Dokumentation Cocktail App

# Mockup/Requirements

Bei Adobe XD wurde vorab ein Prototyp mit Iphone Bildschirmmaßen erstellt. Dieser dient als Orientierung für alle folgenden Entscheidungen hinsichtlich React Componenten, Klassendiagrammen etc., außerdem werden hier die Anforderungen an die Funktionen der App definiert.

|  |  |
| --- | --- |
| **Zutateneingabe:**   1. Navigationsleite mit zwei Buttons zum Wechsel zwischen der Zutateneingabe und der Rezeptübersicht 2. Eingabefeld mit Hinzufügen Button – die Zutaten werden der verwendeten Zutatenliste hinzugefügt 3. Checkbox Einkaufen? Durch checken der Checkbox werden auch Rezepte angezeigt, bei denen nicht alle Zutaten vorhanden sind 4. Liste mit hinzugefügten Zutaten 5. Durch checken der Checkbox, wird die entsprechende Zutat aus der Liste entfernt 6. Rezept-Button zur Start der Suche | 1.  5.  6.  4.  3.  2. |
| **Rezeptübersicht:**   1. Liste, sortiert nach höchstem Match-Faktor, mit möglichen Rezepten, basierend auf:  * Zutaten * Einkaufen? (Ja/Nein)  1. Matching des Rezepts basierend auf den angegebenen Zutaten.  * Grün (Match > 80%) * Gelb (Match <=80% & >50%) * Rot (Match <= 50%)  1. Jedes Element der Liste ist ein Link zur jeweiligen Rezeptseite | 3.  2.  1. |
| **Rezept:**   1. Bild des Cocktails 2. Name des Cocktails 3. Ausklappbare Liste mit Zutaten des Cocktails 4. Stepper mit Zubereitungsschritten – durch die Buttons Weiter und Zurück kann zwischen den Schritten gesrpungen werden | 4.  3.  2.  1. |

# Klassendiagramm/Konzept

**Der Aufbau** der React.js App ist rechts zu sehen. Die App.js beinhaltet

die App-Navigation und den Router. Innerhalb des Routers liegen die

drei weiteren Komponenten: Zutateneingabe, Rezeptübersicht



und Rezept. Die Zutateneingabe Komponente wird als default



Link für den Router gewählt.



Die eingegebenen Zutaten werden als State Variable in der

Zutateneingabe

