Ejercicios de la sección 4.3 Regla de Cramer y fórmula de la matriz inversa

(Para hacer en clase: 4, 9, 12.)

(Con solución o indicaciones: 5, 10, 11, 13.)

los ejercicios 1 a 6.

1.
$$5x_1 + 7x_2 = 3$$

 $2x_1 + 4x_2 = 1$

2.
$$4x_1 + x_2 = 6$$
 $5x_1 + 2x_2 = 7$

$$3x_1 - 2x_2 = 7$$
$$-5x_1 + 6x_2 = -5$$

$$3x_1 - 2x_2 = 7$$
 $-5x_1 + 3x_2 = 9$ $3x_1 - x_2 = -5$

▶5.
$$2x_1 + x_2 = 7$$

 $-3x_1 + x_3 = -8$
 $x_2 + 2x_3 = -3$

6.
$$2x_1 + x_2 + x_3 = 4$$

 $-x_1 + 2x_3 = 2$
 $3x_1 + x_2 + 3x_3 = -2$

En los ejercicios 7 a 10 determina el valor o valores del parámetro s que hagan que el sistema dado tenga solución única y halla la solución.

7.
$$6sx_1 + 4x_2 = 5$$

 $9x_1 + 2sx_2 = -2$

8.
$$3sx_1 - 5x_2 = 3$$

 $9x_1 + 5sx_2 = 2$

10.
$$2sx_1 + x_2 = 1$$
 $3sx_1 + 6sx_2 = 2$

- Usa la regla de Cramer para resolver los sistemas de ▶11. Suponiendo que todos los elementos de A son enteros y que $\det A = 1$, explica por qué se sabe que todos los elementos de la inversa, A^{-1} son también enteros.
 - ▶12. Halla el área del paralelogramo cuyos vértices tienen las coordenadas:

$$(-1,0)$$
, $(0,5)$, $(1,-4)$, $(2,1)$.

- ▶13. Halla el volumen del paralelepípedo que tiene un vértice en el origen y los tres vértices adyacentes a éste tienen coordenadas (1,0,-2), (1,2,4) y (7,1,0).
- 14. Sea S el paralelogramo de ${\bf R}^2$ determinado por los vec tores $\mathbf{b}_1=\left(\begin{smallmatrix} -2\\ 3 \end{smallmatrix} \right)$ y $\mathbf{b}_2=\left(\begin{smallmatrix} -2\\ 5 \end{smallmatrix} \right)$ y sea $A=\left(\begin{smallmatrix} 6 & -2\\ -3 & 2 \end{smallmatrix} \right)$. Calcula el área de la imagen de S bajo la aplicación $\mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x}$.
- 15. Halla una fórmula para el área de un triángulo en R² cuyos vértices son $\mathbf{0}$, \mathbf{v}_1 y \mathbf{v}_2 .
- 16. Usa el resultado del ejercicio anterior para demostrar que si R es el triángulo de \mathbb{R}^2 cuyos vértice tienen las coordenadas (x_1, y_1) , (x_2, y_2) y (x_3, y_3) , entonces su área

área de
$$R = \frac{1}{2} \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{pmatrix}$$
 .

Pista: Traslada R de forma que tenga un vértice en el origen. Para ello resta de cada vértice el que vaya a quedar en el origen.

Pistas y soluciones de ejercicios seleccionados de la sección 4.3

5.
$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} 7 & 1 & 0 \\ -8 & 0 & 1 \\ -3 & 1 & 2 \\ \hline \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}} = \frac{-3 - 7 + 16}{-2 + 6} = \frac{3}{2}, x_2 = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 7 & 0 \\ -3 & -8 & 1 \\ 0 & -3 & 2 \end{vmatrix}}{4} = \frac{1}{12s - 3}.$$
 casos: $x_1 = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 6s \end{vmatrix}}{12s^2 - 3s} = \frac{6s - 2}{12s^2 - 3s}, x_2 = \frac{\begin{vmatrix} 2s & 1 \\ 3s & 2 \end{vmatrix}}{12s^2 - 3s} = \frac{s}{12s^2 - 3s} = \frac{s}{12s^2 - 3s}$

$$\frac{-32+6+42}{4} = \frac{16}{4} = 4, \ x_3 = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 7 \\ -3 & 0 & -8 \\ 0 & 1 & -3 \end{vmatrix}}{4} = \frac{-21-9+16}{4} = \frac{-14}{4} = \frac{-14}{$$

10.
$$\begin{vmatrix} 2s & 1 \\ 3s & 6s \end{vmatrix} = 12s^2 - 3s$$
. Habrá solución única cuando $12s^2 - 3s \neq 0$, o $4s^2 \neq s$, es decir: $s \neq 0$ y $s \neq 1/4$. En esos

casos:
$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 6s \end{vmatrix}}{12s^2 - 3s} = \frac{6s - 2}{12s^2 - 3s}, x_2 = \frac{\begin{vmatrix} 2s & 1 \\ 3s & 2 \end{vmatrix}}{12s^2 - 3s} = \frac{s}{12s^2 - 3s} = \frac{1}{12s^2 - 3s}$$

11. Al tener determinante igual a 1, su inversa es igual a la traspuesta de la matriz de cofactores, todos cuyos elementos son números enteros por ser cada cofactor el determinante de una matriz de número enteros.

13.
$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 7 \\ 0 & 2 & 1 \\ -2 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 23.$$