hw7

15.2-1, 15.2-5; 15.3-2, 15.3-4; 15.4-1, 15.4-4;

15.2-1

15.2-1 对矩阵规模序列(5,10,3,12,5,50,6),求矩阵链最优括号化方案。

该序列的一个最优括号化是 (A_1A_2) $((A_3A_4)$ (A_5A_6)),这需要 5*50*6+3*12*5+5*10*3+3*5*6+5*3*6=1500+180+150+90+90=2010。

15.2-5

15.2-5 令 R(i, j)表示在一次调用 MATRIX-CHAIN-ORDER 过程中,计算其他表项时访问表项 m[i, j]的次数。证明:

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=i}^{n} R(i,j) = \frac{n^{3} - n}{3}$$

(提示:证明中可用到公式(A.3)。)

计算的是在m中引用与正在计算的不同条目的次数,也就是第10行执行的次数的2倍。

$$egin{aligned} \sum_{l=2}^{n} \sum_{i=1}^{n-l+1} \sum_{k=i}^{i+l-2} 2 &= \sum_{l=2}^{n} \sum_{i=1}^{n-l+1} (l-1)2 \ &= \sum_{l=2}^{n} 2(l-1)(n-l+1) \ &= \sum_{l=2}^{n-1} 2l(n-l) \ &= 2n \sum_{l=1}^{n-1} l - 2 \sum_{l=1}^{n-1} l^2 \ &= n^2(n-1) - rac{(n-1)n(2n-1)}{3} \ &= n^3 - n^2 - rac{2n^3 - 3n^2 + n}{3} \ &= rac{n^3 - n}{3} \end{aligned}$$

15.3-2

15.3-2 对一个 16 个元素的数组, 画出 2.3.1 节中 MERGE-SORT 过程运行的递归调用树。解释备忘技术为什么对 MERGE-SORT 这种分治算法无效。

让 [i...j] 表示对原始数组中位置 i 到 j 的元素进行排序的归并排序调用。递归树的根将是 [1..n],并且在任何节点 [i...j],它将分别有 [i...(j-i)/2] 和 [(j-i)/2+1...j] 作为它的左右子 节点。如果 j-i=1,那么将没有子节点。记忆化方法无法加快归并排序,因为子问题并不 重叠。排序一个大小为 n 的列表并不等同于排序另一个大小为 n 的列表,所以存储子问题的解 决方案没有节省,因为每个解决方案最多被使用一次。

15.3-4

15.3-4 如前所述,使用动态规划方法,我们首先求解子问题,然后选择哪些子问题用来构造原问题的最优解。Capulet 教授认为,我们不必为了求原问题的最优解而总是求解出所有子问题。她建议,在求矩阵链乘法问题的最优解时,我们总是可以在求解子问题之前选定 $A_iA_{i+1}\cdots A_j$ 的划分位置 A_k (选定的 k 使得 $p_{i-1}p_kp_j$ 最小)。请找出一个反例,证明这个贪心方法可能生成次优解。

15.4-1

15.4-1 求 $\langle 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1 \rangle$ 和 $\langle 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0 \rangle$ 的一个 LCS。

最长公共子序列(LCS)是〈1,0,1,0,1,0〉。可以观察到这一点,第一个列表包含"00",而第二个列表则不含"00"。同样,第二个列表包含两个"11"的副本,而第一个列表则不含。为了调和这一差异,任何LCS都必须至少跳过三个元素。由于满足这一点,就可以知道找到的公共子序列是最大的。

15.4-4

15.4-4 说明如何只使用表 c 中 $2 \times \min(m, n)$ 个表项及 O(1)的额外空间来计算 LCS 的长度。然后说明如何只用 $\min(m, n)$ 个表项及 O(1)的额外空间完成相同的工作。

在计算最长公共子序列(LCS)问题的过程中,由于当前行的计算仅依赖于c表格的前一行,所以在计算第k行时,第k-2行可以被释放,因为在后续计算长度过程中不再需要该行数据。

为了进一步节省空间,注意到要计算c[i,j],仅需使用到c[i-1,j],c[i-1,j-1] 和 c[i,j-1] 这三个值。因此,可以在计算的同时逐个释放那些不再需要的前一行条目,将空间需求降至 $\min(m,n)$ 。

从依赖的三个条目计算出下一个条目的时间和空间成本均为O(1),这样的处理既保证了计算效率,又显著减少了所需的存储空间。