

DOSSIER PROJETS PERSONNELS



MOUGEOT Stéphane

24 rue de l'écluse
51380 VAUDEMANGE
stephane.mougeot@hotmail.fr
06.32.97.37.33

Développeur PHP / Symfony

Développeur Unity / C#

Infographiste 3D Temps réel

Présentation du dossier

Compétences techniques mises en œuvre (ensemble des projets Symfony)

Architecture & bonnes pratiques

- Framework Symfony 6.4 LTS
- Séparation des responsabilités via services dédiés
- Contrôleurs légers (logique métier déportée)
- Mise en place de CRUD complets (création, lecture, mise à jour, suppression)
- Utilisation de DTO pour découpler les entités du transport de données (formulaires / API)
- Gestion des autorisations via Voters
- Utilisation de fixtures pour le peuplement de données de test (Doctrine Fixtures, Faker)
- Gestion de la configuration via variables d'environnement
- Gestion des erreurs applicatives avec pages personnalisées via TwigBundle

Sécurité & conformité

- Protection CSRF sur les formulaires
- Validation des données côté client et côté serveur Symfony
- Double authentification (2FA)
- Gestion des rôles et des accès utilisateurs
- Politique de mot de passe alignée OWASP
- Configuration HTTPS / SSL
- Headers de sécurité (CSP, X-Frame-Options, etc.)
- Gestion des droits Linux :
 - 755 (dossiers)
 - 644 (fichiers)
 - 600 pour les fichiers sensibles (.env)
- Aucune erreur JavaScript en console

Fonctionnalités & intégrations

- Formulaires de contact sécurisés
- Envoi d'emails via Symfony Mailer
- Rate-limiting sur les formulaires et l'authentification
- Protection anti-bot via honeypot

DOSSIER PROJETS PERSONNELS

- Paiement en ligne avec Stripe
- Carte interactive avec Leaflet (sans cookies tiers – conformité RGPD)
- SEO avancé via JSON-LD
- Visionneuse 3D intégrée
- Expériences en réalité augmentée (AR)

Qualité & accessibilité

- Respect des règles d'accessibilité web (bonnes pratiques)
- Suivi de la performance et de l'expérience utilisateur via PageSpeed Insights et Lighthouse

DOSSIER PROJETS PERSONNELS

Introduction

Ce dossier présente un ensemble de projets personnels conçus et développés dans une logique professionnelle, illustrant principalement mes compétences en développement PHP / Symfony, tout en mettant en valeur des projets complémentaires en Unity, formation et modélisation 3D.

DOSSIER PROJETS PERSONNELS

Sommaire

Projet n° 1 : Site web portfolio (PHP / Symfony / Tailwind)	p. 6 à 7
Projet n° 2 : Site vitrine client (PHP / Symfony / CSS)	p. 8 à 9
Projet n° 3 : Landing page évolutive (PHP / Symfony / Tailwind)	p. 10 à 11
Projet n° 4 : La Palme Numérique (PHP / Symfony / Tailwind)	p. 12 à 15
Projet n° 5 : Application web SPA en cours (Front-end React / Back-end Symfony)	p. 16
Compétences Unity & création interactive	p. 17
Formation & transmission	p. 18
Modélisation 3D	p. 19
Outils & environnement	p. 20

stephanemougeot.fr



Stéphane Mougeot

Développeur Web et Web Mobile

Créateur de contenu, développeur passionné par les nouvelles technologies.

Youtube

GitHub

LinkedIn

À propos

Développeur Web orienté backend, titulaire du titre professionnel Développeur Web & Web Mobile (Bac+2), je poursuis ma montée en compétences à travers des projets personnels, du freelancing et une pratique régulière du développement.

J'accorde une grande importance à la qualité du code, à la sécurité et à la performance. J'aime comprendre en profondeur les technologies que j'utilise, améliorer mes projets et apprendre continuellement.

Après une première carrière dans le transport, j'ai entrepris une reconversion réussie vers l'informatique. Je suis autonome, rigoureux, curieux et investi. Je progresse chaque jour grâce à des projets concrets, de la veille technique et des exercices réguliers.

Je développe également des projets autour du jeu vidéo, de la 3D, de la VR/AR et de Unity, ce qui enrichit ma vision technique et ma capacité d'adaptation.

Aujourd'hui, je recherche une opportunité professionnelle ou une alternance pour continuer à évoluer au sein d'une équipe expérimentée, contribuer à des projets réels et renforcer mes compétences en backend.

1. Objectif

Développement et mise en production d'un site portfolio personnel.

2. Technologies

- PHP 8.2
- Symfony 6.4 LTS
- Tailwind CSS
- Hébergement o2switch

3. Fonctionnalités

- Formulaire de contact sécurisé
- Envoi d'emails via Symfony Mailer
- Protection CSRF
- Validation des données côté client et côté serveur Symfony
- Thème sombre/clair

4. Sécurité

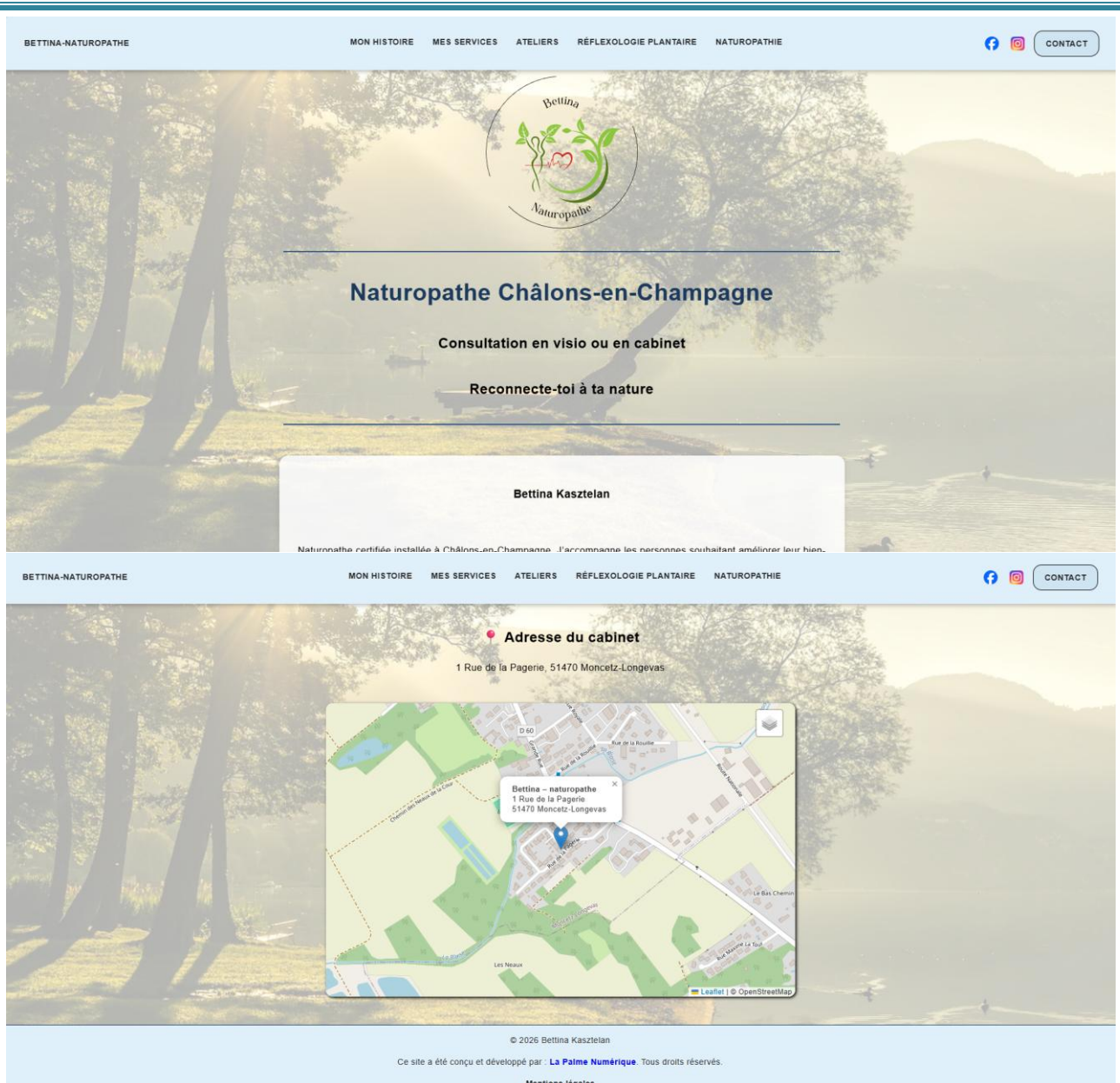
- Gestion des droits Linux : 755 / 644 / 600 (.env)
- HTTPS + SSL configuré
- Headers de sécurité
- Aucune erreur JavaScript en console

5. Qualité & conformité

- Tests d'accessibilité via WAVE
- Tests de sécurité via SSL Labs et Security Headers
- Notes A / A+

Projet n° 2

Site vitrine client (PHP / Symfony / CSS)



1. Contexte

Projet freelance réalisé pour une cliente naturopathe, de la phase de conception jusqu'à la mise en production.

2. Méthodologie

- Élaboration d'un cahier des charges avec la cliente
- Conception d'une maquette Figma (approche mobile-first)
- Découpage du site en pages et sections claires
- Validation graphique et fonctionnelle avec la cliente

3. Aspects techniques

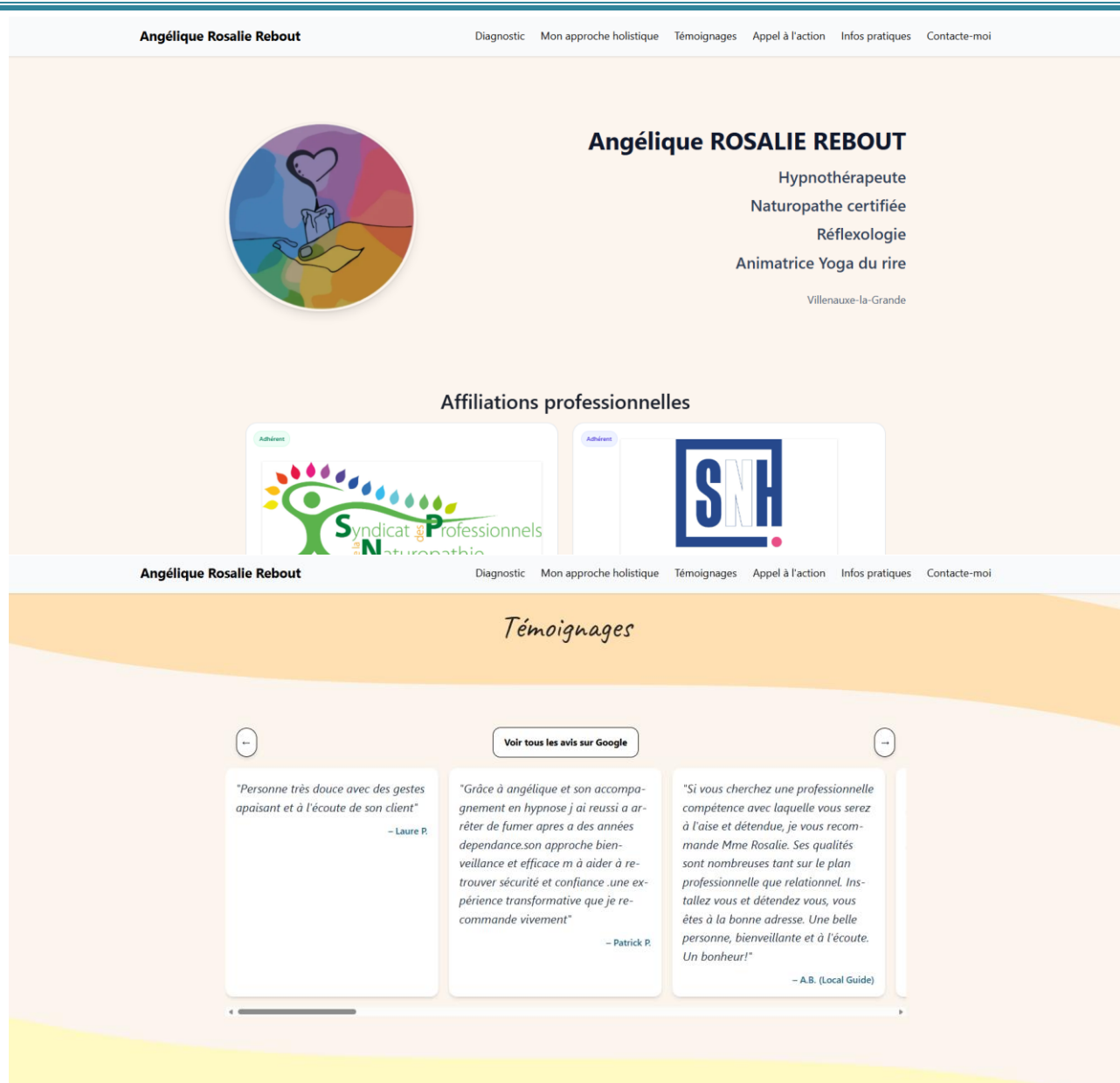
- Framework Symfony
- Un contrôleur par responsabilité métier
- SEO avancé via JSON-LD
- Respect des règles d'accessibilité
- Formulaire de contact sécurisé
- Carte interactive Leaflet sans cookies tiers (conformité RGPD)

4. Bonus & personnalisation

- Thèmes saisonniers automatiques en JavaScript
- Palette de couleurs pastel personnalisée et validée par la cliente
- Utilisation de Radix Ui

Projet n° 3

Landing page évolutive (PHP / Symfony / Tailwind)



1. Objectif

Landing page professionnelle conçue pour évoluer dans le temps, tout en restant simple à maintenir et conforme aux exigences RGPD.

2. Choix techniques

Symfony a été choisi volontairement pour :

- l'évolutivité de la structure
- la sécurité native du framework

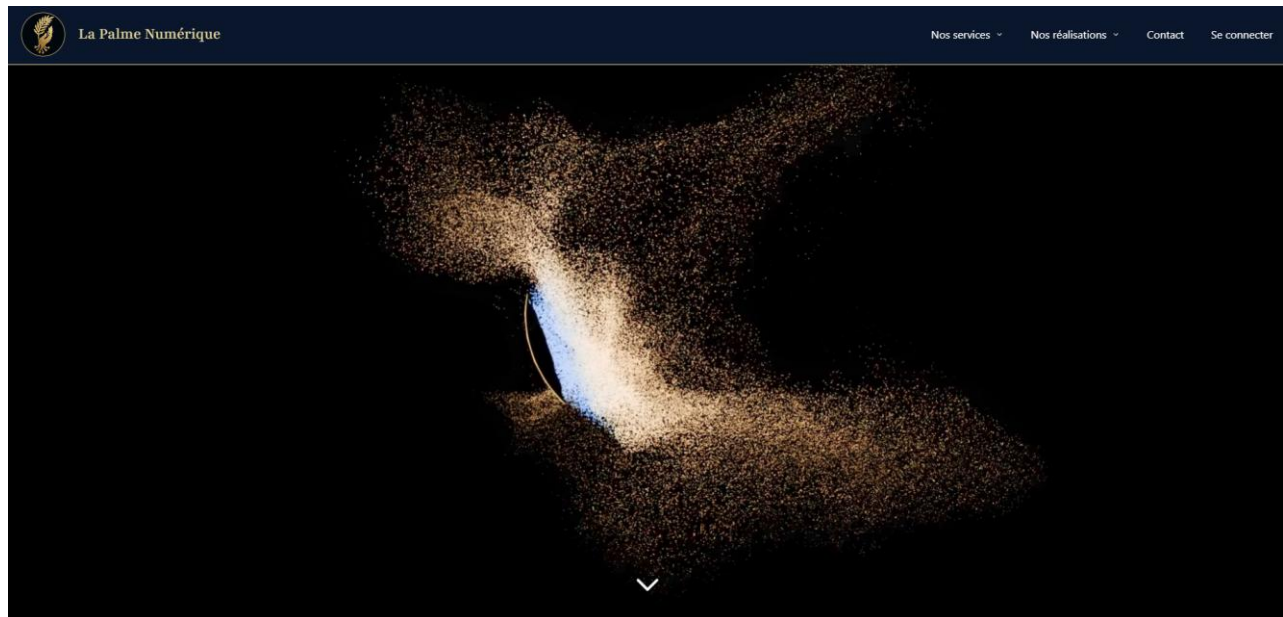
3. RGPD & conformité

- Aucun cookie tiers
- Aucun service externe de type Google Reviews embarqué
- Avis clients intégrés manuellement
- Utilisation exclusive du cookie de session PHP

4. Maintenance & autonomie cliente

- Découpage clair de la page en partials Twig nommés par section
- Contenu structuré pour éviter toute modification directe du code sensible
- Gestion simplifiée des avis clients via un fichier dédié, sans interface d'administration, afin de limiter la complexité et les risques de sécurité
- Approche volontairement légère pour faciliter la maintenance côté hébergement Symfony

Projet n° 4 La Palme Numérique (PHP / Symfony / Tailwind)



1. Objectif

Présenter mes services professionnels en tant qu'indépendant :

- développement web
- modélisation 3D
- expériences en réalité augmentée et réalité virtuelle (AR / VR)

2. Aspects techniques

- Site développé avec Symfony 6.4 LTS
- Architecture structurée avec services métier et contrôleurs légers
- Utilisation de composants Twig réutilisables
- Déploiement en production stable
- Génération de QR codes pour l'accès aux expériences en réalité augmentée

3. Identité visuelle & expérience utilisateur

- Vidéo d'introduction réalisée avec **Blender 3D**
- Déclinaisons adaptées aux supports :
 - version desktop
 - version mobile (optimisation des performances et des formats)
- Objectif : renforcer l'identité visuelle et proposer une expérience fluide dès l'arrivée sur le site
- Affichage de galeries avec ouverture en **lightbox** (composants UI légers)

4. Sécurité

- Authentification sécurisée avec **double authentification obligatoire (2FA)**
- Politique de mot de passe alignée avec les recommandations **OWASP**
- Protection **CSRF** sur les formulaires
- Configuration **HTTPS / SSL**
- Mise en place de **headers de sécurité**

5. Qualité & conformité

- SEO optimisé
- Respect des règles d'accessibilité web
- Aucun cookie tiers (conformité RGPD)
- Aucune erreur JavaScript en console
- Tests de performance et de sécurité

5. Fonctionnalités applicatives

- Espace client personnalisé, adapté aux projets demandés par chaque client
- Mise en place d'un processus de confirmation d'inscription par email
- Double authentification obligatoire
- Messagerie interne permettant les échanges avec notification par e-mail (fonctionnement asynchrone, sans temps réel)

Un e-mail de confirmation vient de vous être envoyé.

Dernière étape


Nous venons d'envoyer un e-mail de confirmation à votre adresse.
Cliquez sur le lien pour activer votre compte.

Pas reçu ? Vérifiez vos spams ou [retour à la connexion](#).

Espace client

Double authentification activée.

Informations personnelles

 **Modifier**

Nom : ----

Prénom : ----

Email : ██████████@icloud.com

Compte vérifié : Oui

Créé le : 04/01/2026 à 15:45

Dernière mise à jour : 04/01/2026 à 15:47

Authentification 2FA : Activée

 [Modifier le mot de passe](#)

Entreprise associée

[Modifier](#)

Nom :

SIRET : 12345678901234

Adresse :

Ville :

Code postal :

Pays :

Téléphone :

Vos prestations

Vous n'avez encore aucune prestation active

Vous pouvez dès maintenant faire une demande de création de site web, de modélisation 3D ou de projet personnalisé. Un devis vous sera transmis rapidement.

[✦ Faire une demande de prestation](#)

Suppression du compte

[► En savoir plus sur la suppression de vos données](#)[🗑 Supprimer mon compte](#)

1. Contexte

Projet applicatif en cours de développement, volontairement non détaillé pour des raisons de confidentialité.

2. Stack technique

- Front-end : React + Tailwind CSS
- Back-end : Symfony (API REST)

3. Objectifs techniques

- Développement d'une API REST Symfony exposant des données au format JSON
- Mise en place de services métier Symfony pour centraliser la logique applicative
- Utilisation de DTO pour maîtriser les données échangées entre le backend et le frontend
- Consommation de l'API côté frontend REACT via des services dédiés
- Séparation claire des responsabilités entre frontend et backend
- Architecture orientée maintenabilité et évolutivité
- Utilisation de fixtures pour le peuplement de données de test (utilisateurs, rôles, entités métier)
- Validation des données côté serveur et gestion des rôles au niveau de l'API
- Utilisation d'API tierces (ex. données géographiques)

Compétences Unity & création interactive

1. Compétences complémentaires apportant une forte valeur ajoutée aux projets web et applicatifs.

- Unity (2D, 3D, VR)
- Développement en C# orienté gameplay et logique applicative
- Réalisation de projets :
 - jeux 2D et 3D
 - applications 3D interactives
 - expériences VR (interaction, UI, scénarios)
- Intégration d'assets, gestion des scènes, interactions utilisateur
- Déploiement de projets jouables (plateformes type itch.io)

2. Certification

Unity Certified Associate – Game Developer

Formation & transmission

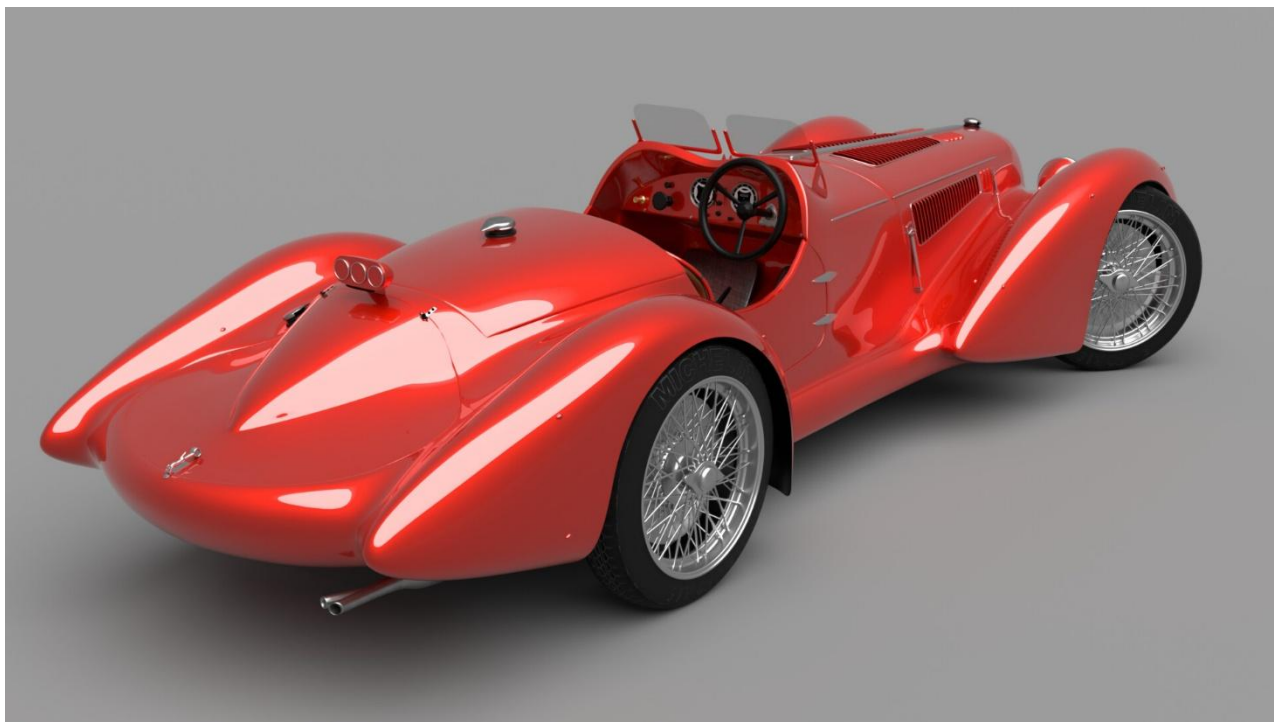
1. Capacité à structurer, expliquer et transmettre des concepts techniques.

- Création d'une formation Unity 2022 de 17 heures (shoot'em up 2D complet)
 - publiée sur Tuto.com
- Interventions ponctuelles à distance pour un organisme de formation certifié Qualiopi
- Accompagnement en formation initiale Unity
- Chaine YouTube

Modélisation 3D

1. Compétence transverse au service du développement interactif et applicatif.

- Blender – modélisation 3D (≈ 10 ans d'expériences en autodidacte)
- Création d'assets optimisés pour le temps réel
- Adaptation des modèles pour moteurs de jeu (Unity, Unreal Engine)
- Création de véhicules pour le jeu Assetto corsa en tant que mod gratuit.



Outils & environnement

1. Outils utilisés au quotidien dans un contexte professionnel.

- PhpStorm
- Visual Studio Code
- Visual Studio Community
- Git / GitHub
- Unity Editor
- Blender 3D
- Suite Substance