>

>





D49:集成方法:混合泛化(Blending)





簡報閱讀

範例與作業

問題討論

混合泛化(Blending)

知識地圖

本日知識點目標

什麼是集成

資料面集成:裝袋法(Bagging)

資料面集成:提升法(Boosting)

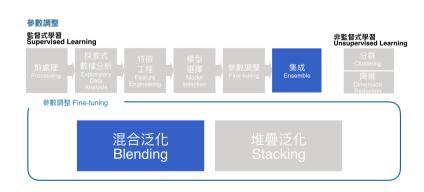
資料集成 v.s. 模型與特徵 集成

混合泛化 (Blending) >

混合泛化(Blending)



知識地圖



本日知識點目標

4 日 刈 諏 勘 日 儒

- 資料工程中的集成,有哪些常見的內容?
- 混合泛化為什麼能提升預測力,使用上要注意 什麼問題?

什麼是集成

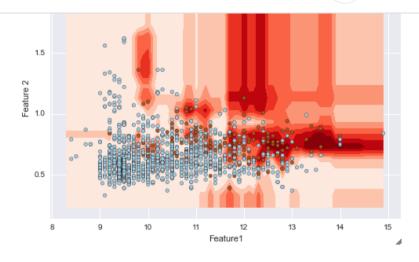
- 集成是使用不同方式,結合多個/多種不同 分類器,作為綜合預測的做法統稱
- 將模型截長補短,也可說是機器學習裡的 和議制/多數決



- 其中又分為資料面的集成:如裝袋法 (Bagging) / 提升法(Boosting)
- 以及模型與特徵的集成:如混合泛化 (Blending) / 堆疊泛化(Stacking)

資料面集成:裝袋法(Bagging)

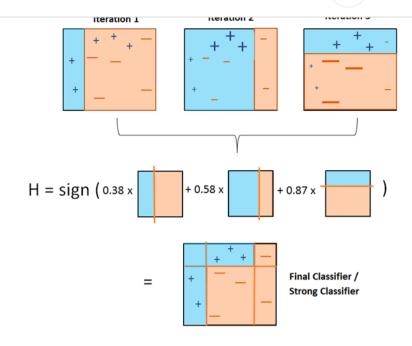
- 裝袋法顧名思義,是將資料放入袋中抽取, 每回合結束後全部**放回袋中重抽**
- 再搭配弱分類器取平均/多數決結果,最有 名的就是前面學過的隨機森林



資料面集成:提升法(Boosting)

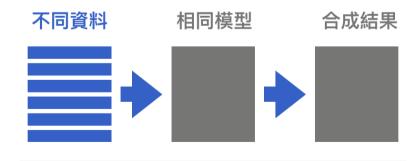
- 提升法則是由之前模型的預測結果,去改變 資料被抽到的權重或目標值
- 將錯判資料被抽中的機率放大,正確的縮小,就是自適應提升 (AdaBoost, Adaptive Boosting)
- 如果是依照估計誤差的殘差項調整新目標值,則就是梯度提升機 (Gradient Boosting Machine) 的作法,只是梯度提升機還加上用梯度來選擇決策樹分支





資料集成 v.s. 模型與特徵集成

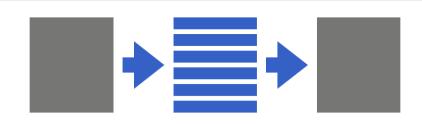
- 兩者雖然都稱為集成,其實適用範圍差異很大,通常不會一起提及
- 這裡為了避免同學混淆,在這邊將兩者做個對比
- 資料集成 Bagging / Boosting
 - 使用不同訓練資料+同一種模型,多次估計的結果合成最終預測



- 模型與特徵集成 Voting / Blending / Stacking
 - 使用同一資料 + 不同模型, 合成出 不同預測結果

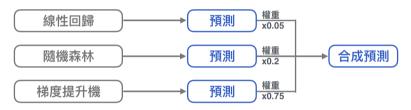






混合泛化 (Blending)

其實混合泛化非常單純,就是將不同模型的預測值加權合成,權重和為1如果取預測的平均 or 一人一票多數決(每個模型權重相同),則又稱為投票泛化(Voting)



• 雖然單純,但因為**最容易使用**且**有效**,至今 仍然是競賽中常見的作法

容易使用

- 不只在一般機器學習中有用,影像處理或自然語言處理等深度學習,也一樣可以使用
- 因為只要有預測值(Submit 檔案)就可以 使用,許多跨國隊伍就是靠這個方式合 作
- 另一方面也因為只要用預測值就能計算,在競賽中可以快速合成多種比例的答案,妥善消耗掉每一天剩餘的Submit 次數

效果顯著

Kaggle 競賽截止日前的 Kernel, 有許
 多只是對其他人的輸出結果做

 在2015年前的大賽中·Blending 仍是 主流,例如林軒田老師也曾在課程中提 及:有競賽的送出結果,是上百個模型 的 Blending

注意事項

Blending 的前提是:個別單模效果都很好(有調參)並且模型差異大,單模要好尤其重要,如果單模效果差異太大,Blending 的效果提升就相當有限

重要知識點複習

- 資料工程中的集成,包含了資料面的集成-装袋法(Bagging)/提升法(Boosting),以 及模型與特徵的集成-混合泛化(Blending)/ / 堆疊泛化(Stacking)
- 混合泛化提升預測力的原因是基於模型差異度大,在預測細節上能互補,因此預測模型只要各自調參優化過且原理不同,通常都能使用混合泛化集成

延伸閱讀



- 除了每日知識點的基礎之外,推薦的延伸閱 讀能補足學員們對該知識點的了解程度
- 建議您解完每日題目後,若有多餘時間,可 再補充延伸閱讀文章內容





機器學習技法 Lecture 7: Blending and Bagging 林軒田老師公開課程

 當我們在網路上自己搜尋 Blending 時,往 往搜尋到的都是林軒田老師的課程筆記,因 此我們推薦同學如果對於 Blending 或 Bagging 的理論想要一探更完整內容的 話,不妨來這邊尋找研讀的資料,相信絕對 不會讓您失望 (如果太困難,也可以參考網 路上眾多的閱讀筆記)

Blending and Bagging :: Motivation of ...



Superblend

Kaggle 競賽網站-Kernel 範例

• 這邊就是我們所謂競賽中的 Blending Kernel,只是決定一個權重,將兩個其他的 Kernel 合併成答案檔,就是這場競賽中的最高分 Kernel,我們並不是要鼓勵大家也去這樣去賺分數,而是在告訴大家:Blending 的簡單,以及 Blending 的具有威力。





```
import numpy as np # linear algebra
import pandss as pd # data processing, CSV file 1/0 (e.g. pd.read_csv)

categories = ['toxic', 'severe_toxic', 'obscene', 'threat', 'insult', 'identity_hate']

blend_all = pd.read_csv('../input/fork-of-blend-it-al-ensamble/lazy_ensemble_submission_on_blend_sources.csv')

plove_and_fasttext = pd.read_csv('../input/glove-and-fasttext-blender/blend.csv')

blend[categories] = 0.67*blend_all[categories].values +0.33*glove_and_fasttext[categories].values

blend.to_csv('superblend.csv', indexeFalse)
```

解題時間



Sample Code &作業 開始解題



下一步:閱讀範例與完成作業

