

# HTTP 靜態網頁架構說明與淺談HTML / CSS / JavaScript



簡報閱讀



範例與作業



問題討論



學習心得(完成)

HTTP 靜態網頁架構說明  
與淺談HTML / CSS /...

本日知識點目標


HTTP 協定

Request & Response

靜態網頁運作原理


網頁的組成


## HTTP 靜態網頁架構說明與淺談 HTML / CSS / JavaScript


**Day 06** HTTP 網頁架構 - 靜態網頁

cupoy

HTTP 靜態網頁架構說明  
與淺談 HTML / CSS / JavaScript



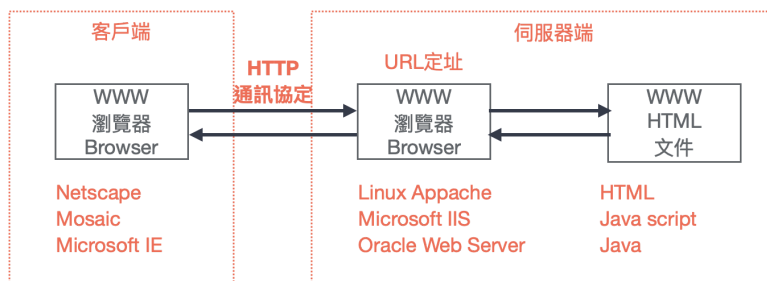
python

  
出題教練：張維元

## 本日知識點目標

### 本日知識點目標

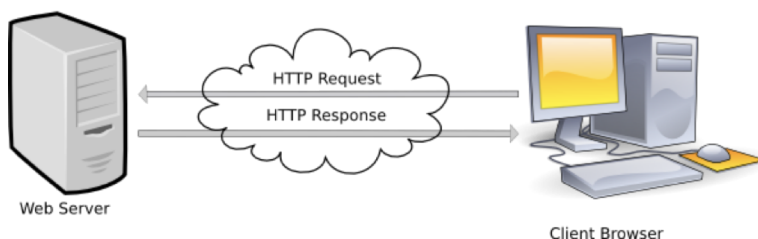
- 認識靜態網頁的溝通架構與運作原理
- HTML、CSS、JavaScript 在網頁中扮演的角色
- 網頁中定位資料的方法



HyperText Transfer Protocol(HTTP) 是一種用戶端瀏覽器和伺服器端伺服器之間溝通的標準協定，規範了「客戶端」與「伺服器端」兩者間如何傳輸資料。

## Request & Response

HTTP 協定簡單來說就是：使用者端發送一個「Request 請求」，伺服器端根據請求回傳一個「Response 回覆」

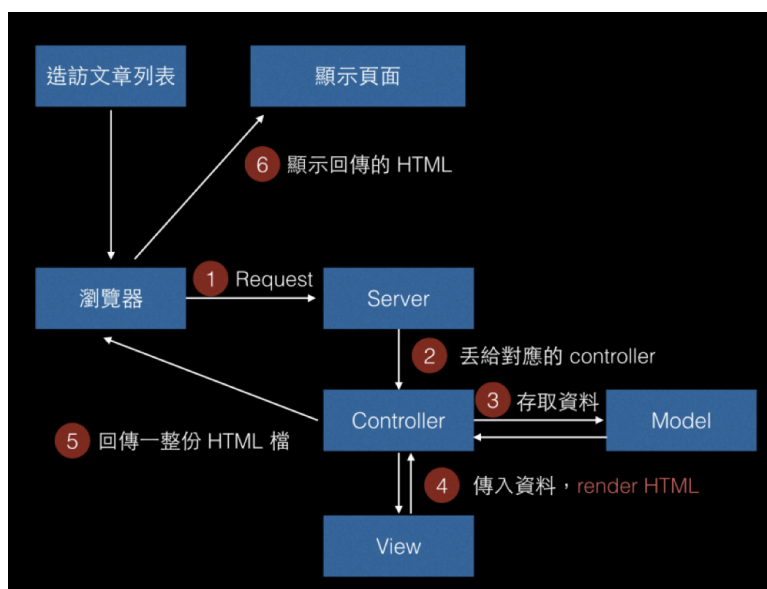


## 靜態網頁運作原理

所謂的靜態網頁，表示網頁是在 Server-side 就已經產生回來的，所以你看網頁上的資料是固定的（除非重新要求 Server-side）。這樣時候，我們可以來解析一下那資料，網頁，瀏覽器，是怎麼被串起來的呢？

一般來說流程是這樣：

2. 伺服器 ( Server-side ) 收到請求，根據請求處理後回應，稱為是 Response。
3. 產生的回應如果是純資料的話，屬於 API 的一種；如果是網頁的話，就會回傳一個包含 HTML 標籤的網頁格式。
4. 瀏覽器接收包含 HTML 標籤的網頁格式，呈現網頁給使用者。



## 網頁的組成

每一個 HTTP Request 的回傳形式有兩種，一種是 API、一種是 HTML。所謂的 HTML，其實就是現在大家所看到「網頁」的原始碼。在真實的使用下，網頁除了 HTML，其中還包含了 CSS 與 JavaScript 兩種程式碼。

## 一個網頁原始碼的結構

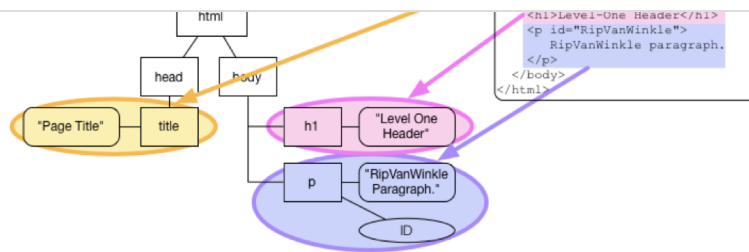
```
style
# ===== CSS code 放在這邊 =====
</style>
# ===== 或這樣用 =====
<link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
...
<script>
# ===== JavaScript code 放在這邊 =====
</script>
# ===== 或這樣用 =====
<script type="text/javascript" src="myscript.js"></script>
</body>
</html>
```

## HTML



HTML ( 超文本標記語言，HyperText Markup Language ) 用於結構化網頁內容。DOM指的是HTML的分層結構。每個尖括號中的標籤稱為一個元素 ( 元素 )，網頁瀏覽器通過解析DOM 來理解頁面的內容。

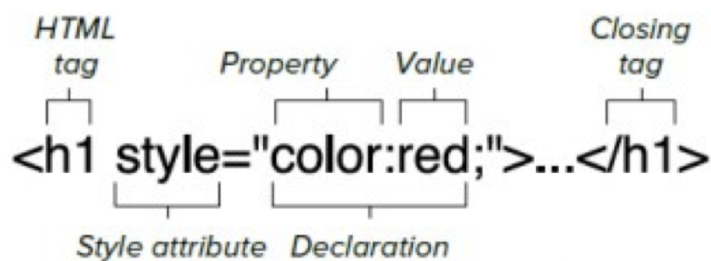
### HTML DOM 是一個樹狀結構的組成



## HTML 標籤與屬性

三個常用來定位的 HTML 屬性：

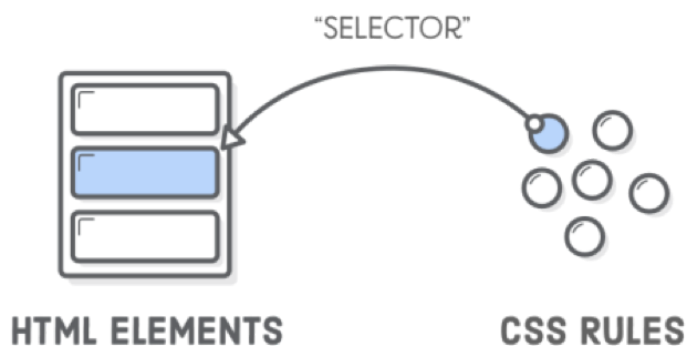
1. id
2. class
3. name



## CSS



層疊樣式表 ( Cascading Style Sheets · CSS ) 用於為HTML頁面的圖形表達設計樣式.CSS樣式包括選擇器 ( selectors ) 和規則 ( rules ) · 規則由屬性跟值組成



## CSS 的選擇器

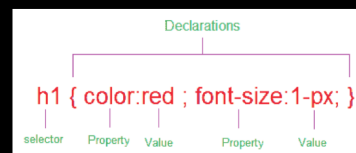
```

1 body {
2   color: black;
3 }

.c1 {
  color: blue;
}

#i1 {
  color: red;
}

```



以上面這個例子來說，會把 `<body>` 內的文字設為黑色，`class = c1` 的物件文字設為藍色，`id = i1` 的物件文字設為紅色。

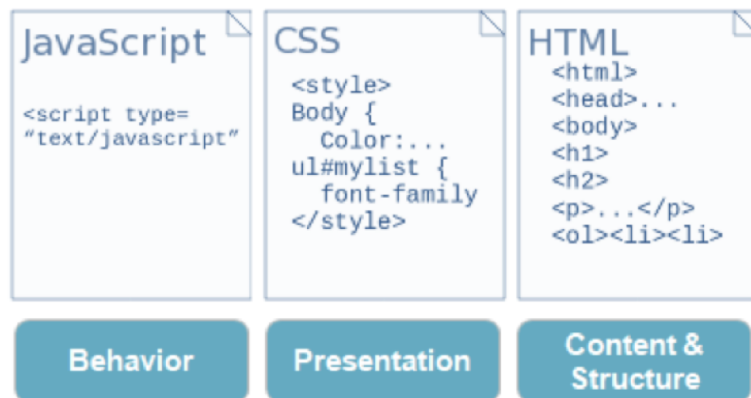
## JavaScript



JavaScript的是一種動態腳本語言，它可以向瀏覽器發送命令，在網頁加載完成之後再去修改網頁內容。腳本可以直接放在HTML中的兩個腳本標籤之間。

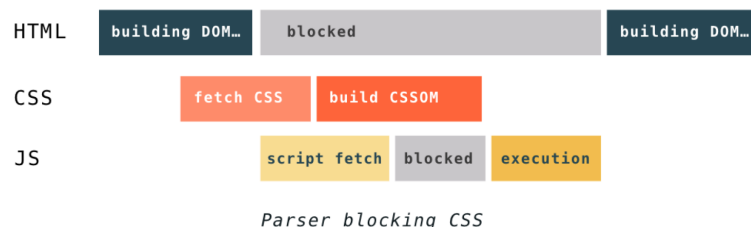
- HTML DOM/CSS 的操作
- HTML 事件函數/監聽
- JavaScript 特效與動畫
- AJAX 非同步的網頁溝通

## HTML、CSS、JavaScript



## 網頁運作的流程

從瀏覽器取得網頁回傳之後，會先載入 HTML 的內容，再把 CSS 的樣式加上，最後才會運行 JavaScript 的語法。



## 重要知識點複習

- 認識靜態網頁的溝通架構與運作原理
- HTML、CSS、JavaScript 在網頁中扮演的角色
- 網頁中定位資料的方法

## 解題時間





# LET'S CRACK IT

Sample Code & 作業  
開始解題



[下一步：閱讀範例與完成作業](#)

