

Quellen:

Schriftart:

Name Arbeit: Roboto
Name Autor: Christian Robertson
URL: <https://fonts.google.com/specimen/Roboto>
Abrufdatum: -
Lizenzmodell: Apache License, Version 2.0
Projekt Datei: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\External\Fonts

3D-Models:

Name Arbeit: Simple Gems Ultimate Animated Customizable Pack
Name Autor: AurynSky
URL: <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/simple-gems-ultimate-animated-customizable-pack-73764>
Abrufdatum: June 27, 2021
Lizenzmodell: Standard Unity Asset Store EULA
Projekt Datei: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\External\AurynSky

Concrete Image:

Name Arbeit: gray surface, concrete, wall, structure, urban, city, background, HD wallpaper
Name Autor: ~ Wallpaper Flare
URL: <https://www.wallpaperflare.com/gray-surface-concrete-wall-structure-urban-city-background-wallpaper-woegr>
Abrufdatum: -
Lizenzmodell: ~ <https://www.wallpaperflare.com/terms-of-use>
Projekt Datei: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\External\Images\structure-texture-floor-city-urban-wall-tile-material-concrete-background-plaster-flooring-1173885.jpg

Leaf Image:

Name Arbeit: Flows HD Texture Pack
Name Autor: ~ Promptly
URL: <https://resource-packs.de/flows-hd/>
Abrufdatum: -
Lizenzmodell: -
Projekt Datei: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\External\Images\grass_path_top.png

HS-Logo Image:

Name Arbeit:
Name Autor: FH Pressestelle
URL: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/cd/Logo_der_Hochschule_Flensburg.png
Abrufdatum: -
Lizenzmodell: frei von urheberrechtlichen Beschränkungen
Projekt Datei: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\External\Images\Logo_der_Hochschule_Flensburg_small.png

Grass Material:

Name Arbeit: Stylized Grass Texture

Name Autor: LowlyPoly

URL:

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/glass/stylized-grass-texture-153153>

Abrufdatum: -

Lizenzmodell: Standard Unity Asset Store EULA

Projekt Datei: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-
lausen\Projekt\Assets\External\Materials\Stylized Grass TextureMetal Material:

Name Arbeit: Universal Render Pipeline Sample Scene (Construction)

Name Autor: ~ Unity,

URL: ~ <https://docs.unity3d.com/Packages/com.unity.render-pipelines.universal@8.2/manual/index.html>

Abrufdatum: -

Lizenzmodell: -

Projekt Datei:

2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\External\Materials\Metal

Text: Das Material stammt aus der Universal Render Pipeline Sample Scene die beim Erstellen eines Projectes mit dem Template "Universal Render Pipeline" in der Unity Version 2020.3.1f1 entsteht.

Code Quellen:**Suche nach Zeilenangaben der Quellen in dem Angegebenen Script via STRG+F "source"**
Anfang und Ende von Code-Abschnitten sind mit diesem Stichwort gekennzeichnet.**Beispiel:** **//source "QuellenName" start -source code changed**
 //source "QuellenName" endSaveSystem: Änderungen vorbehalten. Siehe in "Projekt Datei" für genaue Zeilenangaben.

Name Arbeit: youtube Video Titel: SAVE & LOAD SYSTEM in Unity

Name Autor: youtube Channel name: Brackeys

URL: https://www.youtube.com/watch?v=XOjd_qU2Ido&t=376s

Abrufdatum: 22.06.2021

Lizenzmodell: -

Projekt Dateien:

2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\Scripts\SaveSystem.cs

2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\Scripts\RecordsData.cs

EventSystem: Änderungen vorbehalten. Siehe in "Projekt Datei" für genaue Zeilenangaben.

Name Arbeit: youtube Video Titel: How To Build An Event System in Unity

Name Autor: youtube Channel name: Game Dev Guide

URL: <https://www.youtube.com/watch?v=gx0Lt4tCDE0&t=176s>

Abrufdatum: 02.06.2021

Lizenzmodell: Angabe der Videobeschreibung:

Creative Commons-Lizenz mit Quellenangabe (Wiederverwendung erlaubt)

Projekt Dateien:

2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\Scripts\EventSystem.cs

Transparent: Änderungen vorbehalten. Siehe in "Projekt Datei" für genaue Zeilenangaben.
Name Arbeit: youtube Video Titel: Unity - Make Objects Between Camera and Player
Transparent (No Shader Manipulation)
Name Autor: youtube Channel name: FumetsuHito
URL: <https://www.youtube.com/watch?v=xMFx9HfRknU&t=479s>
Abrufdatum: 07.06.2021
Lizenzmodell: -
Projekt Datein: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\Scripts\Transparent.cs

Enemies: Änderungen vorbehalten. Siehe in "Projekt Datei" für genaue Zeilenangaben.
Name Arbeit: youtube Video Titel: FULL 3D ENEMY AI in 6 MINUTES! || Unity Tutorial
Name Autor: youtube Channel name: Dave / GameDevelopment
URL: <https://www.youtube.com/watch?v=UjkSFoLxesw&t=267s>
Abrufdatum: 01.06.2021
Lizenzmodell: -
Projekt Datein: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\Scripts\Enemy\ShootingEnemyAi.cs
2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\Scripts\Enemy\CombinedEnemyAi.cs

CameraController: Änderungen vorbehalten. Siehe in "Projekt Datei" für genaue Zeilenangaben.
Name Arbeit: youtube Video Titel:
HOW TO ROTATE THE CAMERA AROUND AN OBJECT IN UNITY (EASY TUTORIAL)
Name Autor: youtube Channel name: Emma Prats
URL: <https://www.youtube.com/watch?v=rDJOilo4Xrg>
Abrufdatum: 04.06.2021
Lizenzmodell: -
Projekt Datein: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\Scripts\CameraController.cs

PlayerController: Änderungen vorbehalten. Siehe in "Projekt Datei" für genaue Zeilenangaben.
Name Arbeit: youtube Video Titel: MOVE THE RIGHT WAY! - Moving in Unity - Camera
Relative Inputs - Intermediate Tutorial Series Part 3
Name Autor: youtube Channel name: Nimso ny
URL: <https://www.youtube.com/watch?v=ORD7gsuLivE&t=524s>
Abrufdatum: 04.06.2021
Lizenzmodell: -
Projekt Datein: 2021-ss-3det-finn-lieske-stellan-lausen\Projekt\Assets\Scripts\PlayerController.cs