

Projektinformationen

Projekttitel	StudiRush
Projektteam	robin.kunath@stud.uni-regensburg.de , stephan.kerscher@stud.uni-regensburg.de , christopher.vorpahl@stud.uni-regensburg.de
Schlagworte	Multiplayer Tower defense

Stand 25.01.2017

Anforderungen: Studirush

Projektbeschreibung

Das Projekt erweitert das klassische Tower Defense Spielkonzept, um einen Multiplayer-Modus.

Dabei hat der Spieler die Möglichkeit, entweder ein klassisches Tower Defense Spiel gegen den Computer zu spielen, oder gegen einen menschlichen Mitspieler an einem anderen Computer anzutreten. Bei dem Spiel gegen eine andere Person, hat der Spieler neben dem Bauen von Defensivobjekten zusätzlich die Möglichkeit seinem Gegner mit eigenen Angriffswellen zu attackieren.

Kernfeatures

- Nutzerfreundliches User Interface mit eigenem Spieledesign
- Single-Player Spielmodus

Feature

Userinterface und Spieledesign:

Eigens designte Spielwelt und Spielfiguren (Offensiv und Defensiv). Die Map besteht aus einem festgelegten Wege für die Offensiveinheiten und Bauplätzen für die Defensiveinheiten. Am unteren Bildschirmrand können die zu erstellenden Einheiten ausgewählt werden. Zusätzlich werden die Ressourcen und die Lebenspunkte der Basis angezeigt.

Die Idee des Spieledesigns soll auf dem Umfeld der Universität basieren. Die Maps könnten den Cafeten ähneln, in der hungrige Studenten auf die Angestellten losgelassen werden.

Single-Player Spielmodus:

Spiel nach klassischem Tower Defense Prinzip. Basis muss gegen verschiedene Angriffswellen mit steigendem Schwierigkeitsgrad verteidigt werden.

-> Sieg wenn die Basis nach Der letzten Angriffswelle noch steht. -> Niederlage sobald die eigene Basis zerstört wird.

Der Spieler hat die Möglichkeit im Austausch gegen Ressourcen verschiedene Verteidigungsobjekte zu errichten um damit die Angriffsobjekte des Computers zu zerstören bevor diese die Basis erreichen. Nach bestimmten Intervallen und nach dem zerstören von gegnerischen Einheiten erhält der Spieler Ressourcen um sich immer bessere Verteidigungseinrichtungen zu bauen.

Zusatzfeatures

- Multi-Player Spielmodus

Zusatzfeature

Multi-Player Spielmodus:

Das Prinzip des Single-Player Spielmodus wird im Multiplayer erweitert. Hierbei besitzt jeder Spieler seine eigene Basis die er gegen Angriffswellen des Gegenspielers verteidigen muss. Im Austausch von Ressourcen besitzt jeder Spieler die Möglichkeit sowohl Defensivobjekte zu bauen als auch Angriffswellen zu erstellen. Standardisierte Angriffswellen werden nach bestimmten Zeitintervallen automatisch versendet. Sieger ist am Ende der Spieler der die andere Basis zerstört hat.