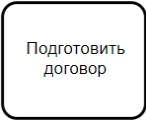
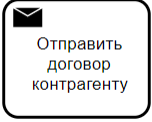
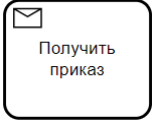
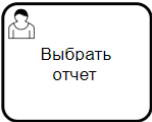
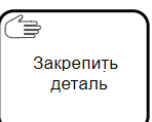


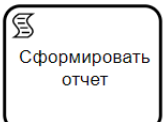





Приложение Б. Действия (задачи) в BPMN

Тип задачи	Обозначение	Смысл
Абстрактная		Базовая единица работы, задача без определенного типа. Используется, когда тип задачи очевиден из контекста и его можно не указывать.
Отправка сообщения		Отправка сообщения в рамках этого пула или во внешний пул. После отправки сообщения задача сразу же завершается и считается выполненной по факту отправки. Она не приостанавливает выполнение процесса, и выполняется моментально.
Получение сообщения		Ожидание сообщения от другого участника или процесса. Эта задача приостанавливает выполнение процесса до тех пор, пока не будет получено сообщение. После получения сообщения задача завершается и считается выполненной.
Пользовательская задача		Выполняется пользователем информационной системы, например, заказать пиццу. Используется для ввода данных, создания записей, загрузки отчетов, манипуляции с объектами.
Ручная задача		Выполняется человеком вручную без использования информационных систем, например, съесть пиццу
Бизнес-правило		Содержит бизнес-правила и соответствующие им действия, которые должны быть выполнены. Используется, когда в бизнес-процесс нужно заложить сложную логику принятия решения или выполнения расчетов, или каких-либо действий.
Сервисная задача		Выполняется программным сервисом или аппаратным оборудованием автоматически без участия человека. Используется, чтобы показать логику взаимодействия информационных систем с пользователем.
Скриптовая задача		Запускает скрипт, который выполняется автоматически той же информационной системой, которая управляет всем бизнес-процессом, например, BPMS, СЭД, ERP и т.д. Задача содержит одно или несколько действий, которые необходимо выполнить все для её завершения.
Событийный подпроцесс		Событийный подпроцесс может выполняться один раз или несколько раз, или же не выполняться вовсе. Он запускается собственным стартовым событием и не имеет входящих и исходящих потоков операций, в отличие от обычного подпроцесса, который запускается операциями родительского процесса. Имеет минимум одно стартовое событие типа Сообщение, Ошибка, Эскалация, Компенсация, Условие, Сигнал или Комплексное, которое может быть прерывающим или непрерывающим.
Транзакция		У транзакции может быть 3 выхода: <ul style="list-style-type: none">успешное завершение и переход к следующему событию или действию по потоку управления,граничное прерывающее событие Отмена, при возникновении которого произойдет компенсация, т.е. откат действия транзакции или возврат к началу процессаграничное прерывающее событие Ошибка, когда транзакция выполняется неверно, а потому её успешное завершение и отмена становятся невозможными. Транзакция при этом завершается без компенсации, а поток операций родительского процесса продолжается от граничного события Ошибка.
Вызов		Задача, которая вызывает внешний процесс или внешнюю задачу из других BPMN-диаграмм