DNS server实验

搭建在OpenNetLab上的DNS服务器

- •实验背景与目标
- •实验准备
- •实验任务
- •代码测评
- •实验结果提交与展示
- Tips

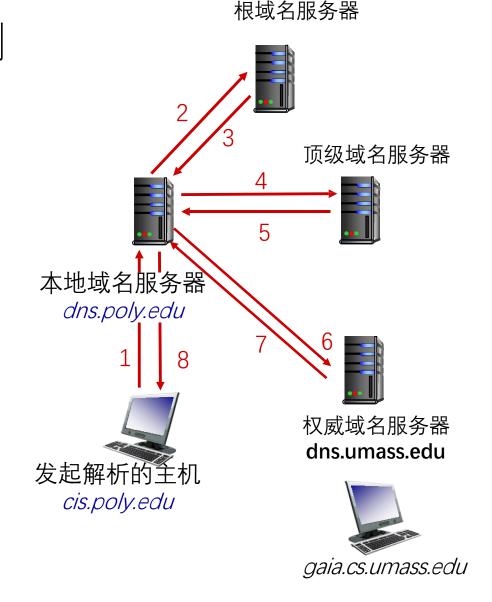
实验背景: 域名解析示例

■ 在cis.poly.edu的主机希望获得 gaia.cs.umass.edu的IP地址

实际解析过程:

- 主机到本地域名服务器是递 归的
- 剩余过程是迭代的
- 如图所示

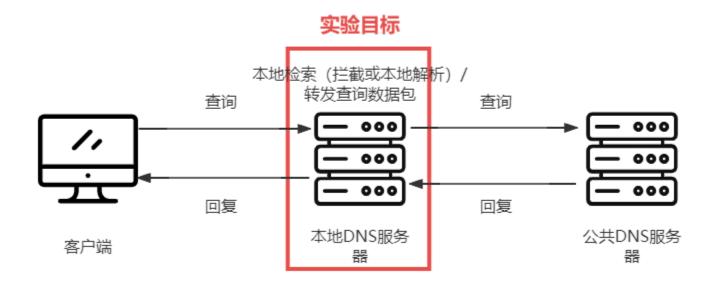
*如果不了解DNS,请仔细阅读《第 二章 应用层》PPT第2.4节



实验目标

本实验需要实现一个搭建在OpenNetLab上的DNS服务器,该服务器具备以下功能:

- 拦截特定域名
- 返回域名对应的IP地址



实验准备

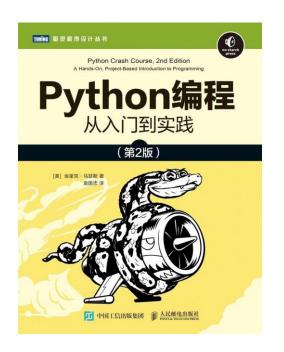
- 注册OpenNetLab账号
- 推荐的实验环境:
 - Linux操作系统,Python版本3.6以上
 - ➤ 方法一: 学校VLAB实验平台https://vlab.ustc.edu.cn/创建虚拟机
 - ➤ 方法二: VMware Workstation或VirtualBox安装Linux操作系统
- 在Linux系统中安装onl库

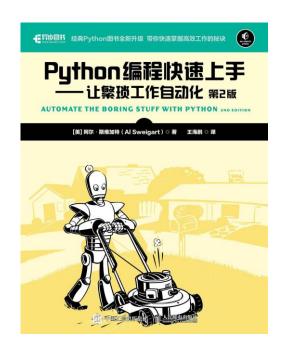
pip install onl-edu

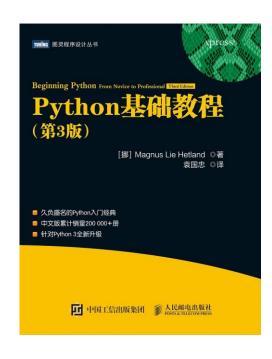
* OpenNetLab的使用请参考《网络教学平台学生使用手册》

实验准备 对于Python零基础的同学:

• Python入门书籍



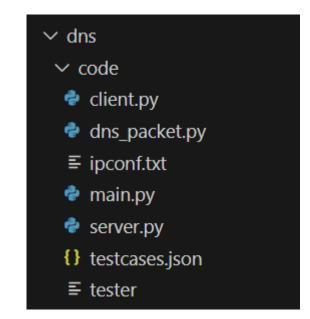




• Bilibili、YouTube上各种Python入门课程

实验准备

- 下载dns.zip并解压,得到以下文件夹:
 - code文件夹:包含基础的实验代码模板
 - client.py:客户端代码,无需修改
 - server.py:服务器代码,<u>TODO</u>部分待编写
 - dns_packet.py:数据包解析和编码代码,无需修改
 - main.py:本地调试代码
 - tester:可执行的本地测评文件
 - ipconf.txt,testcases.json:配置文件,无需修改



学生需要完成的工作:

- 1. 完成编写server.py代码模板中 TODO 部分的代码片段
- 2. 进行本地测试
- 3. 将server.py代码提交到在线平台进行远程测评
- 4. 完成实验报告,准备实验结果展示

处理DNS请求:

server.py从配置文件ipconf.txt中读取IP地址-域名的映射列表,并按照以下方式处理DNS查询:

- <u>拦截</u>:如果<u>查询的域名在列表中</u>,并且其关联的IP地址是"0.0.0.0", 对该域名进行拦截,向客户端返回"域名不存在"的报错消息。
- 本地解析:如果查询的域名在列表中,并且有一个有效的关联IP地址,就回复该IP地址。
- 中继:如果<u>域名不在列表中</u>,将对应的DNS请求转发给公网上的DNS 服务器,当收到该服务器的应答时,将应答转发给客户端。

处理DNS请求:

需要补充的代码:

```
async def recv_callback(self, data: bytes):
TODO: 处理DNS请求,data参数为DNS请求数据包对应的字节流
1. 解析data得到构建应答数据包所需要的字段
2. 根据请求中的domain name进行相应的处理:
2.1 如果domain name在self.url_ip中,构建对应的应答数据包,发送给客户端
2.2 如果domain name不在self.url_ip中,将DNS请求发送给public DNS server
```

处理DNS请求:

TODO部分对应的伪代码:

```
# process DNS requests
function recv_callback(data){
    resolve data to DNS frame recvdp
    if recvdp is a query message{
        if recvdp.qname is in url_ip table{
            if url_ip[recvdp.qname]="0.0.0.0"{
                generate a reply error data
            else{
                generate response data
        else{
            send query message to public DNS server
            receive data from public server
        send data to client
```

代码测评

• 本地调试:

在本机运行 *main.py*程序,使用本地的一个测试用例对DNS服务器的正确性进行评测并输出运行日志。可以借助 *main.py*进行代码调试。

python3 main.py

本地测评:

在本机运行 *tester* 程序,使用本地的测试用例对DNS服务器的正确性进行评测。

./tester

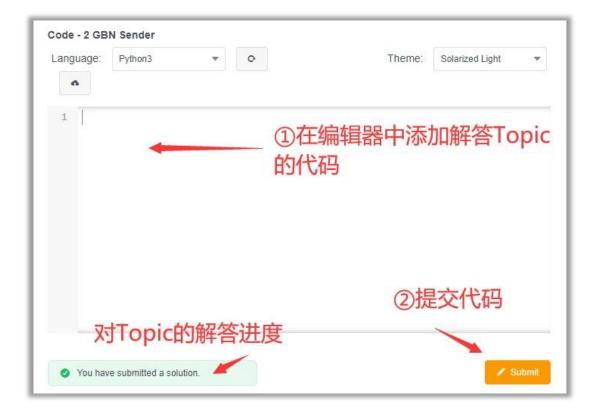
•远程测评:

在OpenNetLab上提交代码进行远程评测。

OpenNetLab

- 选择实验DNS Server
- 提交补充后的完整的 server.py代码



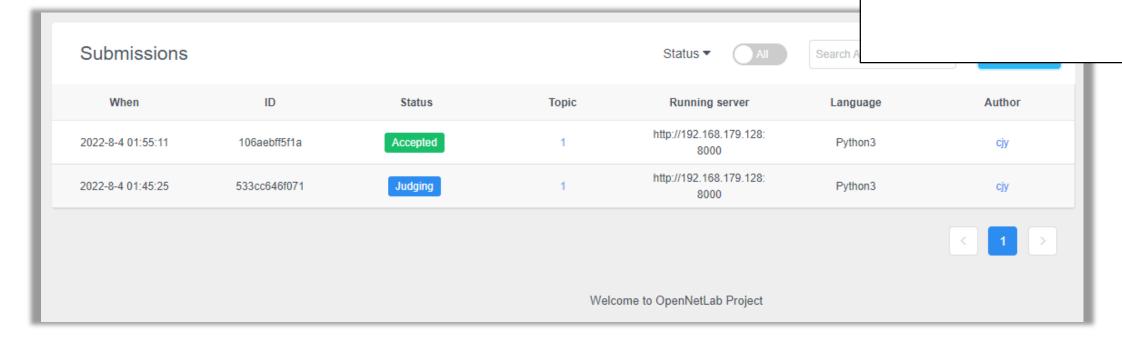


OpenNetLab

• 查看评估结果



- **≻COMPILE ERROR**
- >WRONG ANSWER
- **ACCEPTED**
- > RUNTIME ERROR
- **>**SYSTEM ERROR
- > NETWORK TIMEOUT
- > PENDING
- **EVALUATING**
- > PARTIALLY ACCEPTED



实验结果提交

1. 在OpenNetLab上提交代码

<u>代码提交次数与测试样例通过率</u>会影响实验最终评分 推荐进行本地调试,不鼓励根据远程测试样例结果进行调试

禁止代码抄袭,单人独立完成

代码远程测评提交截止时间: 2023.11.27,23:59。

*临近DDL平台容易崩溃导致提交失败,请勿踩点提交。不接受以踩点失败、提交失败为理由的补交。

实验结果提交

- 2. 以PDF或DOC格式在bb系统作业区提交实验报告 单人独立完成,报告文件命名格式: 学号_姓名_实验一.pdf/docx 实验报告需要包括以下内容:
 - TODO部分补充的代码
 - 对补充代码的解释
 - 对未通过的远程测试用例的解释(通过率100%则不需要写)
 - tester程序在本地执行的输出结果, 以截图方式呈现
 - 代码在OpenNetLab上的最终评估结果,以截图方式呈现

报告提交截止时间: 2023.11.27,23:59。

*临近DDL平台容易崩溃导致提交失败,请勿踩点提交。不接受以踩点失败、提交失败为理由的补交。

实验结果展示

进行实验结果展示需要包括:

- 对代码的解释
- 程序在本地的执行和输出

展示时间: 暂未确定

Tips

- dns_packet.py:阅读RFC1035,理解DNS请求和应答报文中各个字段的含义,理解dns_packet.py是如何实现解析和生成DNS数据包。
- client.py: DNSClient类和DNSServer类都继承了UDPDevice类, server如何向client发送数据包可以参考client发送DNS请求数据包。
- tester:可以带参数"-h"来查看帮助信息,更详细的使用说明见 Testing页面。

./tester -h

Tips

• server.py: server通过socket与公共DNS server建立通信连接,以 发送接收DNS数据包。以下代码片段表示DNS server向上游DNS 服务器(指定为"223.5.5.5",port 53)发送DNS查询,并监听本 地的1088端口得到查询结果。

```
self.name_server = ("223.5.5.5", 53)
self.server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
self.server_socket.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
self.server_socket.bind(("", 1088))
self.server_socket.setblocking(True)
```

• 请仔细阅读代码模板和实验文档。

联系方式

实验相关问题请在钉钉群内@助教

• 实验1 DNS内容相关问题

▶钉钉群: 助教-王涔鳗

• 实验评测平台相关问题

▶钉钉群: 助教-杨帆