

Tower Defense

Alexis Laouar, Rémi Oudin, Kévin Le Run

March 3, 2016

Plan

1 Fonctionnalités

2 Architecture

- MVC
- Design Patterns

Tours

- 4 types de tours
- Tours qui tirent en zone
- Achat et vente de tours

Ennemis

- 5 types d'ennemis
- Dont 1 boss et 1 easter egg

Modèle Vue Contrôleur

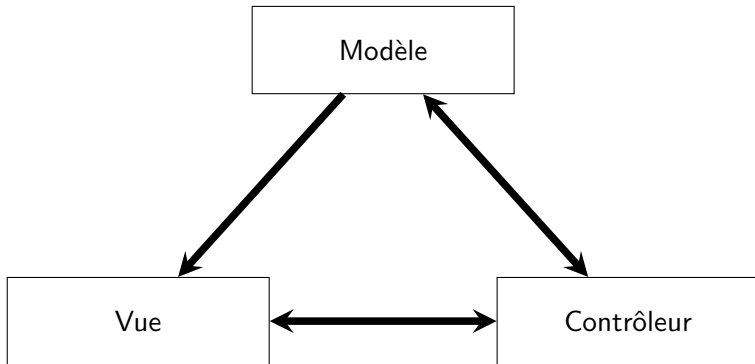


Figure : Modèle-Vue-Contrôleur

Type Object

Au lieu d'avoir une classe par type d'ennemi : une classe ennemi et une classe type d'ennemi