



# Stella-Maria Renucci

## DÉVELOPPEUSE WEB ET APPLICATIONS

### PROFIL

Développeuse de 20 ans, passionnée par le jeu vidéo et les technologies.

### FORMATIONS

2021-2024 | BUT Informatique : RADCV  
IUT de Montpellier-Sète, Montpellier

2018-2021 | Baccalauréat NSI-Mathématique,  
Mention Bien  
Lycée Laëtitia Bonaparte, Ajaccio

### COMPÉTENCES CLÉS

- Django/Python
- Java
- HTML/CSS/JavaScript
- PHP
- SQL
- Méthodes AGILES
- GIT

### CONTACT

E-mail :

stella-maria.renucci@etu.umontpellier.fr

Téléphone : 06 08 47 21 05

Site web : <https://stellatsuu.github.io/>

Github : <https://github.com/Stellatsuu>

Linkedin : [www.linkedin.com/in/stella-maria-r](http://www.linkedin.com/in/stella-maria-r)

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### ALTERNANTE - DÉVELOPPEMENT WEB

Lab. Univers et Particules de Montpellier | Sept. 2023 - Août 2024

- Implémentation de protocoles relatifs aux données astronomiques (cf. IVOA) au sein de deux projets web, Pollux Database et CTA Project.
- Utilisation de Django, PostgreSQL, VueJS.

### STAGIAIRE - DÉVELOPPEMENT WEB

GoodBarber - Ajaccio | Avril 2023 - Juillet 2023

- Stage de 3 mois ayant pour but le développement de 2 projets web, l'un centré sur la gestion Scrum et l'autre sur un jeu interne à l'entreprise.
- Apprentissage du Framework Django, utilisation d'API externes (Jira et Slack), création d'une API REST et découverte de librairies (Bootstrap, JQuery).

### TUTRICE

IUT de Montpellier-Sète | Octobre 2022 - Avril 2023

- Aide et cours, en tant qu'étudiante de 2e année de BUT Informatique, pour des étudiants de 1re année.

## PROJETS RÉALISÉS

### PROJET - RECETTES & MYAVATAR

IUT de Montpellier-Sète | Novembre 2023 - Janvier 2024

- Projet basé sur la création de deux site web, en groupe de 5 étudiants :
  - EEI : site web de création de recettes relatives au jeu vidéo Minecraft.
  - MyAvatar : site web d'avatar global (cf. Gravatar).
- Langages/Frameworks utilisés : Symfony, Vue.

### SITE WEB - E:CCLESIA

IUT de Montpellier-Sète | Septembre 2022 - Janvier 2023

- Développement d'une application web de décision collective (votes), en groupe de 4 étudiants, avec la méthode SCRUM.
- Langages utilisés : PHP, SQL, PL/SQL, HTML, CSS, JS.
- <https://ecclesia.onirisme.net/>

### EVENEMENTS

IUT de Montpellier-Sète

- Nuit de l'info - Editions 2021, 2022, 2023 :
  - Développement d'une application web en une nuit.
  - <https://www.nuitdelinfo.com/>
- Code Game Jam - Edition 2022 :
  - Développement d'un jeu vidéo en 3 jours.
  - <https://codegamejam.extragames.fr/>