# Aplicación Web para la gestión de Una plataforma de Subastas Online

Informe Semana 3

Jordán Oreiro Vieites Salvador Pérez Salcedo Diégo Stéphan Jeandon Rodríguez

1 Presentacion Global del Proyecto	2
1.1 Descripción de las Tareas	3
1.2 Modelo de Datos	4
2 Estado del Proyecto	4
3 Balance de la Semana	5
4 Planificacion de la Semana que Viene	5

## 1 Presentación Global del Proyecto

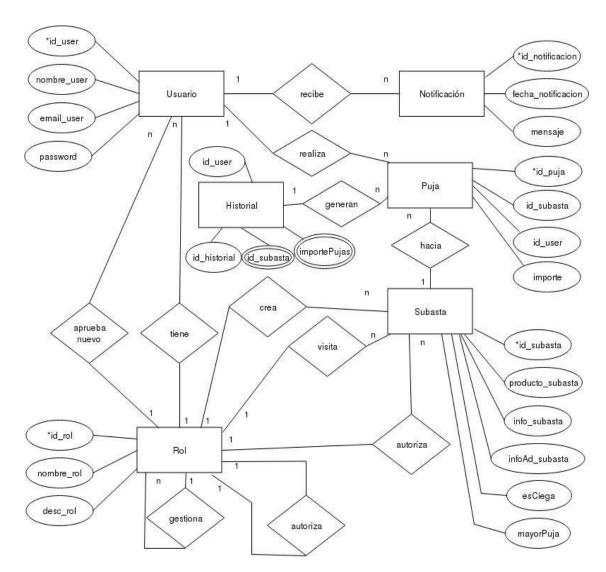
Dividiremos el proyecto en dos bloques principales, cada bloque dividido en tres semanas, durante las cuales se desarrollará las tareas necesarias para la implementación del proyecto.

	Horas Estimadas	Tareas Estimadas		
B.1 Semana 1	19	1.1,1.2,2.1,2.2,3		
B.1 Semana 2	28	4.1,4.2,5.1,5.2,5.3		
B.1 Semana 3	26	6,7,8		
Semana 4	0	DESCANSO		
B.2 Semana 5	15	9,10,11		
B.2 Semana 6	26	12,13,14,15,16,17		
B.2 Semana 7	26	18,19,20		
	Total: 140 +	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,		
	20(margen de error)	11,12,13,14,15,16,		
		17,18,19,20		

## 1.1 Descripción de las Tareas.

T 1.1	Análisis de requisitos.			
T 1.2	Creación del Modelo de Datos y el MERE.			
T 2.1	Puesta en común de ideas.	4H		
T 2.2	Creación del material necesario.	2H		
T 3	Análisis y creación de los archivos básicos.	3H		
T 4.1	Implementación de los Modelos de datos.	12H		
T 4.2	Implementación de las Functions.	6H		
T 5.1	Adaptación del MERE a una BD.	6H		
T 5.2	Creación del script para la creación de las BD.	3H		
T 5.3	<b>T 5.3</b> Comprobación de la comunicación entre BD y modelos.			
T 6	Implementación de los Controladores.	10H		
T 7	Implementación de las Vistas.	15H		
T 8	Prueba de funcionamiento 1.	1H		
T 9	Implementación de los CSS.	5H		
T 10	Implementación de los JavaScript.	6H		
T 11	Implementación de los archivos necesarios para las traducciones.	4H		
T 12	Pruebas de Requerimientos.	2H		
T13	Corrección de los problemas de Requerimientos.	10H		
T 14	Pruebas de Funcionamiento.	2H		
T 15	Corrección de los problemas de Funcionamiento.	10H		
T 16	Pruebas de Rendimiento.	1H		
T 17	Mejora del Rendimiento de la App.	1H		
T 18	Creación del .sh.	10H		
T 19	Corrección de los errores existentes.			
T 20	Pruebas de la App en diferentes maquinas.			

### 1.2 Modelo de Datos



## 2 Estado del Proyecto

Semana	Horas Previstas	Horas Reales	Alcance Previsto	Alcance Real	Gastos Previstos	Gastos Reales
Semana 1	19	10	1.1,1.2,2.1,2.2,3	100%	950€	500€
Semana 2	28	22	4.1,4.2,5.1,5.2,5.3	100%	1400€	1100€
Semana 3	26	28	6,7,8	66%(6,7)	1300€	1400€

Semana	Evolución	Desviación sobre el estimado
Semana 1	25%	52,63%
Semana 2	50%	78,57%
Semana 3	60%	107,69%
	Total: 60%	Total: 82,19%

#### 3 Balance de la Semana

Esta semana se ha dedicado a la creación e implementación de los Controladores y las Vistas, hemos excedido el tiempo asignado a eta semana y además no hemos logrado terminar con todas las tareas de esta semana, faltándonos la T8 en la que debíamos hacer la primera prueba, pero por errores en los pasos anteriores no hemos podido completar esta tarea ya que no lográbamos que nos mostrara las vistas, actualmente estamos trabajando en solucionar el error.

Semana	Horas Previstas	Horas Reales	Alcance Previsto	Alcance Real	Gastos Previstos	Gastos Reales
Semana 3	26	28	6,7,8	66%(6,7)	1300€	1400€

### 4 Planificación de la Semana que Viene

La semana que viene está previsto no realizar ninguna tarea ya que nos es imposible juntarnos por causas de festividades.

Semana	Horas Previstas	Alcance Previsto	Gastos Previstos
Semana 34	0	0	0€