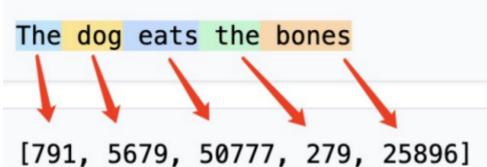
• 从头开始构建大语言模型

构建大模型流程一览

Tokenizer

Word-base Tokenize

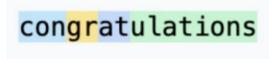


缺点: 词表过大、缺失词间联

系、存在OOV(Out of Vocabulary)问题

Sub-Word-base Tokenize

将一些词拆成2或多个token



[444, 911, 266, 7607]

Word Embedding

数据表示

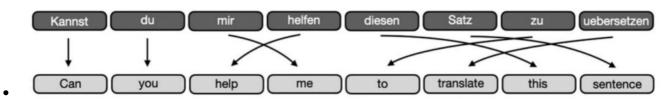
将非数值型数据转换为神经网络可以处理的格式。即将词、图等离散量映射到连续向量空间中的点。[词嵌入]

- One-hot representation
 - 。 为每个词分配唯一向量
 - \circ Ex: $'abandon' \rightarrow [1,0,0,\ldots,0],\ldots,'zoo' \rightarrow [0,0,0,\ldots,1]$
- Distributed representation

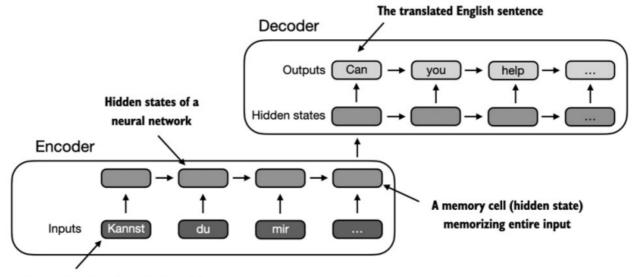
- 。 为每个词分配一个向量, 向量维度远小于词表大小
- 。 每个单词由连续的向量而非稀疏的0和1表示,且相似单词的向量也有相似性。
- 词嵌入矩阵(Embedding Matrix)
 - \circ 词表大小为V, 词向量维度为D, 则词嵌入矩阵的大小为 $V \times D$
 - 。 词嵌入矩阵的每一行对应一个词的词向量
 - 。 将独热编码的词向量乘以词嵌入矩阵, 得到词的词向量
- Positional Embedding
 - Position-agnostic (与位置无关的嵌入)
 - 词向量不包含位置信息,只关心词本身的含义
 - Absolute positional embedding (绝对位置嵌入)
 - 每个位置有固定的嵌入向量,将其与词的嵌入向量相加
 - 。 Relative positional embedding (相对位置嵌入)
 - 关注词汇之间的相对位置关系,而不是具体的绝对位置。这种方法通过计算单词之间的距离,而不是单词在句子中的确切位置来表示。
 - 正弦函数编码: $PE_{(pos,2i)} = sin(pos/10000^{2i/D})$

Attention

• 以翻译为例,生成时需要考虑句子的不同部分

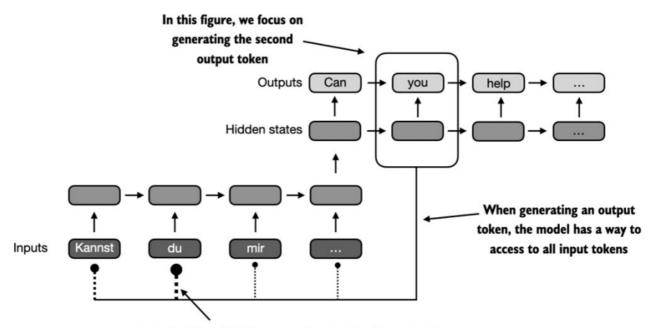


Encoder-Decoder RNN图例与问题



- German input sentence to translate
- Encoder将输入转为一个隐藏状态向量, Decoder根据该向量生成输出。
- 依赖于最后一个隐藏状态传递整个输入句子的所有信息,无法处理长距离依赖(难以保留足够的信息)

Bahdanau attention



The dotted line width is proportional to how important the input token is for the respective output token

- 注意力机制允许Decoder在生成每个单词时,能够动态访问编码器的所有隐藏状态,而不是只依赖于最后一个隐藏状态。
- 为输入句子的不同部分分配不同的注意力权重,使输出单词选择性地关注输入序列的不同部分。

简易self-attention模型

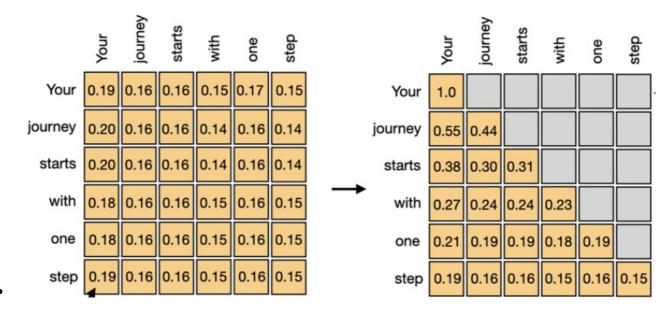
- 对输入向量间做点积,得到注意力矩阵 w_{ij}
- w_{ij} 归一化后得到注意力权重 α_{ij}
- $lpha_{i1} \ldots lpha_{in}$ 构成注意力矩阵的第i行,即第i个词对其他词的注意力权重

计算Q、K、V

- Q(Query)、K(Key)、V(Value)是self-attention的三个输入矩阵
- Q、K、V的维度相同,通常为 d_k
- Q、K、V的计算:
 - $\circ Q = XW^Q$
 - $\circ K = XW^K$
 - $\circ V = XW^V$
- Attention矩阵的计算:
 - $ullet Attention(Q,K,V) = softmax(rac{QK^T}{\sqrt{d_k}})V$

Casual self-attention(masked self-attention)

- 为了避免模型在生成时看到未来的信息,需要在self-attention中加入mask
- 只考虑之前和当前的词,不考虑之后的词



Multi-head attention(多头注意力)

- 多组权重矩阵 $W_{Q_i}, W_{K_i}, W_{V_i}$, 对应不同的"头"。
- 多组 Query (查询向量 Q_i) 、Key (键向量 K_i) 、Value (值向量 V_i) 矩阵。

Normalization

$$x+y>5$$
? Index X1 X2 Label 1 0 10 True 2 2 0 False

Index	X1	X2	Label
1	-1	5	True
2	1	-5	False

Index	X1	X2	Label
1	-5	5	True
2	1	-1	False

Batch normalization

- Layer normalization
- 对每个样本在各个维度的值归一化,而不是对每个维度上各个样本的值归一化

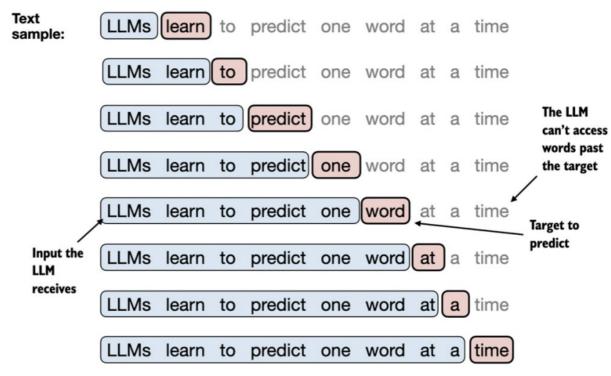
激活函数

- GELU: RELU + Dropout
- $GELU(x) = x * P(X \le x) = 0.5x(1 + tanh(\sqrt{2/\pi}(x + 0.044715x^3)))$
- 具有连续的导数

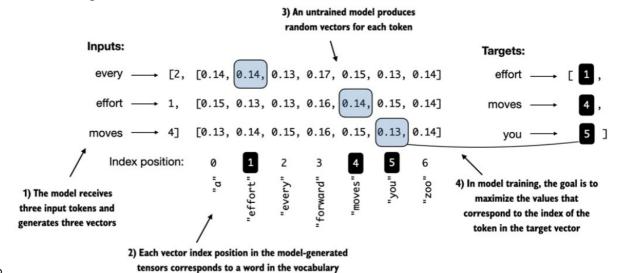
预训练

Pretrain: next token prediction

• 自回归训练



- 。 只采用上文信息,无法利用下文信息
- Position Embedding



- 。 将输入词转为词向量
- 。 加入位置索引辅助位置编码

数据集

Decoding

- softmax_with_temperature
 - scaled_logits = logits / temperature
 - 温度越高,输出越平滑,模型创造力越强

计算开销

- float32 = 4 Byte, float16 = 2 Byte
- $1B(billion)Params(F32) = 4*10^9 Byte = 4GB$
- 7B Params(F32) = 28GB

- 计上式为w
- 训练时,权重w,梯度w,
- 优化器[SGD:w,Adam:2w]
- • SGD: $w_{t+1} = w_t \eta \nabla L(w_t)$
- • Adam:

$$m_t = \beta_1 m_{t-1} + (1 - \beta_1) g_t$$
$$v_t = \beta_2 v_{t-1} + (1 - \beta_2) g_t^2$$

- 共计3w或4w
- 7B时至少需要84GB显存

SFT (Supervised Fine-tuning)

RLHF(RL with Human Feedback)