

ACTIVIDAD 5: Programación del shell

OBJETIVOS

- Emplear de forma correcta las distintas estructuras del lenguaje de programación que proporciona el shell de Linux.
- Conocer y utilizar el concepto de función que proporciona el shell de Linux.

DESCRIPCIÓN

Utilizando como base el Guion 5: Programación del shell, cada alumno deberá resolver los ejercicios propuestos en esta actividad.

EJERCICIO

Crear un script con comandos de Linux que admita dos o más argumentos; de forma que si no es así debe visualizar el mensaje “Error de sintaxis”. Una vez comprobado esto, debe presentar el siguiente menú por pantalla y programar, mediante funciones, las opciones según se detallan a continuación. Una vez terminada cada opción debe volver a mostrarse el menú y así sucesivamente hasta que escoja la opción “Fin”:

Menú [Uno] Sumar argumentos múltiplos de 3
[Dos] Ficheros con permiso de escritura
[Tres] Ocurrencias del nombre del script
[Fin] Fin

Opciones:

U, Uno o uno: Calcular y mostrar por pantalla la suma de los números múltiplos de 3 que se le pasan como argumentos al script.

D, Dos o dos: Solicitar al usuario que introduzca el nombre de un fichero y comprobar que dicho fichero tiene permiso de escritura. Si se cumple esto, informar de ello mediante un mensaje que contenga el nombre del fichero. En el caso de que no se cumpla se visualizará el mensaje “No existe ese fichero o no tiene permiso de escritura”. No se puede usar la orden *if*.

T, Tres o tres: Calcular y mostrar por pantalla el número de veces que el nombre del script coincide con los argumentos que se le pasan al script. Se deben usar las órdenes *shift* y *until*.

Fin: Salir del menú. Al salir del menú se debe mostrar el mensaje “Fin del programa” y se acabará el script.

Nota: Los argumentos con los que se invoque al script deben ser acordes con la opción del menú a elegir.