

Projektinformationen

Projekttitel	Studi Rush
Projektteam	Stephan Kerscher - Stephan.Kerscher@stud.uni-regensburg.de Robin Kunath - Robin.Kunath@stud.uni-regensburg.de Christopher Vorpahl - Christopher.Vorpahl@stud.uni-regensburg.de
Schlagworte	Tower Defense, Multiplayer

Stand 13.02.2017

Projektidee: Studi Rush

Entwicklung eines Multiplayer Tower Defense in dem zu einem für die Defensive verschiedene Tower mit verschiedenen Fähigkeiten errichtet werden können als auch für die Offensive verschiedene Kreaturen an den Mitspieler geschickt werden können. Die Kreaturen besitzen feste Preise und können durch das gesammelte Geld in den Runden losgeschickt werden. Des Weiteren haben die Spieler die Option Ihren Gegner mit verschiedenen Zaubersprüchen zu schaden. Auch soll es möglich sein das Spiel als Soloplayer zu bestreiten mit einer festen Anzahl an Runden und immer stärker werdenden Kreaturen. Das Alleinstellungsmerkmal dabei ist, dass es sich um einen Multiplayer handelt und die Umgebung die Uni Cafete darstellt.