

Визуальная среда разработки для микроконтроллеров «Рудирон»

Команда Pixel

Задача

Разработать программное обеспечение для микроконтроллеров «Рудирон»:

- **Блочное программирование**
- Интуитивно понятный интерфейс для детей
- **Широкий функционал**

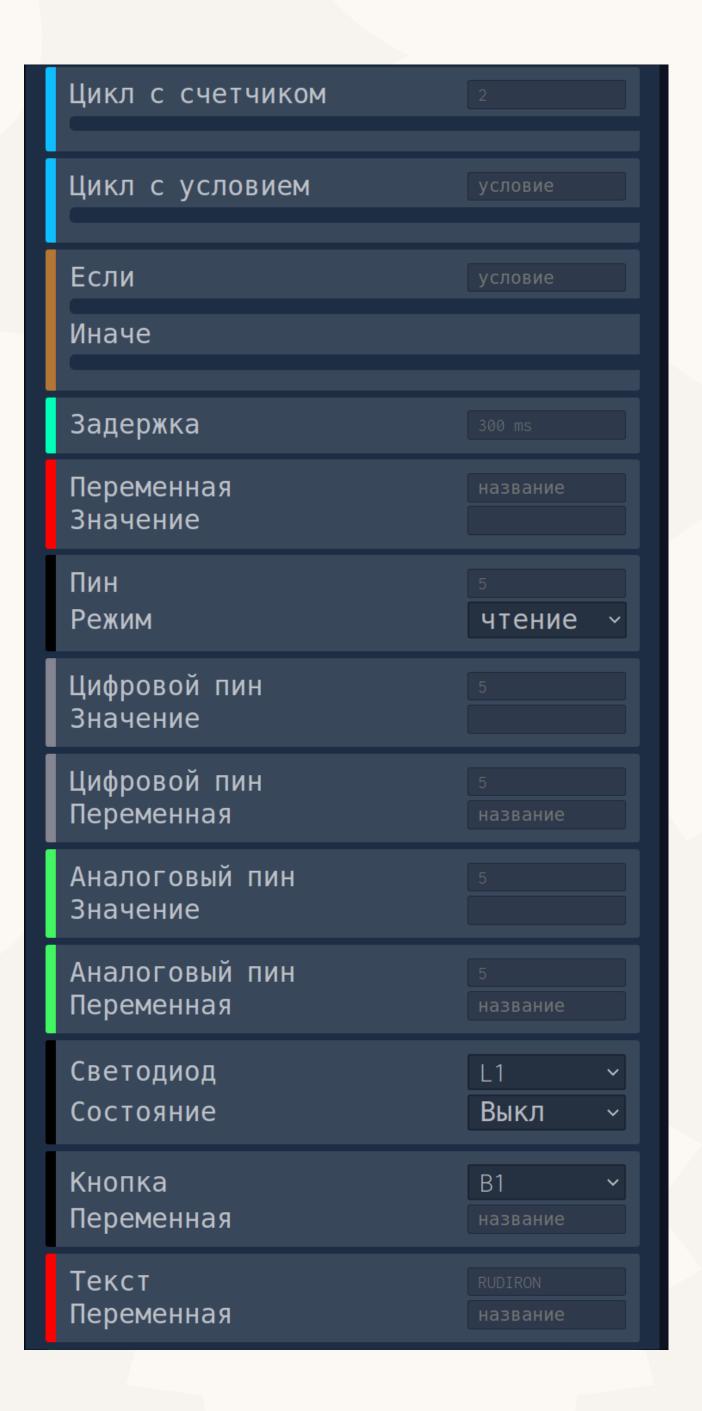


Решение

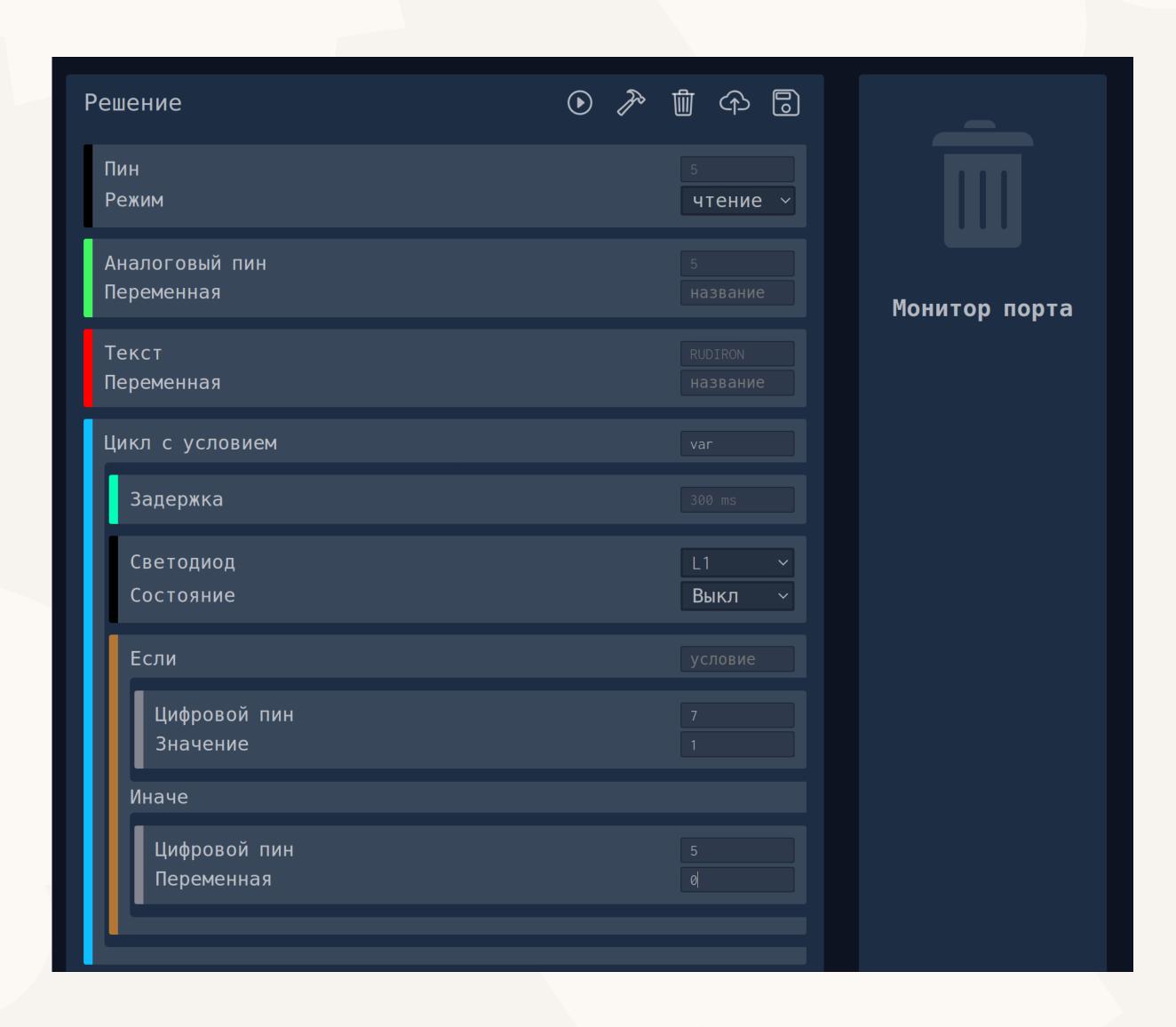


Функционал

- о Задержка
- о Цикл While
- о Цикл For
- о Условный оператор (Если, иначе)
- о Переменная Значение
- о Пин-режим
- о Цифровой пин Значение
- о Цифровой пин Переменная
- о Аналоговый пин Значение
- о Аналоговый пин Переменная
- о Светодиод Состояние
- о Кнопка Переменная
- о Текст Переменная
- о Серво Угл



Функционал



Рабочая область (Средняя панель):

Кнопки:

- о Запуск программы
- о Подключение к

контроллеру

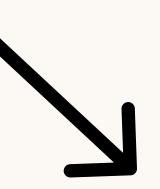
- о Очищение всей
- программы
- о Загрузка из файла
- о Сохранение файла

Вспомогательные блоки (Правая панель):

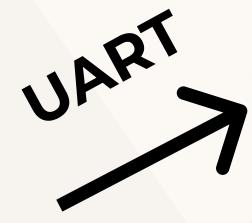
- о Мусорка
- о Монитор порта

Архитектура и стек технологий

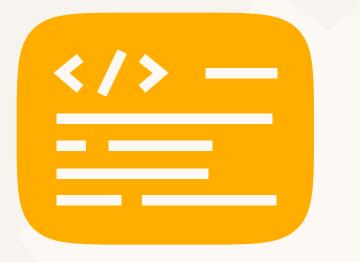
Блоки

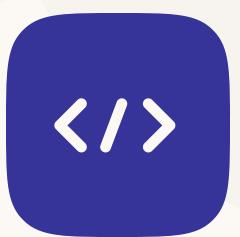


JSON Предварительномашиночитаемое
представление
кода пользователя



Микроконтроллер с прошивкой, обрабатывающей и выполняющей команды из JSON





Архитектура и стек технологий

FrontEnd

- Electron
- HTML+CSS+Bootstrap
- Javascript

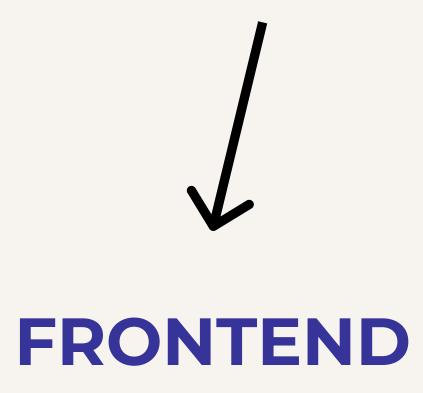
Прошивка

- Arduino Framework
- C++

Команда

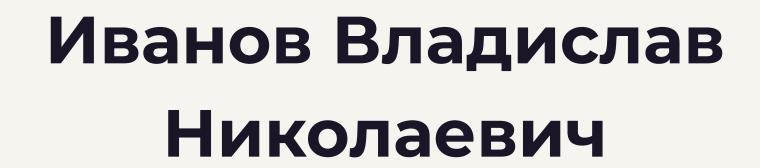
Андреичев Степан Максимович

РТУ МИРЭА ИКБ



Жданов Степан Алексеевич

РТУ МИРЭА ИИИ



РТУ МИРЭА ИРИ





Спасибо за внимание

