Let's Meet

Projet Web 4A ESIEA

SAKOVITCH Stephen MACHON Théo PINSARD Florian

Adresse du site

https://stephsako-letsmeet.glitch.me/

Identifiants possibles:

Mail: sakovitch@et.esiea.fr

Mot de passe : billard

Mail: machon@et.esiea.fr Mot de passe: basse

Introduction

LetsMeet est un site Web permettant à des utilisateurs de créer, partager et gérer des événements et des idées de sorties, ainsi que de voir qui participe à ses événements créés.

Certaines fonctionnalités du site sont accessibles en mode hors-connecté, comme lister les événements et les visualiser sur la Map, mais il faut se connecter pour accéder à son compte, créer un événement, lister ceux qu'on a créés et lister ses participations.

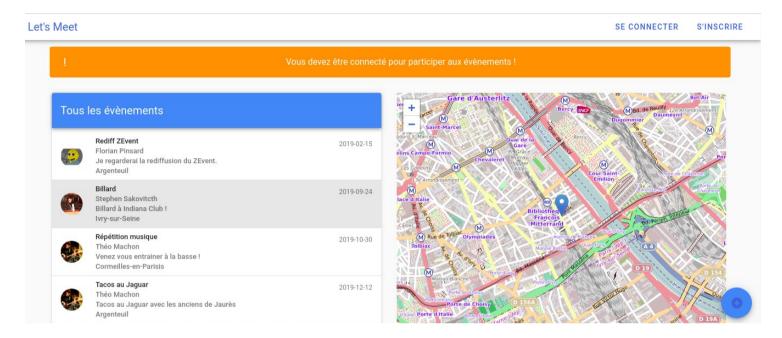
CRUD est donc bien respecté:

- Create : création d'événements ;
- **Read** : liste de ses propres événements et participations ;
- **Update** : modifications des données relatives à son compte ainsi que ceux de ses événements :
- **Delete** : suppression de ses événements et de ses participations.

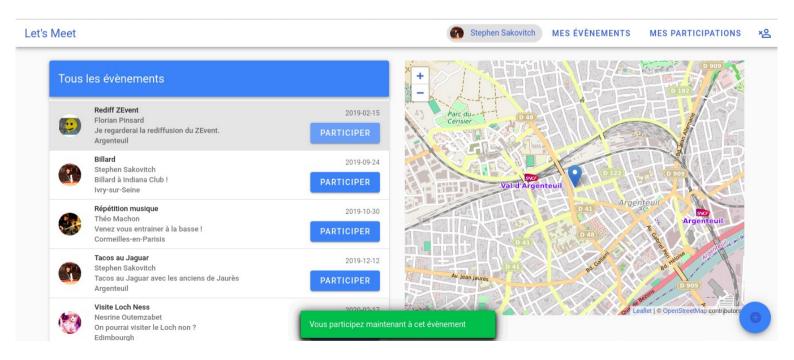
Conception

Page principale et participer à un événement

La page principale liste tous les événements chronologiquement créés. Il suffit de cliquer sur l'un deux pour le localiser sur la carte à droite. Nous pouvons nous connecter et nous inscrire depuis cette page.



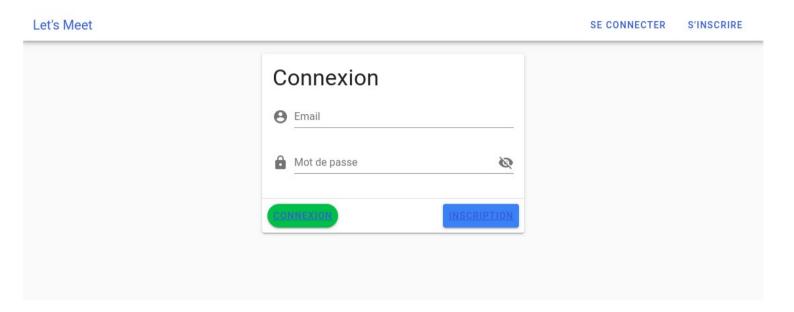
Une fois connecté, les boutons pour participer aux événements apparaissent alors dans la liste. Il est alors possible d'accéder à notre compte, au listing de nos événements et nos participations, et de nous déconnecter.



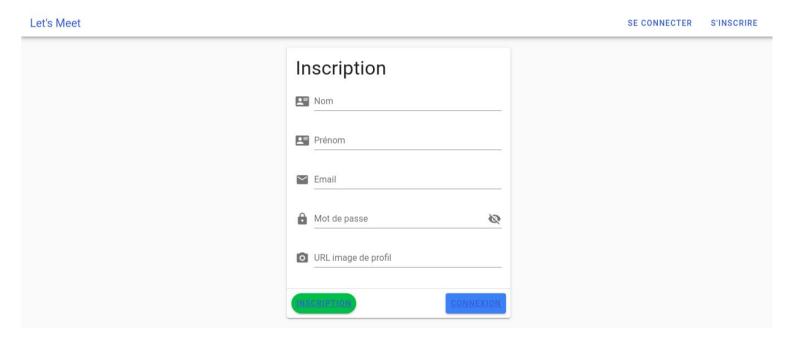
Connexion et inscription

Voici les écrans de connexion et d'inscription.

• Le mail et le mot de passe doivent être renseignés pour se connecter.



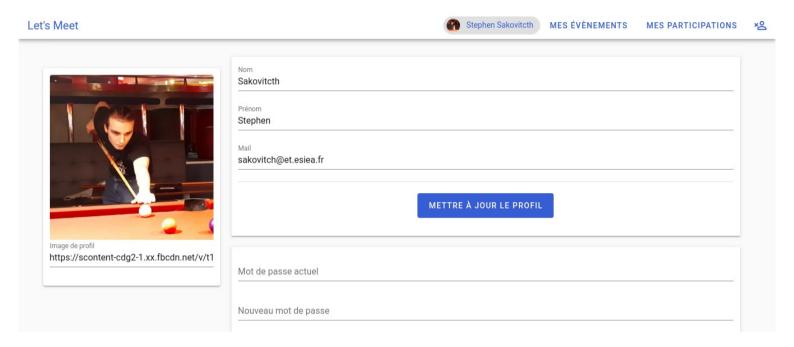
• Pour s'inscrire, il faut renseigner au moins le prénom, nom, mail et mot de passe, l'image de profil (URL demandée) étant facultative.



Compte

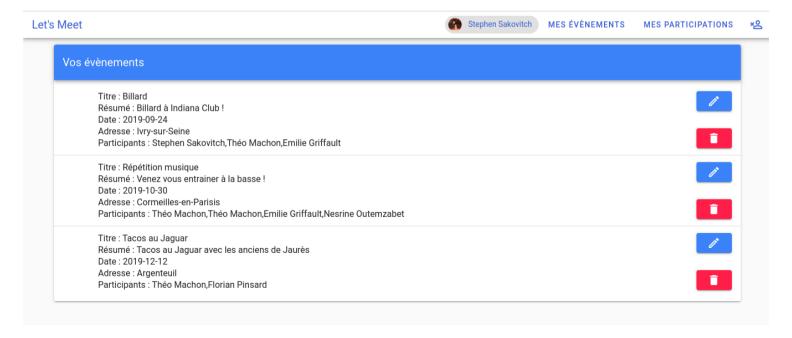
La chips dans la Navbar permet d'accéder au compte de l'utilisateur connecté et de modifier ses informations personnelles, ainsi que son mot de passe.

• L'utilisateur peut voir en direct la modification de son image de profil en modifiant la valeur du champ.

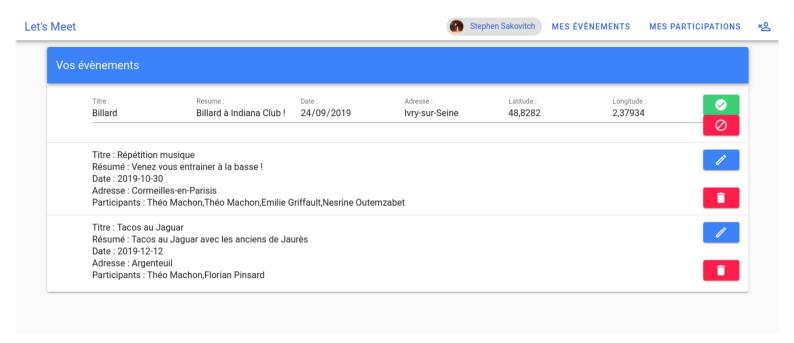


Mes événements

Ce menu permet d'accéder à la page listant tous les événements créés par l'utilisateur. Il peut les modifier et les supprimer.

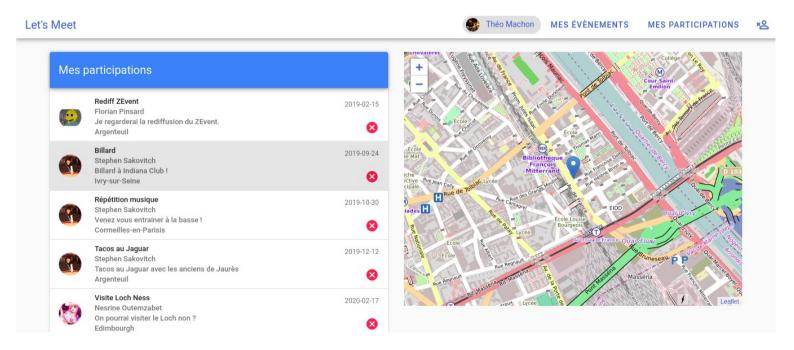


• Modification d'un événement :



Mes participations

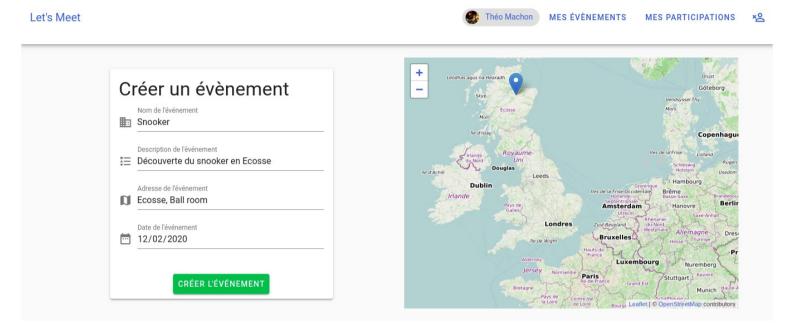
Nous pouvons également lister nos participations à des événements et les visualiser sur la carte, ainsi que les annuler.



Création d'événement

Enfin la fonctionnalité de créer un événement est disponible grâce au bouton flottant depuis la page principale.

• Il faut alors renseigner le titre, la description, l'adresse/lieu, la date prévue dans les champs texte. Pour localiser l'événement sur la carte à droite, il suffit juste de cliquer à l'endroit souhaité.



Déconnexion

Enfin, la dernière icône nous permet de nous déconnecter et nous ramène à la page principale.

Déploiement

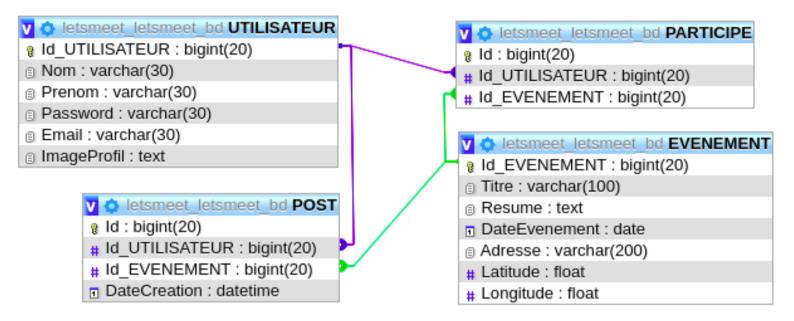
Nous avons déployé notre projet sur glitch.com.

URL Glitch du projet : https://stephsako-letsmeet.glitch.me/

Technologies externes utilisées

Étant donné que nous avions déjà une bonne expérience avec MySQL et phpmyadmin grâce à notre DUT Informatique, nous avons hébergé une base de données sur AlwaysData.

Voici le schéma relationnel de la base de données :



Difficultés rencontrées

- •Les plus grandes difficultés pour nous ont été l'affichage et l'interaction avec le composant Map de <u>vue2-leaflet</u> en raison du peu de documentation.
- •Nous n'avons pas réussi à mettre en évidence le fait que l'utilisateur ait déjà participé à des événements dans la liste de la page principale.