Desafio C

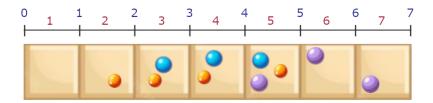
Timelimit: 2

Após uma época de cheia no Rio São Francisco, Caboclo-d'água, uma criatura que protegia o Rio, resolveu fazer uma festa no rio para comemorar essa dádiva e chamar vários companheiros folclóricos, como a Iara e o Boto Cor de Rosa.

Para essa festa, ele encomendou um biscoito gigante cheio de confeitos para dividir entre seus convidados. Como ele comprou apenas um biscoito, ele teria que quebrá-lo em algumas partes para dividir entre os seus convidados. O biscoito pode ser visto como uma grande barra que possui $\mathbf{N} + 1$ pontos e dentre estes, em $\mathbf{N} - 1$ podem haver uma quebra, separando, assim, o biscoito em \mathbf{N} pedaços. Para facilitar, Caboclo numerou cada um dos pontos de 0 até \mathbf{N} sequencialmente da esquerda para a direita, chamando-os todos de "pontos de quebra".

Além disso, ele encomendou o biscoito com **M** tipos de confeito diferentes para os seus convidados experimentarem as iguarias nordestinas. Cada tipo de confeito se espalha por uma parte contígua do biscoito. Mais especificamente, o **i**-ésimo tipo de confeito se estendia do ponto de quebra **L**_i até o ponto de quebra **R**_i.

Na imagem a seguir é possível observar um exemplo onde o biscoito tem 8 pontos de quebra (representados pelos números azuis) e 7 pedaços (representados pelos números vermelhos). O confeito laranja foi colocado entre o ponto 1 e o ponto 5, o confeito azul foi colocado entre o ponto 2 e o ponto 5 e por fim, o confeito roxo foi colocado entre o ponto 4 e o ponto 7.



Cada convidado irá receber exatamente um pedaço, então Caboclo quer quebrar o biscoito na maior quantidade possível de pedaços. Entretanto, ele quer quebrar o biscoito seguindo a seguinte regra: para cada um dos **M** tipos de confeito, ou todos os confeitos daquele tipo ficam num mesmo pedaço ou todos os pedaços contém pelo menos um confeito daquele tipo.

Caboclo estava ocupado demais planejando a festa, então ele pediu a sua ajuda. Dado os valores de **N** e **M** e a descrição de cada tipo de confeito, você deve descobrir qual é a maior quantidade de pedaços que Caboclo consegue quebrar o biscoito, lembrando que ele só pode fazer quebras nos **N** – 1 pontos internos.

Entrada

A primeira linha contém dois inteiros \mathbf{N} ($2 \le \mathbf{N} \le 2 \cdot 10^5$) e \mathbf{M} ($0 \le \mathbf{M} \le 2 \cdot 10^5$), a quantidade de pedaços que o biscoito pode ser quebrado e a quantidade de tipos de confeito no biscoito. Cada uma das \mathbf{M} linhas seguintes possui dois inteiros \mathbf{L}_i e \mathbf{R}_i ($0 \le \mathbf{L}_i < \mathbf{R}_i \le \mathbf{N}$) indicando que o \mathbf{i} -ésimo tipo de confeito está entre os pontos \mathbf{L}_i e \mathbf{R}_i .

Saída

Imprima uma linha contendo um inteiro indicando a quantidade máxima de pedaços que Caboclo pode quebrar o biscoito.

Samples Input	Samples Output	
7 2	5	
3 5		
1 7		
7 3	3	
1 4		
2 4		
4 7		
4 1	4	
0 4		
Fase Zero da Maratona de Programação da SBC 2024		

of 1 08/08/2024, 17:00