

hw1

T1

```
.file "foo.c"           // 源文件名
.text                  // 代码段开始
.globl fact            // 声明 fact 是一个全局函数
.type fact, @function  // 标明 fact 是一个函数

fact:
    pushl %ebp          // 保存旧的栈底指针
    movl %esp, %ebp     // 设置新的栈底指针
    subl $4, %esp       // 分配 4 字节的局部栈空间

    cmpl $0, 8(%ebp)    // 比较参数 n 是否小于等于 0
    jg .L2              // 如果大于 0, 跳转到 .L2 标签, 否则继续执行下一条指令

    movl $1, -4(%ebp)    // 如果 n <= 0, 将 1 存储到局部变量中
    jmp .L1             // 跳转到 .L1 标签

.L2:
    subl $12, %esp      // 分配 12 字节的局部栈空间
    movl 8(%ebp), %eax   // 将参数 n 复制到寄存器 %eax
    decl %eax           // 将 %eax 中的值减一
    pushl %eax          // 将 %eax 中的值入栈
    call fact           // 调用 fact 函数
    addl $16, %esp       // 释放栈空间, 恢复栈指针
    imull 8(%ebp), %eax  // 将 %eax 中的值与参数 n 相乘, 结果存储在 %eax 中
    movl %eax, -4(%ebp)  // 将 %eax 中的值存储到局部变量中

.L1:
    movl -4(%ebp), %eax  // 将局部变量的值复制到 %eax 中
    leave               // 恢复栈帧并弹出栈底指针
    ret                // 返回函数

.Lfe1:
    .size fact, .Lfe1-fact // 函数 fact 的大小
    .ident "GCC: (GNU) 3.2.2 20030222 (Red Hat Linux 3.2.2-5)" // 编译器信息
```

联系与解释：

1. 参数 `n` 在汇编中是通过 `%ebp` 偏移量来表示的, 即 `8(%ebp)` 是参数 `n` 的位置。
2. `if (n <= 0)` 对应了汇编中的条件分支指令 `cmpl $0, 8(%ebp)` 和条件跳转指令 `jg .L2`。
3. 局部变量的值在汇编中是通过 `4(%ebp)` 来表示的, 这个位置用于存储递归计算结果和临时变量。

4. 递归调用的部分在汇编中使用 `call` 指令来实现，递归参数的准备和结果的处理都是通过栈来完成的。
5. `leave` 指令用于清理当前函数的栈帧，然后 `ret` 指令用于返回函数。

homework 1 2023/9/5

[1] 见前页.

[2] (1) $\text{int}(*(*(*p(\text{int } x))()) [20]) (\text{int } y)$.

p 是一个指向函数的指针, 该函数接受一个整形参数 x , 返回一个指向函数指针的指针, 函数²指针指向的函数²接收一个整型指针参数 y , 返回一个含有 20 个整型元素的数组的函数.

(2) 见附图.

```
PS C:\Users\Miner> & 'c:\Users\Miner\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5  
' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-4zmff4u4.plc' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-uc  
m2.jir' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-x0z0ddl\k.dbu' '--dbgExe=D:\settings\mingw64\  
iii = 1000 @: 0x61fe0c  
ii = 1000 @: 0x61fe0c  
pii points to: 0x61fe0c with value = 1000 @: 0x61fe00  
pr points to: 0x61fe0c with value = 1000 @: 0x61fe00  
PS C:\Users\Miner> □
```