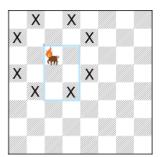
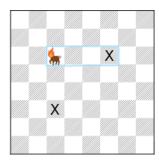
Desafio J

Timelimit: 1

No xadrez, o cavalo é uma peça que, num único movimento, pode ir de uma casa **A** para uma casa **B** se e somente se **A** e **B** são cantos opostos de um retângulo 2 × 3. Recentemente, porém, a Rainha da Nlogônia decretou que, ao menos nos domínios de seu reino, o cavalo seria substituído pela Mula Sem Cabeça. O movimento da Mula Sem Cabeça no xadrez é parecido com o movimento do cavalo, mas depende de um decreto real que é publicado diariamente. Nesse decreto, a Rainha estipula dois inteiros positivos **K** e **L**, não ambos iguais a 1. Então, naquele dia, fica estabelecido que uma peça Mula Sem Cabeça pode ir de uma casa **A** para uma casa **B** se e somente se **A** e **B** são extremos opostos de um retângulo **K** × **L**.

Note que se $\mathbf{K} = 2$ e $\mathbf{L} = 3$, ou se $\mathbf{K} = 3$ e $\mathbf{L} = 2$, os movimentos da Mula Sem Cabeça são idênticos aos movimentos do cavalo. A figura abaixo ilustra uma Mula Sem Cabeça posicionada num tabuleiro de xadrez 8×8 (i.e. $\mathbf{N} = \mathbf{M} = 8$), assinalando com um " \mathbf{X} " todas as casas para as quais ela pode ir num único movimento considerando os seguintes valores de \mathbf{K} e \mathbf{L} : à esquerda, $\mathbf{K} = 2$ e $\mathbf{L} = 3$; à direita, $\mathbf{K} = 1$ e $\mathbf{L} = 4$. Em cada uma das figuras é também destacado discretamente um retângulo que possui a Mula Sem Cabeça em um de seus cantos.





Dizemos que uma Mula Sem Cabeça branca ataca um peça preta se a Mula Sem Cabeça pode ir para a casa onde está a peça preta num único movimento, capturando, portanto, a peça preta. Dado um tabuleiro genérico $\mathbf{N} \times \mathbf{M}$ (1 $\leq \mathbf{N}$, $\mathbf{M} \leq 500$) do xadrez da Nlogônia com peões pretos posicionados em algumas (ou várias) casas, determine qual a melhor casa ainda não ocupada para se posicionar uma Mula Sem Cabeça branca de modo a atacar o maior número possível de peões.

Entrada

A primeira linha da entrada consiste nos inteiros N e M, que definem as dimensões do tabuleiro N \times M (1 \leq N, M \leq 500).

A segunda linha da entrada consiste nos inteiros positivos K e L (min(K, L) \leq min(K, K); max(K, K) \leq max(K, K), não ambos iguais a 1, que definem os valores decretados pela Rainha da Nlogônia no dia corrente.

As **N** linhas seguintes contém **M** caracteres cada, cada um dos quais pode ser um " . " ou " * ", representando, respectivamente, uma casa livre ou uma casa ocupada por um peão preto.

É garantido que ao menos uma casa do tabuleiro está livre.

Saída

Imprima em uma linha dois inteiros \mathbf{I} e \mathbf{J} , os quais correspondem à posição (\mathbf{I},\mathbf{J}) $(1 \le \mathbf{I} \le \mathbf{N}; 1 \le \mathbf{J} \le \mathbf{M})$ da casa livre onde deve ser posicionada a Mula Sem Cabeça branca de modo a maximizar o número de peões pretos atacados, sendo \mathbf{I} o índice da linha e \mathbf{J} o índice da coluna. Havendo mais de uma possibilidade para o valor do par (\mathbf{I},\mathbf{J}) , imprima a lexicograficamente menor.

Samples Input Samples Output		es Output
8 8	3 3	
2 3		
.*.**		

·····*		
* * *		
.*.**		

*		

3 3	2 2	
3 3		

.		

1 of 2 08/08/2024, 17:12

8 8	5 5		
1 4			
.*.**			

*			

.*.**			
*			
*			

Fase Zero da Maratona de Programação da SBC 2024			

2 of 2