Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики

Отчет по заданию N_06

«Сборка многомодульных программ. Вычисление корней уравнений и определенных интегралов.»

Вариант 8 / 1 / 1

Выполнил: студент 105 группы Домнин С. В.

Преподаватели:

Русол А. В.

Гуляев А. В.

Содержание

Постановка задачи	2
Математическое обоснование	3
Результаты экспериментов	5
Структура программы и спецификация функций	6
Сборка программы (Маке-файл)	8
Отладка программы, тестирование функций	10
Программа на Си и на Ассемблере	11
Анализ допущенных ошибок	12
Список цитируемой литературы	13

Постановка задачи

В ходе работы было необходимо реализовать численный метод поиска корней уравнения и вычисление площади плоской фигуры, ограниченной тремя кривыми. Требования к заданию:

- Точки пересечения графиков, образующие вершины фигуры, площадь которой нам необходимо вычислить находятся с помощью метода деления отрезка пополам.
- Вычисление площади происходит с помощью метода прямоугольников.
- Отрезок для применения методов нахлождения корней, вычисляется аналитически.

Задача решается для следующих функций:

- 1. $f_1 = e^x + 2$
- 2. $f_2 = -2x + 8$
- 3. $f_3 = -\frac{5}{x}$

Математическое обоснование

Рассмотрим ограничения на функции для сходимости метода деления отрезка пополам [1]: f(a) * f(b) < 0, f(x) непрерывно дифференцируема на [a, b]. И исходя из этих ограничений найдем отрезки, на которых будет осуществляться поиск вершин фигуры.

•
$$f_{12} = e^x + 2 + 2x - 8$$

Функция непрерывно дифференцируема как разность непрерывно дифференцируемых функций f1 и f2.

$$f_{12}'=e^x+2;$$
 $f_{12}(1)=-1.28;$ $f_{12}(1.5)=3.482;$ $f_{12}(1)*f_{12}(2)=-4.457<0;$ Исследуем f_{12} на $[1,1.5].$

$$\bullet$$
 $f_{23} = -2x + 8 + \frac{5}{x}$

Функция непрерывно дифференцируема как разность непрерывно дифференцируемых функций f2 и f3.

$$f_{23}'=-2+\frac{5}{x^2};$$
 $f_{23}(-0.8)=3.35;$ $f_{23}(-0.3)=-7.07;$ $f_{23}(-0.8)*f_{23}(-0.3)=-23.68<0;$ Исследуем f_{23} на $[-0.8,-0.3].$

• $f_{13} = e^x + 2 + \frac{5}{x}$

Функция непрерывно дифференцируема как разность непрерывно дифференцируемых функций f1 и f3.

$$f'_{13}=e^x-\frac{5}{x^2};$$
 $f_{13}(-2.5)=0.082;$
 $f_{13}(-2)=-0.36;$
 $f_{13}(-2.5)*f_{13}(-2)=-0.0295<0;$
Исследуем f_{13} на $[-2.5,-2].$

Для вычисления интеграла с использованием итерационного метода деления отрезка пополам, необходимо разбить заданный отрезок на равные части. Затем мы вычисляем значение функции в середине каждой части и продолжаем разбивать ту часть отрезка, значения функции на концах которой имеют разные знаки. Деление отрезка продолжается до достижения необходимой точности решения ε_2 .

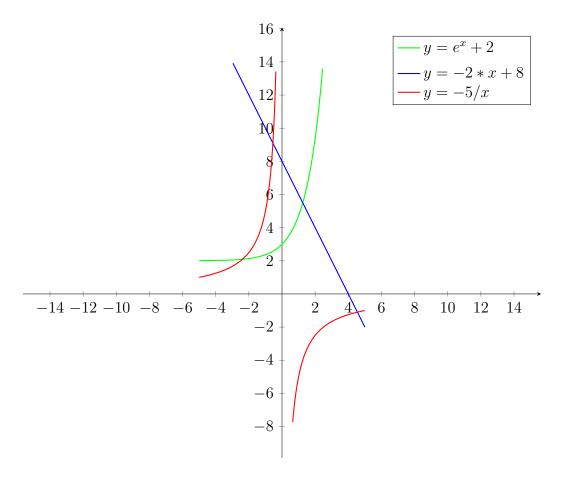


Рис. 1: Плоская фигура, ограниченная графиками заданных уравнений

Вычислим ε_1 и ε_2 с помощью котороых нам необходимо будет искать площадь, учитывая правило Рунге. Каждая из трех точек пересечения кривых считается с точностью ε_1 . Площадь фигуры, ограниченной этими кривыми, будет отличаться от правильной не более чем на $3\varepsilon_1^2$. Вычисление интеграла производится с погрешностью ε_2 , поэтому общая точность будет $3{\varepsilon_1}^2+3{\varepsilon_2}<\varepsilon$.

K примеру, при $\varepsilon=0.001$ можно взять $\varepsilon_1=\varepsilon_2=0.0001$.

Результаты экспериментов

В данном разделе необходимо провести результаты проведенных вычислений: координаты точек пересечения (таблица 1) и площадь полученной фигуры.

Кривые	x	y
1 и 2	1.2518	5.4965
2 и 3	-0.5495	9.0991
1 и 3	-2.3905	2.0916

Таблица 1: Координаты точек пересечения

Результаты можно представить не только в текстовом виде, но и проиллюстрировать графиком (рис. 2).

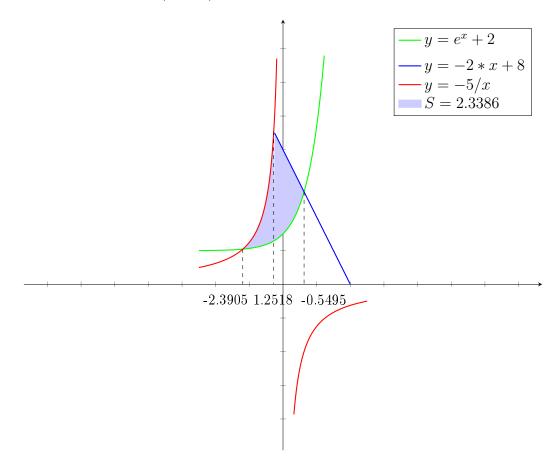
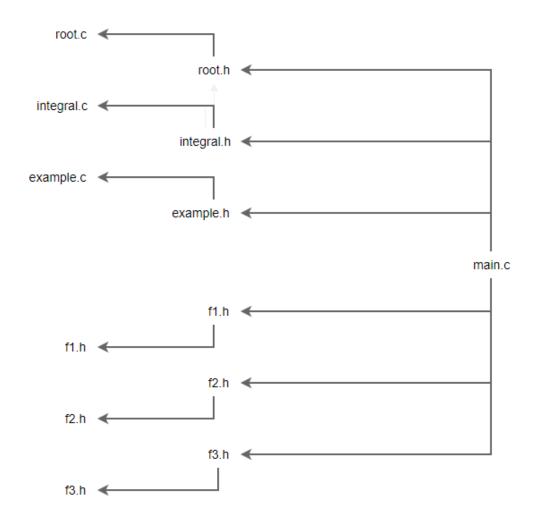


Рис. 2: Плоская фигура, ограниченная графиками заданных уравнений

Структура программы и спецификация функций



Моя программа состоит из шести модулей: main.c (основная часть программы, обрабатывающая вводимые параметры и управляющая работой программы), root.c (функция, реализующая численный метод для нахождения корня с помощью метода деления отрезка пополам), integral.c (функция, реализующая численный метод для вычисления интеграла с помощью метода прямоугольников), fl.asm, f2.asm и f3.asm (функции и в соответствии с вариантом задания)

Модуль main.c

Считывает все введенные параметры командной строки и согласно заданному условию выводит необходимое параметры.

int main(const int argc, const char *argv[])

Модуль root.c

Находит координату решения уравнения f = g, f и g - функции, на отрезке [a,b] с точностью eps1 с помощью метода деления отрезка пополам.

double root(double (*func_f)(double), double (*func_g)(double), double a

Модуль integral.c

Вычисляет значение интеграла функции f на отрезке [a, b] с точностью eps2 с помощью метода прямоугольников.

double integral (double (*func f)(double), double a, double b, double eps2

Модуль f1.asm

Вычисляет значение функции $f1 = e^x + 2$ в точке x;

Ha ассемблере: global f1 Ha Си: double f1(double x)

Модуль f2.asm

Вычисляет значение функции f1 = -2x + 8 в точке x;

Ha ассемблере: global f2 Ha Си: double f2(double x)

Модуль f3.asm

Вычисляет значение функции f1 = -5/x в точке x;

Ha ассемблере: global f3 Ha Си: double f3(double x)

Модуль example.c

- 1. Вычисляет значение функции x^2 в точке x; $doubleex_f1(doublex)$.
- 2. Вычисляет значение функции sin(x) в точке х; $doubleex_f2(doublex)$.
- 3. Вычисляет значение функции $\frac{\sqrt{x}}{2}$ в точке x; $doubleex_f 3(doublex)$.

Сборка программы (Маке-файл)

Процесс сборки:

- Компиляция: цели main.o, func.o root.o integral.o, example func.o;
- Линковка: цель all;
- Удаление объектных файлов: цель clean;
- Тестирование работы функций root.c и integral.c: цель test;
- Создание zip-архива со всеми файлами: цель arc;

Текст makefile:

```
.PHONY: all clean arc
2
   all: integral
3
   integral: main.o f1.o f2.o f3.o root.o integral.o example.o
5
       gcc -m32 $^ -lm -o integral.out -no-pie
6
  main.o: main.c root.h integral.h f1.h f2.h f3.h example.h
       gcc -m32 -c $< -lm -o main.o
9
10
   f1.o: f1.asm
11
       nasm -f elf32 $< -o f1.o
12
13
  f2.o: f2.asm
14
       nasm -f elf32 $< -o f2.o
15
16
   f3.o: f3.asm
17
       nasm -f elf32 $< -o f3.o
19
  %.o: %.c
^{20}
       gcc - m32 - c $< -0 $0
21
22
23
       -rm *.o integral.out
24
25
   test: integral
26
       ./integral.out -R 4:5:0.5:1:0.0001:0.8767
27
       ./integral.out -R 5:6:0.1:0.5:0.0001:0.25555
28
       ./integral.out -R 4:6:0.5:1:0.0001:0.63
29
       ./integral.out -I 4:2:10:0.0001:330.666666
       ./integral.out -I 5:3.5:4:0.0001:-0.282828
31
       ./integral.out -I 6:2:6:0.0001:3.9561704
32
       mkdir -p ARC
33
       zip 'date +%Y.%m.%d_%N'.zip integral.out example.c example
34
          .h fl.asm fl.h f2.asm f2.h f3.asm f3.h integral.c
          integral.h root.c root.h main.c Makefile
```

Отладка программы, тестирование функций

Для тестирования и отладки численных методов были написаны дополнительные функции на языке си и реализованы ключи командной строки -R и -I. -R.

- -R позволяет протестировать функцию гоот. Фактические параметры вызова гоот задаются единственным параметром этой опции в виде F1:F2:A:B:E:R, где F1, F2 номера используемых функций, A, B, E значения параметров a, b, eps1 функции гоот, R правильный ответ (вычисленный аналитически). Программа вызывает функцию гоот с указанными параметрами, сравнивает результат с правильным ответом и выводит на экран полученный результат, абсолютную и относительную ошибку.
- -I: Позволяет протестировать функцию integral. Фактические параметры вызова integral задаются единственным параметром этой опции в виде F:A:B:E:R, где F номер используемой функции, A, B, E значения параметров a, b, eps2 функции integral, R правильный ответ (вычисленный аналитически). Программа вызывает функцию integral с указанными параметрами, сравнивает результат с правильным ответом и выводит на экран полученный результат, абсолютную и относительную ошибкую.

Исходные функции идут под номерами 1-3 дополнительные под номерами 4-6.

Также для тестирования функции в makefile была реализована цель test, которая выполняет программу с ключами -R или -I в соответствии с таблицами:

Функция	Отрезок	Корень	Результат работы программы
$x^2 - \sin(x)$	[0.5, 1]	0.8767	0.8767
$x^2 - \frac{\sqrt{x}}{2}$	[0.1, 0.5]	0.25555	0.25555
$sin(x) - \frac{\sqrt{x}}{2}$	[0.5, 1]	0.63	0.63

Таблица 2: Тестирование поиска корней

Функция	Интеграл	Ответ	Результат работы программы
x^2	$\int_2^{10} x^2 dx$	330.667	330.666666
sin(x)	$\int_{3.5}^4 \sin(x) dx$	-0.2829	-0.282828
$\frac{\sqrt{x}}{2}$	$\int_2^{10} \frac{\sqrt{x}}{2} dx$	3.956	3.9561704

Таблица 3: Тестирование вычисления интегралов

Программа на Си и на Ассемблере

В данном разделе необходимо написать, что исходные тексты программы имеются в архиве, который приложен к этому отчету.

Наличие приложенного архива с текстами программы является обязательным требованием сдачи отчета. Если почтовая служба по каким-то причинам блокирует электронное письмо с вашим архивом, то используйте зашифрованный архив с паролем «123». Такого пароля достаточно, чтобы почтовые сервисы не заглядывали в архив.

Анализ допущенных ошибок

Список литературы

[1] Ильин В. А., Садовничий В. А., Сендов Бл. Х. Математический анализ. Т. 1 — Москва: Наука, 1985.