

# JavaScript

---

*Programmers have a  
tendency to report their  
problems incompletely*

---

## Commentaar // Comments

Een geweldige eerste programmeertaal om te leren. Het begin van JavaScript was het interactief maken van webpagina's. Het is nu een van de grootste programmeertalen die gebruikt wordt overal ter wereld voor websites. JavaScript is een van de grootste motor achter verschillende webapplicaties neem bijvoorbeeld Google maps, Gmail, Netflix, PayPal, Groupon en Facebook.

JavaScript word voor veel dingen gebruikt:

- foto galerij
- effecten (animatie bij het scrollen bv)
- een invulformulier spannend maken
- site navigatie
- samen met html5/css3 is het ook mogelijk om games er mee te maken.

JavaScript is een cliënt site applicatie. Met Node.js is het ook mogelijk om het op de server te draaien. De JavaScript die wij nu zullen bespreken is de cliënt site. Door Google is het nu mogelijk om via HTML/CSS en JavaScript is het mogelijk om een desktop app te maken.

Deze twee periodes gaan we het begin leggen voor het maken van complexe interfaces en webapplicaties met gebruik van JavaScript

Wat gaan we behandelen in de aankomende weken. JavaScript is een programmeur taal en net als andere talen heeft het zijn eigen structuur en taalgebruik. De syntax. De syntax zijn commando's(statements), keywords en interpuncties(punctuations) om het programma te laten werken.

Het schrijven van een programma is hetzelfde als het schrijven van een verhaal, alleen dan met de statements, keywords en de volgorde hoe je iets opschrijft. In veel programmeertalen zullen veel dingen hetzelfde zijn. Een variabele, een iets wat gebeurt onder een voorwaarde (conditional statement) en functies. Hoe we nu programmeren gaan leren zal ook een basis leggen voor andere talen PHP, Ruby, JAVA of Python.

Door het programmeren zal het belangrijk zijn dat we de termen gebruiken die er in de taal gebruikt worden. Tijdens de eerste periode ga ik nog het duidelijk maken waar ik het over heb in de volgende periodes word dat minder en minder. Wanneer je niet begrijpt waar ik het over heb, maak dat duidelijk waarschijnlijk zijn er ook nog andere

die dit hebben. Maar meer en meer zullen we in code communiceren.

Ik heb bijvoorbeeld het woord syntax al uitgelegd.

Wat was syntax? Het is een programmeren met zijn eigen taal en regels.

Wat erg belangrijk is en echt nodig is dat je, je code omringt met commentaar wat je hebt gemaakt waarmee je uitlegt waarom je iets doet of gedaan hebt.

Single line comments doe je met: `//` Vertel wat je vraag is

Hiermee kun je op de regel zelf na het statement nog commentaar geven. `//` zo zou het er dan uit zien

Multi line comments doe je met: `/* */`

```
/*
* commentaren over hoe en wat er
* gebeurt in je programma
*/
```

Waar gaan we comments voor gebruiken? Wanneer je tegen een uitdaging aanloopt zet je, jouw vraag in comments achter of voor het put waar jij denkt dat het probleem zich voor doet.

var myDog = "Paul"; `//` Waarom luistert mijn hond niet

Hiermee kom je bij mij langs en dan gaan we kijken of we een oplossing kunnen vinden.

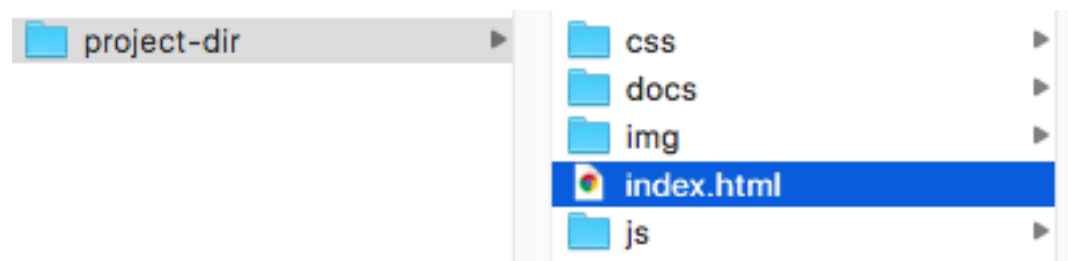
Voor we verder gaan. JavaScript is geen JAVA - Dit zorgt vaak voor verwarring. Dit is ooit ontstaan doordat JAVA heel goed ging en toen een aantal marketing mensen bedacht hadden dat dit wel zou werken.

JavaScript is geen JAVA onthoud dit.

Comments `// /* */`

Onthoud! JavaScript is Hoofdletter gevoelig!

De inrichting van een project is belangrijk om alles snel terug te kunnen vinden. Ik raad jullie aan om de volgende indeling aan te houden voor de lessen van javascript in periode 2.



## Variabelen.

We gebruiken variabelen overal voor het opslaan van een naam, geboortedatum, getrouwd/gescheiden, hoe groot is het gezin, hoeveel iemand verdient of een email adres. Er zijn allerlei verschillende waardes voor variabelen. Die wij gebruiken om berekeningen te doen.

In JavaScript gebruiken we het woord 'var' voor een variabele.

```
var klas;
```

Er zijn een aantal voorwaarden waar een naam van een variabele aan moet voldoen.

- Letters
- Nummers
- \_
- \$

Mag je gebruiken een variabele mag alleen niet met een nummer beginnen.

( parentheses )  
[ brackets ]  
{ curly - braces }

## Conditional statement - if ( )

```
If ( conditie ) {
    // dan gaan we dit doen
} else {
    // gaan we dit doen
}
```

## Ternary operator

Zelfde als een if else statement maar op een regel:

```
If (conditie) ? dit : dit;
```

!!!!!! console.log() !!!!!!!

## Array's

Het maken van een array is een van de belangrijkste onderdelen die we gaan gebruiken. In meerdere programmeertalen gaat het terug komen. Ik kan niet benadrukken hoe belangrijk het is.

```
var myArray = new Array();
```

```
var myArray = [ ];
```

In de opdrachten vraag ik ook of je een array kan maken van de waardes die een gebruiker moet invoeren.