## Арифметический треугольник.

При отыскании биномиальных коэффициентов можно использовать формулу  $C_n^k = C_{n-1}^k + C_{n-1}^{k-1}$ , и процесс отыскания коэффициентов можно оформить в виде таблицы

n k	0	1	2	3	4	5	•••
1	1	1	0	0	0	0	
2	1	2	1	0	0	0	
3	1	3	3	1	0	0	
4	1	4	6	4	1	0	
5	1	5	10	10	5	1	
• • •	• • •						

Эта таблица называется арифметическим треугольником второго порядка.

Обозначим биномиальный коэффициент  $C_n^k$  как  $C_2(n,k)$ .

Тогда

$$C_2(1,k) = \begin{cases} 1, & \text{если } 0 \le k \le 1; \\ 0, & \text{если } k > 1. \end{cases}$$
 
$$C_2(n,k) = \begin{cases} 1, & \text{если } k = 0; \\ C_2(n-1,k) + C_2(n-1,k-1), & \text{если } k \ge 1 \end{cases}, n > 1.$$

Эти формулы можно обобщить на случай арифметических коэффициентов порядка т:

$$C_m(1,k) = \begin{cases} 1, & \text{если } 0 \le k \le m-1; \\ 0, & \text{если } k > m-1. \end{cases}$$
 (11) 
$$C_m(n,k) = \begin{cases} C_m(n-1,k) + C_m(n-1,k-1) + \dots + C_m(n-1,0), & \text{если } k \le m-1; \\ C_m(n-1,k) + C_m(n-1,k-1) + \dots + C_m(n-1,k-m+1), & \text{если } k > m-1 \end{cases}, n > 1.$$

Следующая таблица, составленная из арифметических коэффициентов порядка m, называется арифметическим треугольником m-го порядка:

_								
n k	0	1	2	•••	<i>m</i> -2	<i>m</i> -1	m	•••
1	1	1	1	•••	1	1	0	•••
2	1	2	3	•••	<i>m</i> -1	m	<i>m</i> -1	•••
3	1	3	6	••••	•••	$\frac{m(m+1)}{2}$	•••	
						• • •	• • •	• • •

Существует связь между арифметическими коэффициентами порядка m и m - ичной системой счисления.

## <u>Теорема о связи арифметического треугольника порядка *т* и *т*-ичной системой счисления.</u>

Число  $C_m(n,k)$  равно количеству n - разрядных чисел в m - ичной системе счисления, сумма цифр которых равна k, причём допускаются числа, начинающиеся с нулей.

Последнее допущение означает, что, например, число 007 считаем трёхразрядным.

Обозначим через  $B_m(n,k)$  количество n - разрядных чисел в m - ичной системе счисления, сумма цифр которых равна k, при условии, что допускаются числа, начинающиеся с нулей.

Покажем, что  $B_m(n,k) = C_m(n,k)$ .

1) Рассмотрим одноразрядные числа в  $\,m\,$  - ичной системе счисления.

а) Если k не превышает максимальной цифры m-1 в m - ичной системе счисления, то для каждого такого k найдётся единственное одноразрядное число с суммой цифр, равной k, а именно - число,

одноразрядное число с суммой цифр, равной k, а именно - число, состоящее из единственной цифры k. Таким образом,  $B_{m}(1,k)=1$ , если  $0 \le k \le m-1$ .

б) Если же k>m-1, то получить сумму k с помощью одной цифры невозможно, Значит,  $B_m(1,k)=0$ , если k>m-1.

Итак,  $B_m(1,k) = \begin{cases} 1, & \text{если } 0 \le k \le m-1; \\ 0, & \text{если } k > m-1. \end{cases}$  1) Рассмотрим n- разрядные числа в m- ичной системе счисления, если n>1.

а) Пусть k не превышает максимальной цифры m-1 в m - ичной системе счисления.

Рассмотрим n — разрядные числа, начинающиеся с 0. В этом случае сумму k должны набрать остальные n -1 разрядов, и они могут сделать это  $B_m(n-1,k)$  числом способов.

Рассмотрим n — разрядные числа, начинающиеся с 1. В этом случае остальные n -1 разрядов должны набрать сумму k-1, и они могут сделать это  $B_m(n-1,k-1)$  числом способов.

... Рассмотрим n — разрядные числа, начинающиеся с цифры k. В этом

случае остальные n -1 разрядов должны набрать сумму 0, и они могут сделать это  $B_m(n-1,0)=1$  единственным числом способом, имея все цифры, равные 0. Итак,

 $B_m(m,k) = B_m(n-1,k) + B_m(n-1,k-1) + \dots + B_m(n-1,0),$  если  $k \le m-1$ .

б) Пусть  $k \ge m-1$ . Рассмотрим n — разрядные числа, начинающиеся с 0. В этом случае сумму k должны набрать остальные n -1 разрядов, и они могут сделать это  $B_m(n-1,k)$  числом способов. Рассмотрим n — разрядные числа, начинающиеся с 1. В этом случае остальные n -1 разрядов должны набрать сумму k-1, и они могут сделать это  $B_m(n-1,k-1)$  числом способов.

этом случае остальные n -1 разрядов должны набрать сумму k-m+1, и они могут сделать это  $B_m(n-1,k-m+1)$  числом способом. Итак, общее количество n - разрядных чисел в m - ичной системе счисления, сумма цифр которых равна k, в случае  $k \ge m$ -1, выражается формулой  $B_{\scriptscriptstyle m}(m,k) = B_{\scriptscriptstyle m}(n-1,k) + B_{\scriptscriptstyle m}(n-1,k-1) + \ldots + B_{\scriptscriptstyle m}(n-1,0),$  если  $k \leq m-1.$ 

Рассмотрим n — разрядные числа, начинающиеся с цифры m-1. В

Значит, при n > 1имеем

$$B_m(n,k) = \begin{cases} B_m(n-1,k) + B_m(n-1,k-1) + ... + B_m(n-1,0), & \text{если } k \leq m-1; \\ B_m(n-1,k) + B_m(n-1,k-1) + ... + B_m(n-1,k-m+1), & \text{если } k > m-1 \end{cases}$$
 В общем итоге имеем набор формул для вычисления  $B_m(n,k)$ :

$$B_m(1,k) = \begin{cases} 1, & \text{если } 0 \le k \le m-1; \\ 0, & \text{если } k > m-1. \end{cases}$$
 (12) 
$$B_m(n,k) = \begin{cases} B_m(n-1,k) + B_m(n-1,k-1) + \dots + B_m(n-1,0), & \text{если } k \le m-1; \\ B_m(n-1,k) + B_m(n-1,k-1) + \dots + B_m(n-1,k-m+1), & \text{если } k > m-1 \end{cases}$$
 Сравнивая формулы (11) и 12), видим, что закон построения чи-

Сравнивая формулы (11) и 12), видим, что закон построения чисел  $B_m(n,k)$  совпадает с законом построения коэффициентов  $C_m(n,k)$ , а, следовательно, и результаты применения формул (11) и (12) будут одинаковыми, то есть  $B_m(n,k) = C_m(n,k)$ .

Пример. В некотором игорном заведении посетителям предлагалась игра: бросается три кости. Если сумма очков на трёх костях равна 11,

то выигрывает заведение, если 12 – то посетитель, если другое количество очков – кости бросаются ещё раз, и так до появления суммы баллов 11 или 12. Хозяева игорного заведения убеждали посетителей, что шансы на выигрыш у обеих сторон равны, объясняя это следующим образом:

Число 11 можно представить в виде суммы трёх положительных слагаемых, не превосходящих 6, шестью способами:

1+4+6; 1+5+5; 2+3+6; 2+4+5; 3+3+5  $\mu$  3+4+4.

Для числа 12 таких сумм также шесть:

1+5+6; 2+5+5; 2+4+6; 3+3+6; 3+4+5 и 4+4+4.

Так что при длительной игре, по мнению хозяев заведения, примерно половину партий будет выигрывать заведение, а половину – клиент.

Но на практике при большом количестве партий оказывалось, что клиенты заведения остаются, как правило, в проигрыше.

Перейдём от стандартных костей, грани которых помечены цифрами

Давайте выясним: действительно ли честной является эта игра.

от 1 до 6, к костям, грани которых помечены цифрами от 0 до 5. При таких костях «старым» суммам 11 и 12 будут соответствовать «новые» суммы 8 и 9. Тогда каждому броску трёх «старых» костей, при котором набиралась сумма в 11 баллов, соответствует трёхзначное число в 6-ичной системе счисления с суммой цифр 8, количество которых равно  $C_6(3,8)$ , а каждому броску трёх «старых» костей, при котором набиралась сумма в 12 баллов, соответствует трёхзначное

торых равно  $C_{6}(3,9)$ . Для нахождения коэффициентов  $C_6(3,8)$  и  $C_6(3,9)$  изобразим ариф-

число в 6-ичной системе счисления с суммой цифр 9, количество ко-

метический треугольник 6 порядка: 10

k	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	1	1	• • •	1	1	0	0	0	0
2	1	2	3	4	5	6	5	4	3	2
3	1	3	6	10	15	21	25	27	27	25
Видим, что $C_c(3,8) = 27$ , а $C_c(3,9) = 25$ .										

Способов получения 11 баллов больше, чем число способов получения 12 баллов, значит, при длительной игре заведение будет в выигрыше в данной игре.

## Свойства арифметических коэффициентов.

1)  $C_2(n,k) = C_n^k$ . (13)

Это следует из формул (10).

2) Свойство симметричности.

$$C_m(n,k) = C_m(n,n(m-1)-k)$$
 (14)

Пусть  $a_1a_2...a_n$  - n-значное число в m-ичной системе счисления, такое, что  $a_1+a_2+...+a_n=k$ . Каждому слагаемому  $a_i$  этой суммы поставим в соответствие число  $\tilde{a}_i=m-1-a_i$ .

Тогда каждой сумме  $a_1+a_2+...+a_n=k$  будет соответствовать сумма  $\tilde{a}_1+\tilde{a}_2+...+\tilde{a}_n=(m-1-a_1)+(m-1-a_2)+...+(m-1-a_n)=$ 

 $= n(m-1) - (a_1 + a_2 + \dots + a_n) = n(m-1) - k.$ 

Так как построенное соответствие является биекцией, то количество упорядоченных сумм вида  $a_1 + a_2 + ... + a_n = k$  равно количеству упорядоченных сумм вида  $\tilde{a}_1 + \tilde{a}_2 + ... + \tilde{a}_n = n(m-1) - k$ , что и доказывает формулу (14).

## Пример.

ма первых трёх его цифр равна сумме его последних трёх цифр. Найдём вероятность того, что приобретённый случайный билет окажется счастливым.

Шестиразрядный автобусный билет назовём счастливым, если сум-

Подсчитаем количество S всевозможных счастливых билетов, в предположении, что возможны любые комбинации 6 цифр, кроме 000000.

Сумму k можно набрать с помощью трёх цифр  $C_{10}(3,k)$  числом способов. Значит, количество счастливых билетов, у которых сумма первых трёх и сумма последних трёх цифр равна k, выражается

формулой  $(C_{10}(3,k))^2$ . Просуммировав все возможные слагаемые вида, получим общее количество счастливых билетов

 $S = \sum_{k=0}^{2} (C_{10}(3,k))^2$ . Воспользовавшись свойством симметричности арифметических коэффициентов, это выражение можно представить

 $S = 2\sum_{k=0}^{13} (C_{k}(3,k))^2$ . Для отыскания арифметических коэффици-

ентов построим арифметический треугольник 10-го порядка: n()

Вычислим S:

$$S = 2(1^2 + 3^2 + 6^2 + 10^2 + 15^2 + 21^2 + 28^2 + 36^2 + 45^2 + 55^2 + 63^2 + 69^2 + 73^2 + 75^2) = 55252.$$
 В реальной жизни билета с номером  $000000$  не бывает, так что веро-

ятность приобретения счастливого билета равна  $\frac{55251}{1000000} = 0,055251 \approx \frac{1}{18}$ .  $\mathbf{2}^{\mathsf{m}}$  Способ нахождения числа S.

Каждому счастливому билету вида 
$$a_1a_2a_3b_1b_2b_3$$
, где

 $(a_1 + a_2 + a_3 = b_1 + b_2 + b_3)$ , единственным образом можно поставить в соответствие комбинацию  $a_1a_2a_39-b_19-b_29-b_3$ , которое можно интер-

как 
$$a_1 + a_2 + a_3 + 9 - b_1 + 9 - b_2 + 9 - b_3 =$$
  
=  $27 + a_1 + a_2 + a_3 - b_1 - b_2 - b_3 = 27$ .

Количество таких чисел равно  $S = C_{10}(6, 27) = 55252$ .

Желающие могут проверить это составлением арифметического треугольника 10 порядка с 6 строками и 28 столбцами.

претировать, как 6-разрядное число с суммой цифр, равной 27, так

3<sup>й</sup> Способ нахождения числа S.

Любопытно, что число S может быть вычислено по формуле:

 $S = \frac{1}{\pi} \int_{0}^{\pi} \left( \frac{\sin 10x}{\sin x} \right)^{6} dx$ . Вывод этой неочевидной формулы можно найти в книге: Краснов М.Л. и др. Вся высшая математика. 7т. «КомКнига», М., 2006г.

3) 
$$C_m(n,0) + C_m(n,1) + \dots + C_m(n,n(m-1)) = m^n$$
. (15)

В левой части равенства (15) — общее количество всех n — разрядных чисел в m — ичной системе счисления и оно равно  $m^n$ , так как в любой из n позиций может стоять любая из цифр от 0 до m -1.

4) Формула разложения по первым разрядам.

Докажем формулу:

$$C_m(n,k) = \sum_{s=0}^{i(m-1)} C_m(i,s) \cdot C_m(n-i,k-s)$$
 (16)

где  $0 \le k \le n$ .

Разобьём все n — значные числа с суммой цифр, равной k, на классы. К s-тому классу,  $0 \le s \le n$  отнесём числа, сумма первых i цифр кото-

рых равна s. Тогда сумма последних n-i цифр будет равна k-s. По правилу произведения получаем, что в s-тый класс входит

 $C_m(i,s)C_m(n-i,k-s)$  чисел. Так как общее количество n-значных чисел с суммой цифр N равно  $C_m(n,k)$ , то по правилу суммы получаем соотношение (16).

5) Формула разложения по нулевым разрядам.

Докажем формулу: 
$$C_m(n,k) = \sum_{i=0}^{n} C_n^i \cdot C_{m-1}(n-i,k-n+i)$$
 (17)

Разобьём все n- значные числа с суммой цифр, равной k, на классы. К i-тому классу,  $0 \le i \le n$  отнесём числа, в m-ичной записи которых

встречается ровно i нулей. Выбрать места, на которых стоят нули, можно  $C_n^i$  числом способов. После выбора этих мест вычеркнем все

нули и уменьшим каждую оставшуюся цифру на 1. Мы получим n-i — значное число в m-1 — ичной системе счисления, сумма цифр ко-

торых равна k-n+i. Количество таких чисел равно  $C_{m-1}(n-i,k-n+i)$ .

Итого, в *i*-тый класс входят  $C_n^i \cdot C_{m-1}(n-i,k-n+i)$  чисел. Суммируя все числа такого вида, получим формулу (17).

<u>Пример:</u> Выразить арифметические коэффициенты третьего порядка через биномиальные коэффициенты.

Применяя формулу (17), будем иметь:

$$C_3(n,k) = \sum_{i=0}^{n} C_n^i \cdot C_2(n-i,k-n+i)$$

Так как  $C_2(n-i,k-n+i) = C_{n-i}^{k-n+i}$ , окончательно получим:

$$C_3(n,k) = \sum_{i=0}^{n} C_n^i \cdot C_{n-i}^{k-n+i}$$