
- 3. 方法名:与变量名相同,例如: getWidth, getMinWidth
- 4. 类名: 首字母大写,后面使用驼峰法,例如 CodeStyle
- 5. 包名: 首字母小写,以.连接,例如 com.fduss
- 6. important!!! 所有名字都应当有语义,例如表示图片宽度就取名 imageWidth, 绝不要取 a, b, c 这样毫无含义的名字。

4. 适当空行

- 1. 方法之间空一行
- 2. 其它根据代码含义适当空行,参考demo

5. 使用空格

- 1. 尾行大括号与它之前的字符要有一个空格
- 2.+,-,*,/左右的字符都要与他们间隔一个空格,例如:

```
1 // 正确
2 a + b / c
3 // 错误
4 a+b/c
```

- 6. 注释:写代码一定要写注释说明这段代码的作用。包括类注释,方法注释,变量注释,逻辑代码块注释。参考前面的demo。
- 7. java文件内容格式:参考前面的demo

4 使用 Scanner 获取控制台输入

1. demo:

```
1
    public class CodeStyle {
 2
        public static void main(String[] args) {
4
           // use Scanner
            Scanner input = new Scanner(System.in);
6
 7
            // get a integer
            System.out.println("Enter an integer: ");
            int num1 = input.nextInt(); // 从标准输入获取一个int值,将其赋给变量num1
9
            // print to console
10
            System.out.println(num1);
11
        }
12
14
```

2. Scanner 类下的其它方法

包含 nextInt() 在内, Scanner 类下还有其它常用方法获取对应类型的数据, 如下表:

| Method Name | Return Type | Method Description | |
|----------------|----------------|--|--|
| next() | String | Finds and returns the next complete token from this scanner | |
| nextLine() | String | Advances this scanner past the current line and returns the input that was skipped | |
| nextByte() | byte | Scans the next token of the input as a byte | |
| nextInt() | int | Scans the next token of the input as a int | |
| nextFloat() | float | Scans the next token of the input as a float | |
| nextDouble() | double | Scans the next token of the input as a double | |
| nextLong() | long | Scans the next token of the input as a long | |

5 计算 BMI

BMI指数(即身体质量指数,英文为Body Mass Index,简称BMI),是目前国际上常用的衡量人体胖瘦程度以及是否健康的一个标准。下表为BMI指数参考标准(数据来源为百度百科):

| | WHO标准 | 亚洲标准 | 中国标准 | 相关疾病发病危险性 |
|-------|-----------|---------------|-----------|-----------|
| 偏痩 | <18.5 | 低(但其它疾病危险性增加) | | |
| 正常 | 18.5-24.9 | 18.5-22.9 | 18.5-23.9 | 平均水平 |
| 超重 | ≥25 | ≥23 | ≥24 | |
| 偏胖 | 25.0~29.9 | 23~24.9 | 24~27.9 | 增加 |
| 肥胖 | 30.0~34.9 | 25~29.9 | ≥28 | 中度增加 |
| 重度肥胖 | 35.0~39.9 | ≥30 | | 严重增加 |
| 极重度肥胖 | ≥40.0 | 非常严重增加 | | |

作为一个程序员,日夜无休的码代码,但也要注意锻炼身体,避免日趋横向增长。现在我们就来写一个程序来计算自己的BMI指数,看看自己BMI否处在正常范围内。

BMI计算公式为: BMI = 体重(kg) ÷ 身高^2(m)

程序要求**:** 1. 从标准输入(控制台)读取输入的体重(kg)和身高(m),然后输出对应的BMI指数。2. 输入输出的数据类型都为 **float** 类型。

6 提交

- 1. 提交地址: ftp://10.132.141.33/classes/17/171 程序设计A(戴开宇)/WORK_UPLOAD/lab2/
- 2. 提交物: 计算BMI指数的java文件,文件命名为 **BMI[**学号].java,例如 **BMI17302010001.java**
- 3. 截止日期: 2017/10/01 23:59:59

7 声明

任何形式的作业都欢迎同学们相互讨论,但抄袭是严格禁止的。一旦发现抄袭行为,抄袭者和被抄袭者都以0分处理