

# Функционал десктоп приложения команды Pixel

Блоки (Левая панель):

- Задержка
- Цикл While
- Цикл For
- Условный оператор (Если, иначе)
- Переменная - Значение
- Пин – режим
- Цифровой пин – Значение
- Цифровой пин – Переменная
- Аналоговый пин – Значение
- Аналоговый пин – Переменная
- Светодиод – Состояние
- Кнопка – Переменная
- Текст – Переменная
- *Серво - Угол*

Рабочая область (Средняя панель):

Кнопки:

- Запуск программы
- Подключение к контроллеру
- Очищение всей программы
- Загрузка из файла
- Сохранение файла

Вспомогательные блоки (Правая панель):

- Мусорка (Удаление ненужных блоков из рабочей области путем перетаскивания в неё)
- Монитор порта (Вывод серийного порта)

Инструкция пользования:

1. Подключаемся к контроллеру (Кнопка Молоток в средней панели)
2. Берем нужные блоки из левой части перетаскиваем в рабочую область (Вложенность блоков поддерживается)
3. Вводим нужные условия, значения в блоки
4. Запускаем программу (Кнопка Play в средней панели)