

## 本日知識點目標



了解用傳統電腦來做影像辨識的過程



完成今日課程後你應該可以了解

• 如何用顏色直方圖提取圖片的顏色特徵

## 傳統電腦視覺與影像辨識

影像辨識的傳統方法是特徵描述及檢測,需要辦法把影像像素量化為特徵(特徵工程),然後把特徵丟給我們之前學過的機器學習算法來做分類或回歸。

影像數據

Eg: 一張 32x32x3 的彩色圖、

一張 28x28 的灰度圖

特徵描述

Eg: 顏色直方圖

機器學習算法

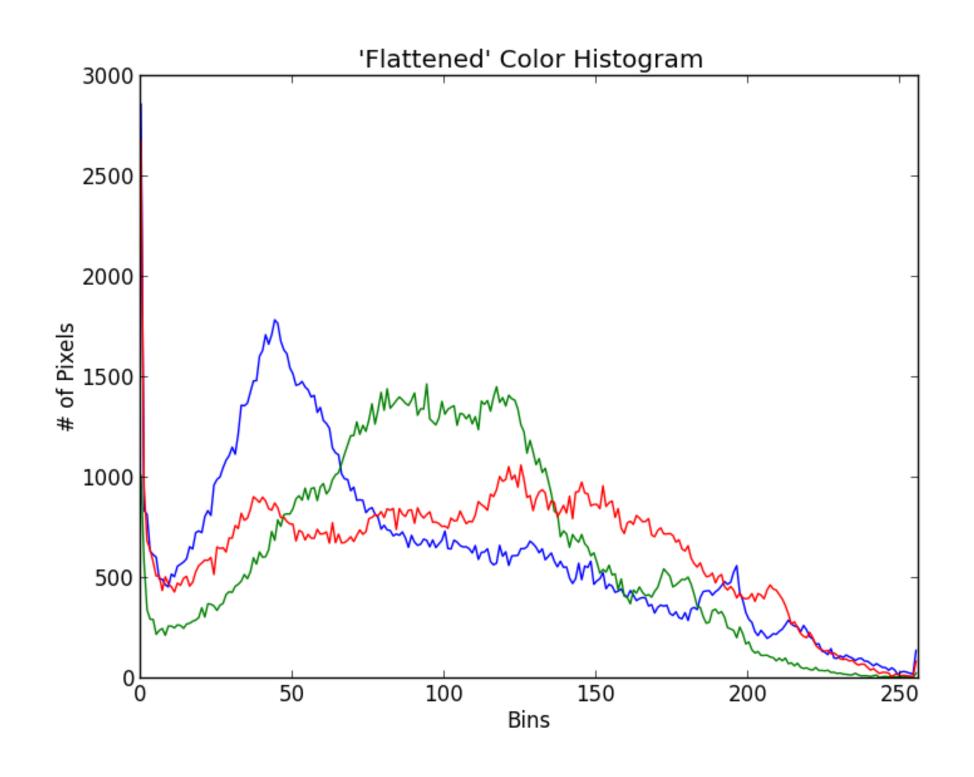
Eg: Random Forest 

SVM

## 傳統電腦視覺提取特徵的方法

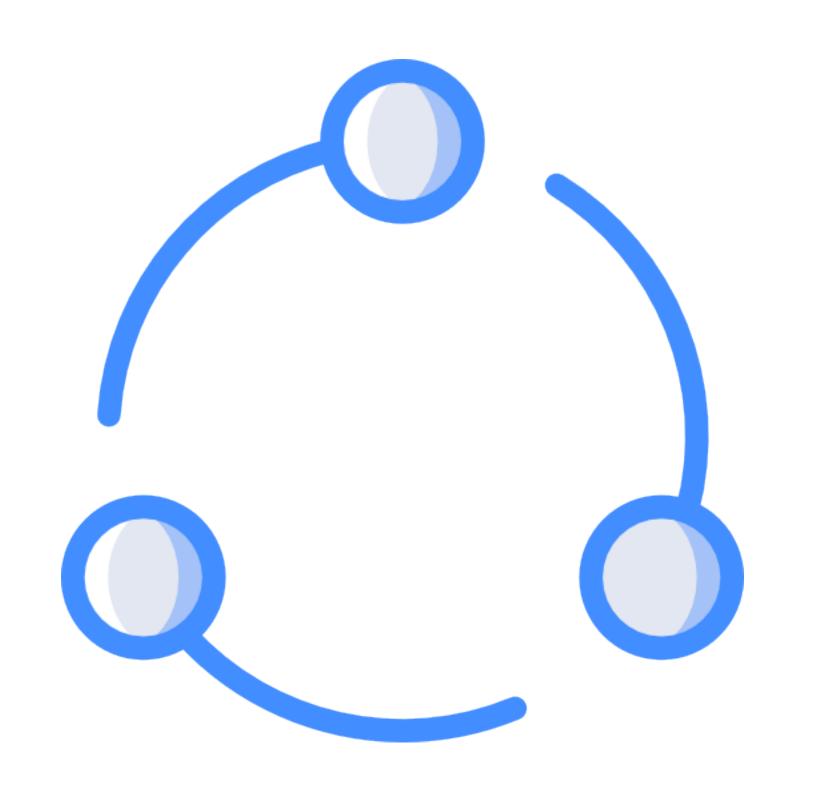
- 為了有更直觀的理解,這裡介紹一種最簡單提 取特徵的方法
  - · 如何描述顏色?
  - 顏色直方圖

顏色直方圖是將顏色信息轉化為特徵一種方法,將顏色值 RGB 轉為直方圖值,來描述色彩和強度的分佈情況。舉例來說,一張彩色圖有 3 個 channel, RGB,顏色值都介於 0-255 之間,最小可以去統計每個像素值出現在圖片的數量,也可以是一個區間如 (0 - 15)、(16 - 31)、...、(240 - 255)。可表示如右圖



圖片來源:pyimagesearch

## 重要知識點複習



傳統影像視覺描述特徵的方法是一個非常「手工」 的過程,可以想像本日知識點提到的顏色直方圖 在要辨認顏色的場景就會非常有用,但可能就不 適合用來做邊緣檢測的任務,因為從顏色的分佈 沒有考量到空間上的信息。不同的任務,我們就 要想辦法針對性地設計特徵來進行後續影像辨識 的任務。



請跳出PDF至官網Sample Code&作業開始解題

