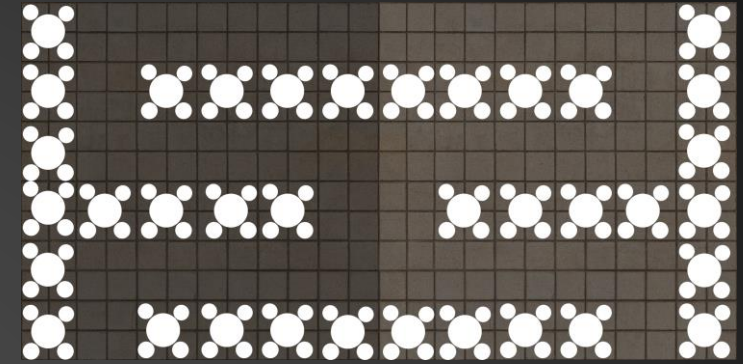


STUDIRUSH



Projektidee:

- Tower Defense, welche die Uni Cafete als TD Umfeld nutzt

Techniken & Frameworks:

- Illustrator, Photoshop → Design und Gestaltung
- Phaser → Game Framework

Ziel des Blockpraktikums:

- Implementierung eines funktionierendem Soloplayers