

个人总结

08111302

1120132044

安剑锋

这学期我们开了软件测试这门课，经过近一个学期的学习，对软件测试有了更深刻的认识。不得不承认，在此之前对测试的认识实在是太浅薄了。测试的对象不仅仅是程序运行的正确性，它包括：程序、数据和文档。当然有一些概念，在之前学习软件需求工程与建模的时候也学习过，现在有了更深入的理解。和之前对比起来，这门课更加系统完整的教我们进行测试。

实验 1 是个人的一项作业：单元测试。是指对软件中的最小可测试单元进行检查和验证。在 C 语言中一般就是指函数或子过程。这次测得是一段小代码。在单元测试的过程中，同时了解和学习一种测试工具。开始之前查了很多，有各种说法，但是对 C 语言进行测试的东西感觉并不多，其中大部分是运行在 linux 系统下的，反复看了好多介绍，也试了一些，都感觉不是很清楚。为了测试装了 VC++6.0 无法编译，链接时失败，不确定是和 VS 的冲突亦或者 Windows 不是正版之类的原因，最终尝试了网上说的多种方法宣告失败。总之最后机缘巧合就选中了 cmockery 这个工具，它小巧精悍，而且可以跨平台运行，可以在 Windows 下结合 vs 来使用。不过在刚开始配置的时候也是出了一些神奇的问题的，比如说 x86 和 x64 冲突的问题，查了好多说法，庆幸的是最终配置好了。

实验 2 是小组作业，测内容管理系统。用 git 来进行协同管理。小组测试的时候也是配置环境各种出问题，虽然我们组都是 mac，但是分别是在不同环境下测得，因为有的环境实在配不好。不得不承认环境配置真的是一个神奇的问题。我个人完成了测试计划的一部分内容，测试了功能度测试的后台博客管理，进行了回归测试等，在测试的过程中收获还是蛮大的。

在单老师的课堂上也收获了很多，以故事情节的对话来分析是一种很好的方法。能够加深对内容的理解。前段时间听一个同学找工作，想找测试方面的岗位，也打听过一些培训机构，培训机构收费好像还蛮贵的。总之，珍惜课堂上的时间，认真学习每一项技能，知识和技能永远不嫌多。

最后感谢单老师一学期的辛勤教导，感谢组长的带领和各位组员间的密切配合！