



Stephan Ihm

📍 Deutschland

📅 15/04/1998 in Nürnberg

🏠 Nürnberg

📞 0176 8799 7615

✉️ stephanihm@gmail.com

User Experience Designer mit Schwerpunkt auf der Konzeption und Gestaltung interaktiver Oberflächen. Meine Arbeit stützt sich auf eine Verbindung aus methodischem UX-Design und breiter Erfahrung in der visuellen Kommunikation. Dieses Profil ermöglicht eine flexible Umsetzung von Projekten, bei der strukturelle Planung und operative visuelle Gestaltung ineinander greifen.

Erfahrung

03.2020 - Heute

● **User Experience Designer**
hl-studios GmbH

- UX Konzeption: Entwicklung von User Flows, Wireframes und interaktiven Prototypen sowie Durchführung gezielter Wettbewerbsanalysen.
- Interface Design: Gestaltung von Benutzeroberflächen (UI) und Erstellung von UI-Grafiken für diverse Anwendungen.
- Motion & Storytelling: Konzeption und grafische Umsetzung illustrativer Storyboards inklusive deren Animation. Erstellung von Micro-Interactions und animierten Inhalten für Apps und Webanwendungen.
- Grafikdesign: Unterstützung im Tagesgeschäft durch allgemeine Grafikarbeiten und die professionelle Aufbereitung von Präsentationen.

01.2019 - 07.2024

● **Öffentlichkeitsarbeit**
Freiberuflich, Kooperation endlosmedia GmbH

- Mediale Begleitung & Produktion: Videografische und fotografische Umsetzung von Events sowie Erstellung von Content für die Öffentlichkeitsarbeit.
- Aufbereitung von Fachinhalten: Filmische Umsetzung von Prozessabläufen (z.B. medizinische Eingriffe) und kulturellen Themen (z.B. Museums Ausstellungen, Kunstobjekte) für digitale Kanäle und Präsentationen.
- Zielgruppen-Adaption: Gestaltung und Produktion von Videoformaten, die spezifisch auf die Sehgewohnheiten von Kindern oder Erwachsenen zugeschnitten wurden.
- Visuelle Gestaltung: Bedarfsoorientierte, operative Unterstützung bei Grafik-, UI- und Animationsaufgaben

02.2018 - Heute

● **Medien Gestaltung**
Freiberuflichkeit

- Visual Content Creation: Erstellung von ansprechenden Grafiken für E-Commerce-Kampagnen und Social Media (Fokus auf Conversion/Sales)
- Mediale Aufbereitung: Bearbeitung und Optimierung von Bildmaterial für den Einsatz in digitalen und gedruckten Medien.
- Allgemeine Mediengestaltung

Ausbildung

03.2018 - 03.2021

● **Design**
Technische Hochschule Nürnberg Georg Simon Ohm

10.2024 - Heute

● **User Experience Design**
Technische Hochschule Ingolstadt

Fähigkeiten

User Experience Design (UX)

Wireframing & Prototyping

Wettbewerbsanalysen

Konzeption interaktiver Anwendungen

User Interface Design (UI)

Responsive Web Design

Design Systems & Styleguides

2D Motion Design & Animation

Micro-Interactions (für UI)

Figma

Adobe XD

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe After Effects

Blender 3D

MS Office

2D Animation

Generative KI

HTML

CSS

JavaScript