







Приложение Г. Артефакты в BPMN

Артефакт	Смысл	Внешний вид
Объект данных	Документ, отчёт, письмо и прочие информационные объекты, который может обрабатываться или передаваться в ходе выполнения бизнес-процесса	
Входные данные	Исходные информационные объекты, которые преобразуются при выполнении действия, т.е. отдельной задачи или подпроцесса, и являются входными данными для его выполнения	
Выходные данные	Выходные информационные объекты, которые являются результатом выполнения действий, т.е. отдельной задачи или подпроцесса	
Коллекция данных	Несколько объектов данных, объединенных в единый пакет, например, комплект программной документации	
Хранилище данных	Используется в качестве источника или места хранения данных. Например, база данных, DWH, файловое хранилище, бумажный журнал и пр. По окончании экземпляра процесса все данные в хранилище сохраняются и могут быть использованы в других бизнес-процессах или их экземплярах	
Иницирующее сообщение	Используется, чтобы явно указать сообщение, которое является первым в логической цепочке взаимодействия между процессами	
Ответное сообщение	Используется, чтобы явно указать ответное сообщение, т.е. именно то, что отправляется в ответ на иницирующее	