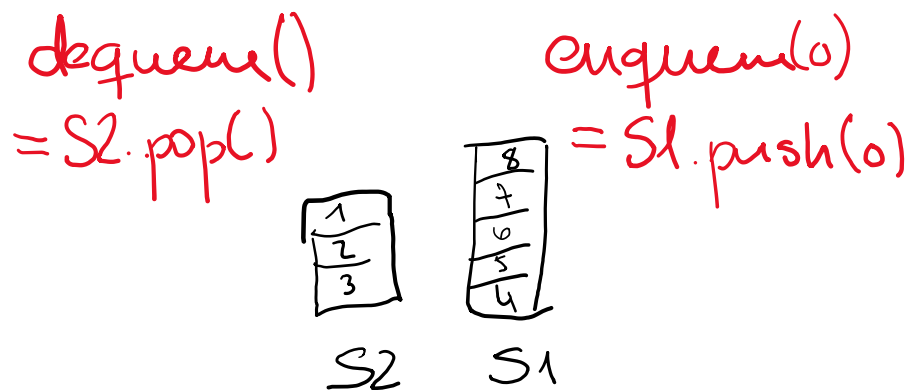


## 02 Listen – Arbeitsblatt

### 1. Queue aus 2 Stacks

Nehmen Sie an, dass Ihnen zwei Stacks (S1 und S2) zur Verfügung stehen. Wie können Sie diese nutzen, um damit eine Queue zu simulieren? Skizzieren Sie kurz Ihre Idee und definieren Sie anschliessend (in Worten oder Pseudocode) die drei Methoden einer Queue.

Die Idee ist wie folgt: Wir fügen Elemente ein in S1 (push) und Löschen Elemente aus S2 (pop). Falls S2 leer ist, wenn wir ein Element löschen möchten oder eine peek Operation durchführen möchten, dann stapeln wir um: nacheinander werden alle Elemente aus S1 gelöscht (pop) und in S2 eingefügt (push).



Siehe auch MyQueue.java.