

□ 片 む。

AI共學社群 > Python資料科學程式馬拉松 > D25 使用 PANDAS ... P 將數據整合於地理資訊圖表

D25 使用 PANDAS 與 BASEMAP 將數據整合於地











簡報閱讀

範例與作業

問題討論

學習心得(完成)

重要知識點

Basemap 地理資訊圖部縣 >

範例(一) 繪製城市人口地 圖

範例(二) 從鍵盤取得經緯 度中心點

範例(三) 導入並使用 netCDF

知識點回顧



重要知識點

☐ Ä Û_{∂+}

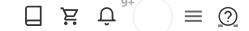
 \equiv ?

重要知識點

- 了解地理資訊 BASEMAP 的進階應用
- 完成今日課程後你應該可以了解
- 1. 結合 PANDAS,利用 PANDAS 的數據繪製關係圖
- 2. 如何自行輸入經緯度繪製所在區域的地圖
- 3. 學習如何讀取氣象資訊檔:netCDF4

Basemap 地理資訊圖部驟







- 想將自己的資料畫在地圖上,比如點,線, 熱體圖等。我們先畫地圖地形底圖,然後將資料點 畫在地圖之上
 - 散點 Basemap.scatter()
 - 畫大圓弧 Basemap.drawgreatcircle()

我們將地震震中和地震台站連起來,由於地圖投影方式不同,畫出來的曲線形態存在

差異,一般大圓弧都是彎曲的

• 畫熱力圖 Basemap.pcolormesh()



面表現出的波浪形態。現生成二維

資料,再將之畫在地圖之上。

- 等值線圖 Basemap.contourf()和
 Basemap.contour()
- 2. 整理資料
- 3. 繪製資料與地圖整合

範例(一) 繪製城市人口地圖

posi=pd.read_csv("2014_us_cities.csv") # 讀取數 據

#取得資料集資訊

posi.info()

posi.head()

#原始資料有3228組資料,選擇了280個城市的資料

lat = np.array(posi["lat"][0:280]) # 獲取維度之維 度值

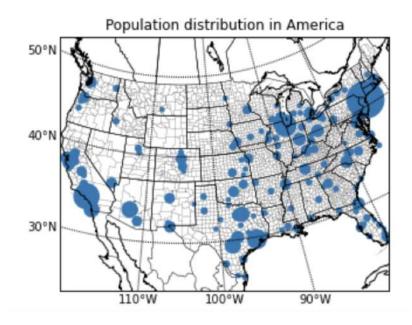
lon = np.array(posi["lon"][0:280]) # 獲取經度值 pop = np.array(posi["pop"][0:280],dtype=float) # 獲取人口數,轉化為numpy浮點型

size=(pop/np.max(pop))*1000
繪製散點圖時圖形的大小,如果之前pop不轉換為浮點型會沒有大小不一的效果
x,y = map(lon,lat)



plt.title('Population distribution in America')
plt.show()

#由圖可以直觀看出紐約、三藩市、芝加哥、華盛頓 是美國人口數量最多的城市



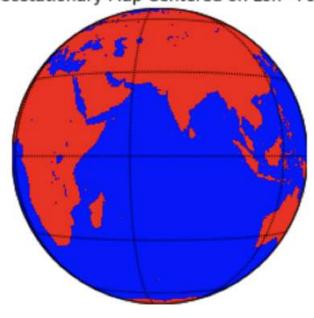
範例(二) 從鍵盤取得經緯度中心點

#創建一提示,從鍵盤取得資訊
def get_input(prompt):
 if sys.hexversion > 0x030000000:
 return input(prompt)
 else:
 return raw_input(prompt)

為地球靜止(衛星視圖)投影創建底圖實例。
lon_0 = float(get_input('enter reference
longitude (lon_0):'))

encer resence Toughtage (Tou 0). W

Geostationary Map Centered on Lon=70.0



#繪製有陸地/海面遮罩的地圖。

fig=plt.figure()

m =

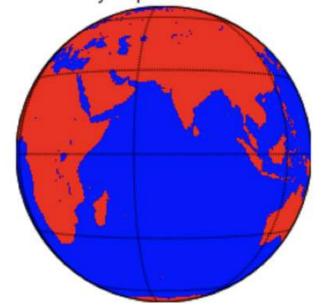
Basemap(projection='geos',lon_0=lon_0,rsphere =(6378137.00,6356752.3142),resolution=None) # 繪製 land-sea 遮罩, 顏色: land red, oceans blue. # lakes=True: 表示真實塗色, 給定 ocean color. m.drawlsmask(land_color='red',ocean_color='blu e',lakes=True)

#繪製經緯度

m.drawparallels(np.arange(-90.,120.,30.)) m.drawmeridians(np.arange(0.,420.,60.)) m.drawmapboundary() plt.title('Geostationary Map Centered on Lon=%s' % (lon_0))







範例(三) 導入並使用netCDF

NetCDF(network Common Data Form)網路通用資料格式是由美國大學大氣研究協會(University Corporation for Atmospheric Research,UCAR)的Unidata專案科學家針對科學資料的特點開發的,是一種面向數位型並適於網路共享的數據的描述和編碼標準。

• 導入使用:

- !pip install netCDF4
- from netCDF4 import Dataset as NetCDFFile

from mpl_toolkits.basemap import Basemap, cm

from netCDF4 import Dataset as NetCDFFile



#資料格式 (net common data form)

nc =

NetCDFFile('nws_precip_conus_20061222.nc') #首先在http://water.weather.gov/precip/中下載 2006年12月22日的美國本土

#(不含阿拉斯加與夏威夷)的降水量數據 #導入我們需要用到的dataset, 值得注意的是該網 站17年3月後的資料格式更新,

#通過查詢變數名發現資料格式與之前有很大差異

- nc檔物件有一個屬性叫做variable,顧名思 義指代的是檔中的變數資訊,
- 而變數資訊又有一個屬性叫做keys,指代了 這些變數的名字。
- 通過呼叫nc.varibles.keys()就可以查看該檔中的變數名了
- 特點:NetCDF檔是自描述的二進位資料格式,即自帶描述屬性資訊。
 - 通常包含了變數、維度和屬性,變數包含了維度、屬性(如數據單位)資訊及變數的值。維度部分記錄的是每個變數的維度名及長度。屬性部分包含了一些額外資訊,比如文件建立者等

variables.keys(), 很像python的字典
print(nc.variables.keys())
輸出查看資料中的變數名
取得變數的值, 並放入陣列
prcpvar = nc.variables['amountofprecip']
data = 0.01*prcpvar[:]



lon_0 = -nc.variables['true_lon'].getValue()
lat_0 = nc.variables['true_lat'].getValue()

以本次範例為例說明:

- nc = NetCDFFile('nws_precip_conus_200612 22.nc')
- 資料庫包含:
 - 'amountofprecip',
 - 'lat', 'lon', 'true_lat', 'true_lon',
 - 'timeofdata', 'timeofcreation','hrap_xor', 'hrap_yor'
- #標準化降水量與提取經緯度參數
- fig = plt.figure(figsize=(8,8))
- ax = fig.add_axes([0.1,0.1,0.8,0.8])

#創建圖像物件,設置圖像大小與軸線起始位置
create polar stereographic Basemap instance.
m =

Basemap(projection='stere',lon_0=lon_0,lat_0=9 0.,lat_ts=lat_0,\

Ilcrnrlat=latcorners[0],urcrnrlat=latcorners[2],\
Ilcrnrlon=loncorners[0],urcrnrlon=loncorners[2],\

rsphere=6371200.,resolution='l',area_thresh=10 000)

#畫立體投影圖, 設置圖形上下左右四個邊界點經緯度參數座標,中心點經緯度參

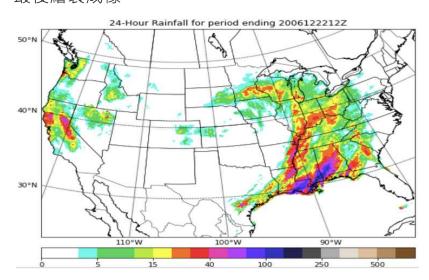


#解析度以及閾值

注:area_thresh = 10000 意味著面積小於10000 平方公里的湖泊等對象將不被作圖

#以10度為間隔畫出0度到北緯90度緯線,並且在圖像左側設置緯線標籤
meridians = np.arange(180.,360.,10.)
#以10度為間隔畫出西經180度到本初子午線經線,並且在圖像下側設置經線標籤
m.drawmeridians(meridians,labels=[0,0,0,1])
ny = data.shape[0]; nx = data.shape[1]
lons, lats = m.makegrid(nx, ny)
cs = m.contourf(x,y,data,clevs,cmap=cm.s3pcpn)
#添加參數表,以x,y為基準畫出data的輪廓線,等輪廓線參數為clevs,填充顏色畫出填充後的輪廓線

最後繪製成像



知識點回顧



m.drawmeridiansy

m.contour

• 資料分析與清理需要被執行

Plot 與 Scatter 的分別

• plot方法繪製點時需要這一點在地圖上的座標, maker和color參數如下。

預設maker是一個點,詳細屬性在這

裡: <u>matplotlib.markers</u>

預設color是黑色(k),詳細屬性在這

裡: matplotlib.colors

 如果要繪製不止一個點,那就用scatter 方法吧。把一系列點的座標收在一個陣列 裡然後把傳遞到plot方法裡,就能夠畫出 一系列點,還能用線段把他們連起來。

延伸閱讀。

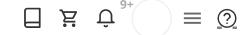
Basemap 進階參考

網站:<u>玩轉Python地圖繪製庫Basemap</u>

用Python的庫Basemap繪製各種樣式的地圖,想將自己的資料畫在地圖上,比如點、線、熱體圖等。 我們先畫地圖地形底圖,然後將資料點畫在地圖之 上。

- 1. basemap之地圖上畫額外資料
- 2. 繪製海岸線國界州界及填充海陸
- 3. 給地圖加經緯刻度線
- 4. Basemap地圖投影







有關於國家行政邊界線

繪製地圖有一個很重要的地方:邊界線標記正確與 否的問題

- 文件必須符合EPSG:4326,或者緯度/經度座標。如果你的檔不是這種格式,可以使用ogr2ogr加以轉換。
- 地圖必須是二維地圖。
- 只要是多邊形或者多段線,就能以地圖形式 顯示出來。

以下提供兩個鏈結與使用方式:





- 全世界國家/地區下載空間<u>資料</u>。 建議按國家/地區下載
- 您也可以下載整個世界資料
- 這上面的地圖和Basemap預設提供的地圖一 樣存在中國區域國界線的問題
- 可以改用下一個建議

GADM Maps Data About

GADM data

The current version is 3.6. It delimits 386,735 administrative areas. Version 4 will be released in April 2020. You can download the spatial data by country.

Downloading by country is the recommended approach. You can also download the data for the entire world.

Read about the changes in our change log and learn more about these data on our meta-data page.

Older versions can be donloaded here.

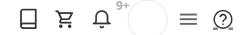
The data are freely available for academic use and other non-commercial use. Redistribution, or commercial use is not allowed without prior permission.

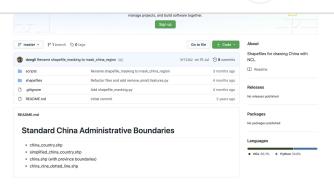
© 2018 GADM - license

網站:標準中國行政邊界

- china_country. shp •
- simplified_china_country. shp •
- 中國. shp (與省邊界)
- china_nine_dotted_line. shp •







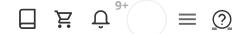
- 使用範例 m.readshapfile:
- m= Basemap(llcrnrlon=80, llcrnrlat=0, urcrnrlon=140, urcrnrlat=51, projection='lcc', lat_1=33, lat_2=45, lon_0=100)
- m.readshapefile("china-shapefilesmaster/china", 'china', drawbounds=True)
- m.readshapefile("china-shapefiles-master/china_nine_dotted_line",
 'nine_dotted', drawbounds=True) cmap = plt.cm.YlOrRd

何謂地理數據與地圖投影(補充基礎知識,無關乎 Basemap)

網站:<u>ArcMap</u>

- 涵蓋了詳盡的地理資訊基礎與進階資訊
- 什麼是地理資料
- 地理投影的原理與說明
- PYTHON 擴充MODULE







下一步:閱讀範例與完成作業

