Lógica para la Computación

Convocatoria de junio. 13/01/22

Nombre: DNI:

 $\underline{\text{NOTA:}}$ Es necesario un mínimo de 3 ptos (el 50% de la puntuación total) en la prueba para sumar las prácticas correspondientes. La duración del examen es de 2 horas.

1. (1.5 ptos) Implementar un predicado Prolog diferencia(C1,C2,R) que sea cierto sii R es el resultado de la diferencia de conjuntos C1 \ C2. Esto es, los elementos que están en C1, pero no en C2.

```
Ejemplo: La respuesta a la pregunta :- diferencia([],[1,2],R), es R = [].

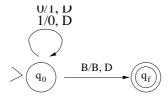
Ejemplo: La respuesta a la pregunta :- diferencia([a,1,b,2,c],[1,2,3],R), es R = [a, b, c].

Ejemplo: La respuesta a la pregunta :- diferencia([a,1,b,2,c],[1,2,3],R), es R = [a,b,c].
```

NOTA: No confundir diferencia de conjuntos con diferencia de listas.

```
diferencia([],_,[]).
diferencia([Car|Cdr],C,R) := member(Car,C), !, diferencia(Cdr,C,R).
diferencia([Car|Cdr],C,[Car|R]) := diferencia(Cdr,C,R).
```

2. (1.5 ptos) Describir una Máquina de Turing, exclusivamente mediante un grafo de estados, que calcule el complemento a 1 de un número binario. Esto es, que sustituya en un número binario los 1's por 0's, y viceversa. Justificar la respuesta. Trazar sus movimientos para la entrada w = 0110.



En cuanto a la traza correspondiente a la entrada w=0110, ésta sería:

$$q_00110 \vdash 1q_0110 \vdash 10q_010 \vdash 100q_00 \vdash 1001q_0 \vdash 1001Bq_f$$

3. (1 pto) La siguiente fórmula lógica recibe el nombre de "axioma de inducción de la aritmética":

$$\forall P, [P(0) \land \forall X, [P(X) \Rightarrow P(X+1)] \Rightarrow \forall Y, P(Y)]$$

que expresa que "para cualquier conjunto P de números que verifique las propiedades:

a)
$$0 \in P$$
 b) $n \in P \Rightarrow n+1 \in P$

entonces también verifica que $P=\mathbb{N}$ ". Razonar si es implementable en Prolog.

La fórmula \underline{no} es implementable en PROLOG, dado que en PROLOG lo funtores son siempre constantes¹, algo que aquí no ocurre con P. Dicho de otro modo, para que fuera implementable, PROLOG tendría que permitir el uso de funtores variables, cosa que no es cierta.

 $^{^{1}}$ De hecho, suele definirse en ese contexto una constante como un funtor de arista nula.

4. (2 ptos) Partiendo del hecho de que cualquier estrategia de construcción de un árbol de prueba da lugar a un algoritmo de resolución, indicar una ventaja y un inconveniente de la resolución SLD asociada a una construcción breadth-first depth-first. Justificar la respuesta, en cada caso, mediante un ejemplo.

Una <u>ventaja</u> es la gestión eficiente de la memoria, al reducir el conjunto de variables a almacenar para el tratamiento de un nodo del árbol de resolución ... a aquellas presentes en la rama actual desde la raíz de dicho árbol. Ello permite recuperar esa memoria para el tratamiento posterior de las ramas situadas más a la derecha, algo visible en cualquiera de los árboles que podéis ver en los apuntes del documento prologIA.pdf, accesible en el directorio

Documentos y Enlaces / Material de estudio / Prolog

de la entrada Moovi de la asignatura.

Una <u>desventaja</u> es el tratamiento deficiente de la recursividad izquierda, lo que puede dar lugar a ciclos de resolución, tal y como se puede ver en la primera versión del programa que se analiza en el Ejemplo 37 del documento prologIA.pdf, accesible en el directorio

Documentos y Enlaces / Material de estudio / Prolog

de la entrada Moovi de la asignatura.