```
TI.
```

```
针对以下C程序片段,直接在源程序上进行循环优化(循环不变计算外提,强度消弱与复写传播优化等)
 int a[100][100],b[100][100],c[100][100];
 int i,j,k; //int : 4 bytes
for(i=0;i<100;i++)
 for(j=0;j<100;j++)
   for(k=0;k<100;k++)
     c[i][j] = c[i][j] + a[i][k] * b[k][j];
循环不变代码引起: cringi 在比循环中不要, 可将其转出, 在产于新叶中初始化
强度消弱: 昂贵运算精换为便宜运算
复写传播:减少不从安的变量赋值.
优化石代码:
 int a[100][100], b[100][100], c[100][100];
 int i, j, k; // int : 4 bytes
for (i = 0; i < 100; i++) {
  for (j = 0; j < 100; j++) {
    int temp = c[i][j]; // 循环不变代码外提
    for (k = 0; k < 100; k++) {
      temp += a[i][k] * b[k][j];
    c[i][j] = temp;
T2.
 针对Homework 7的(1)中的C函数,在其三地址码基础上,给出流图,回边和自然循环。
 #define N 32
 int a[N],b[N];
 int arr[N+1][N+1];
 void lcs()
```

```
for (i = 1; i \le len 1; ++i)
 for (j = 1; j \le len2; ++j) {
 if (a[i - 1] == b[j - 1]) { //串中的下标从0开始
  arr[i][i] = arr[i - 1][i - 1] + 1;
 }
 else {
  arr[i][j] = arr[i - 1][j] > arr[i][j - 1] ? arr[i - 1][j] : arr[i][j - 1];
} // end of lcs()
三七世世码:
Ics: // 函数开始
   i = 1
L1: // 外层循环的开始
   if i > len1 goto L2
  i = 1
L3: // 内层循环的开始
   if j > len2 goto L4
   t1 = i - 1
                                        Start
   t2 = i - 1
   t3 = a[t1]
   t4 = b[t2]
   if t3 == t4 goto L5
   t5 = i - 1
                                     jəlenl
   t6 = arr[t5][i]
   t7 = i
   t8 = j - 1
   t9 = arr[t7][t8]
   if t6 > t9 goto L6
   arr[i][j] = t9
   goto L7
L5: // 当 a[i-1] == b[j-1]
   t10 = i - 1
   t11 = j - 1
   t12 = arr[t10][t11]
   t13 = t12 + 1
   arr[i][j] = t13
   goto L7
```

L6: // 当 arr[i-1][j] > arr[i][j-1]

arr[i][j] = t6L7: // 结束 if-else 块

L4: // 结束内层循环

L2: // 结束外层循环

j = j + 1goto L3

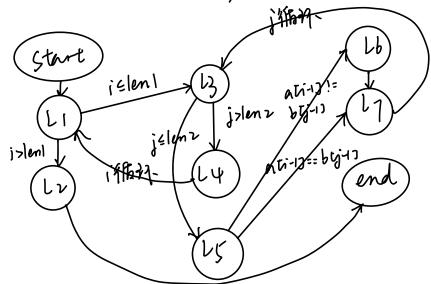
i = i + 1goto L1

return

基本块: 街桥签和函数的开始和结束机为基本块边界.

图边: goto Li goto 13

自然循环: 由回边形成的循环.



## T3.

针对Homework 7的(2.2)中(b),在其三地址码基础上,给出基本块和流图。

## 三tet比代码:

- (1) ifFalse a goto (10)
- (2) if b goto (4)
- (3) ifFalse c goto (10)
- (4) if d goto (6)
- (5) ifFalse e goto (7)
- (6) ifFalse f goto (10)
- (7) if g goto (9)
- (8) ifFalse h goto (10)
- (9) if i goto (11)
- (10) ifFalse j goto (12)
- (11) // 表达式为真
- (12) // 表达式为假

