

# Tema I.- Diseño Físico

Ficheros

Índices

*Fundamentos de sistemas de bases de datos.* Elmasri, R; Navathe, S. Addison-Wesley

[cap.13 en 5ª edic.]



# Índice



- Registros / Ficheros
- Operaciones sobre ficheros
- Ficheros de registros desordenados (heap)
- Ficheros de registros ordenados
- **Técnicas de dispersión (fichero hash)**
  - Dispersión interna (memoria)
  - Dispersión externa (disco)
    - estática
    - dinámica

# Técnicas de dispersión (hash)

- Proporcionan un acceso muy rápido a los registros bajo una condición de igualdad sobre el **campo de dispersión** (campo hash).
  - Si el campo es clave se denomina clave de dispersión (**clave hash**)
- Un registro con campo hash de valor  $K$  se almacena en la posición  $i$ , donde  $i=h(K)$ , y  $h$  es la **función hash**.
- Tipos de dispersión:
  - Interna (en memoria)
  - Externa (en disco)
    - Estática
    - Dinámica

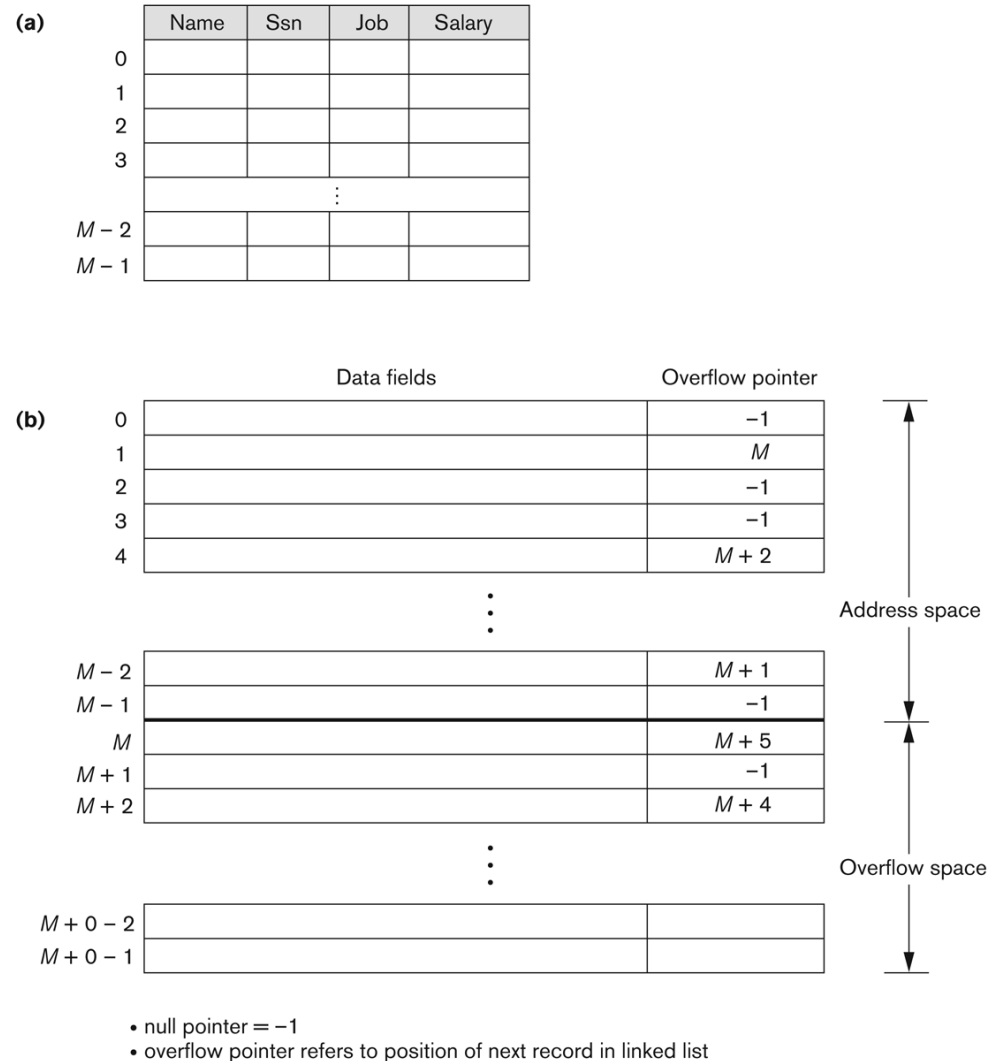
# Dispersión interna(memoria)

- ▶ La tabla hash es un **array de registros**
  - ▶ Cada elemento del array es un registro de datos
- ▶ Resolución de colisiones:
  - 1. Direcccionamiento abierto**
    - ▶ A partir de la posición ocupada se recorren las siguientes posiciones hasta encontrar una vacía y se coloca.
  - 2. Encadenamiento**
    - ▶ El array se extiende con posiciones de desbordamiento.
    - ▶ Se añade un puntero a cada ubicación de registro.
    - ▶ El registro se coloca en una ubicación de desbordamiento libre.
    - ▶ Se conserva una lista enlazada de registros de desbordamiento por cada dirección hash.
  - 3. Dispersión múltiple**
    - ▶ Se aplica una segunda función (llamada **rehash**).
    - ▶ Si se produce otra colisión, se utiliza direccionamiento abierto u otra tercera función, y después direccionamiento abierto, si fuese necesario.

# Dispersión interna(memoria)

**Figure 13.8**

Internal hashing data structures. (a) Array of  $M$  positions for use in internal hashing. (b) Collision resolution by chaining records.



a) Array de  $M$  posiciones para hashing interno

b) Resolución de colisiones por encadenamiento

# Ejercicio

3 – Supongamos un fichero CLIENTES con *Numcli* como clave de direccionamiento calculado, que contiene registros con los siguientes valores de *Numcli*.

Cargar estos registros en un array de tamaño 8 en el orden dado, empleando la función de direccionamiento calculado  $h(K) = K \bmod 8$ .

a) Resolver las colisiones utilizando la técnica de **encadenamiento**

## ESPACIO DE DIRECCIONES

Posición	Registros	puntero
0	record 4	9
1		-1
2	record 5	10
3	record 1	-1
4	record 2	8
5	record 7	11
6	record 6	-1
7		-1

## ESPACIO DE DESBORDAMIENTO

Posición	Registros	puntero
8	record 3	13
9	record 8	-1
10	record 9	12
11	record 10	-1
12	record 11	14
13	record 12	-1
14	record 13	-1

Registro	K	h(K)
record1	7107	3
record2	844	4
record3	1540	4
record4	4800	0
record5	826	2
record6	7110	6
record7	1821	5
record8	2376	0
record9	2002	2
record10	4981	5
record11	962	2
record12	2084	4
record13	2306	2

b) Resolver las colisiones por **direccionamiento abierto**

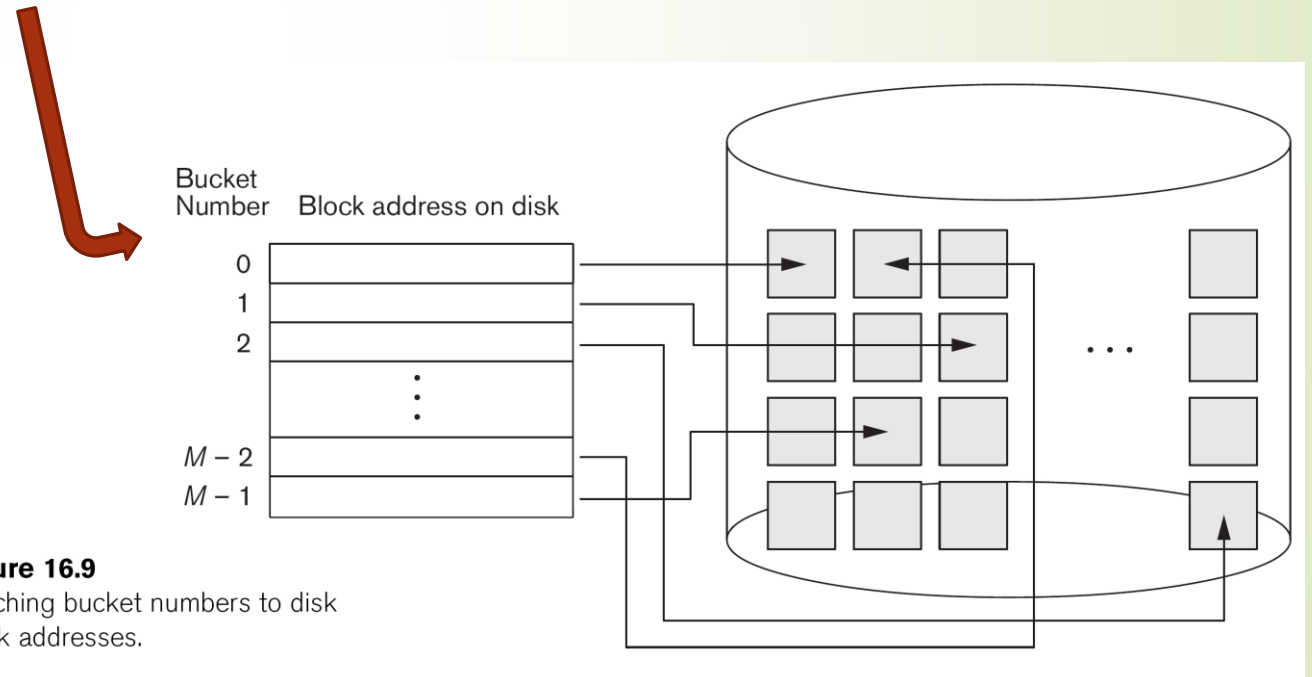
## ESPACIO DE DIRECCIONES

Posición	Registros
0	record4
1	record8
2	record5
3	record1
4	record2
5	record3
6	record6
7	record7

A partir del registro 9 (inclusive) no se incluyen más registros

# Dispersión externa estática

- El espacio de direcciones se compone de cubos (buckets)
  - Un **cubo** puede ser 1 bloque de disco o un grupo de bloques contiguos
- La función hash mapea el valor del campo hash a un nº de cubo
- La cabecera del fichero incluye una tabla que convierte el nº de cubo en la dirección de bloque de disco

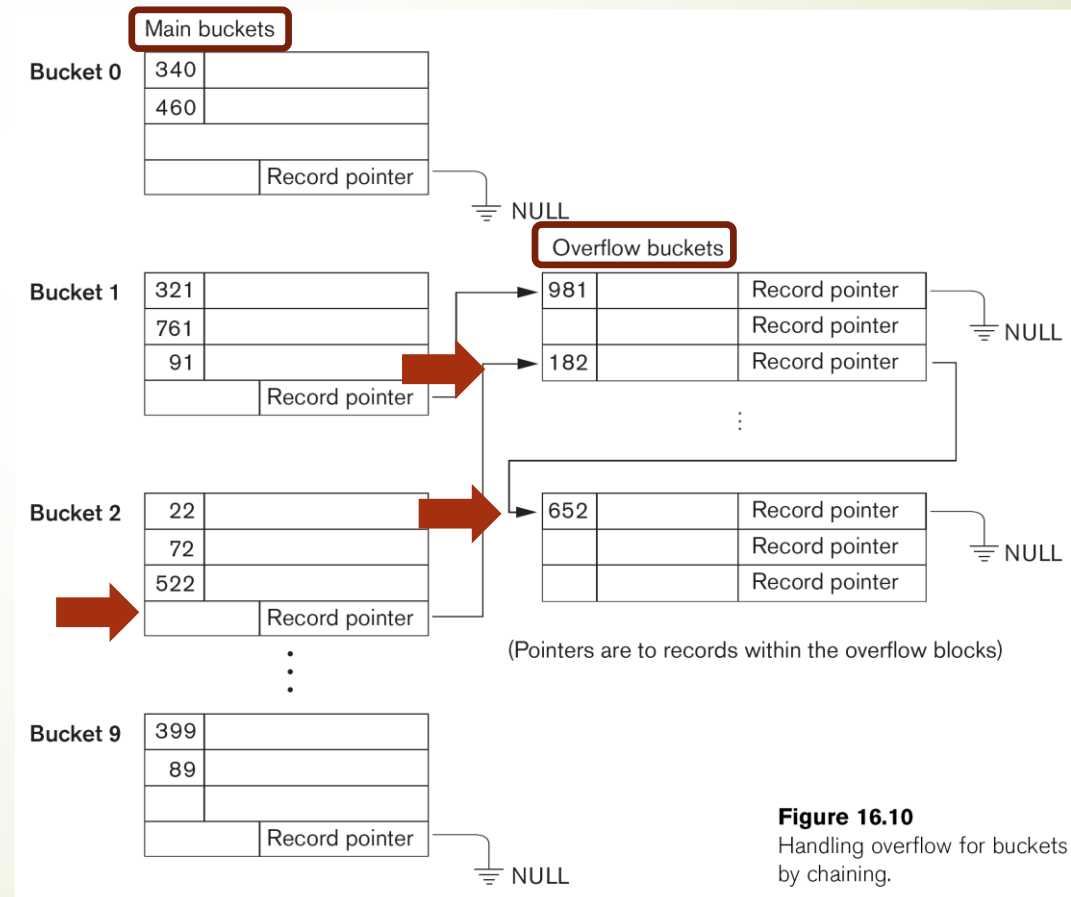


**Figure 16.9**  
Matching bucket numbers to disk  
block addresses.



# Dispersión externa estática

- Las **colisiones** se pueden resolver utilizando una variación del encadenamiento:
  - Cada cubo tiene un puntero a una lista enlazada de registros de desbordamiento
  - Son punteros de registro <dirección de bloque, posición del registro dentro del bloque>



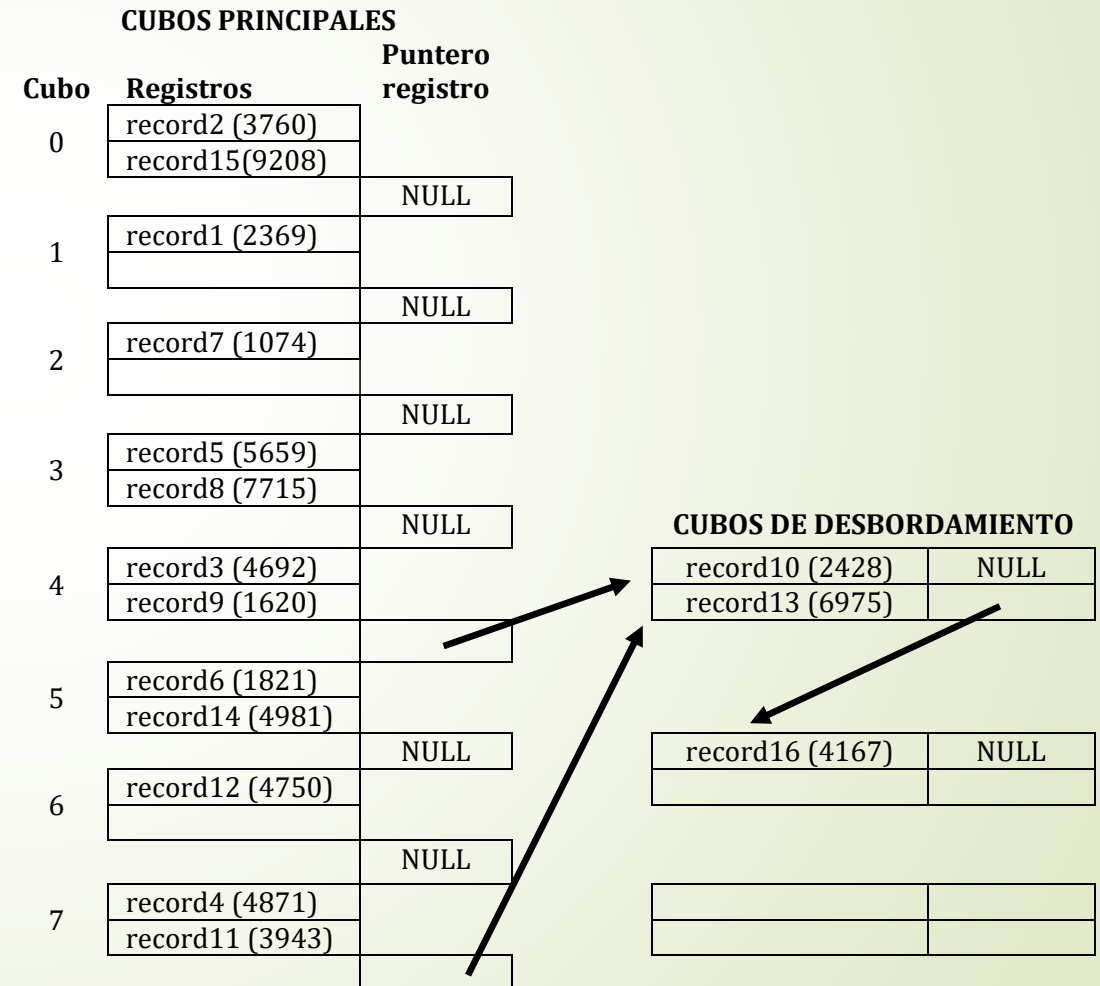
**Figure 16.10**  
Handling overflow for buckets  
by chaining.



**Ejercicio:** Un fichero COMPONENTS con *Numcomp* como clave de direccionamiento calculado contiene registros con los siguientes valores de Numcomp. El fichero utiliza 8 cubos, numerados del 0 a 7. El tamaño de cada cubo es 1 bloque y puede contener 2 registros.

Cargar estos registros en el fichero en el orden dado, empleando la función de direccionamiento calculado  $h(K) = K \bmod 8$ . Para resolver las colisiones se utiliza la técnica de encadenamiento.

Registro	K	h(K)
record1	2369	1
record2	3760	0
record3	4692	4
record4	4871	7
record5	5659	3
record6	1821	5
record7	1074	2
record8	7115	3
record9	1620	4
<b>record10</b>	<b>2428</b>	<b>4</b>
record11	3943	7
record12	4750	6
<b>record13</b>	<b>6975</b>	<b>7</b>
record14	4981	5
record15	9208	0
<b>record16</b>	<b>4167</b>	<b>7</b>



# Dispersión externa estática

- Para reducir los registros de overflow, el fichero hash habitualmente se mantiene entre un 70-80% lleno
- La función hash debe redistribuir los registros uniformemente entre los cubos
  - En caso contrario, el tiempo de búsqueda se incrementa mucho debido a la cantidad de registros de overflow existente
- **Desventajas de la dispersión externa estática:**
  - Un nº fijo de cubos es problemático si el nº de registros del fichero crece o disminuye
  - La búsqueda de un registro por un campo distinto al campo hash es tan costosa como en caso de un fichero desordenado
  - El acceso ordenado por el campo hash es ineficiente (hay que ordenar los registros)



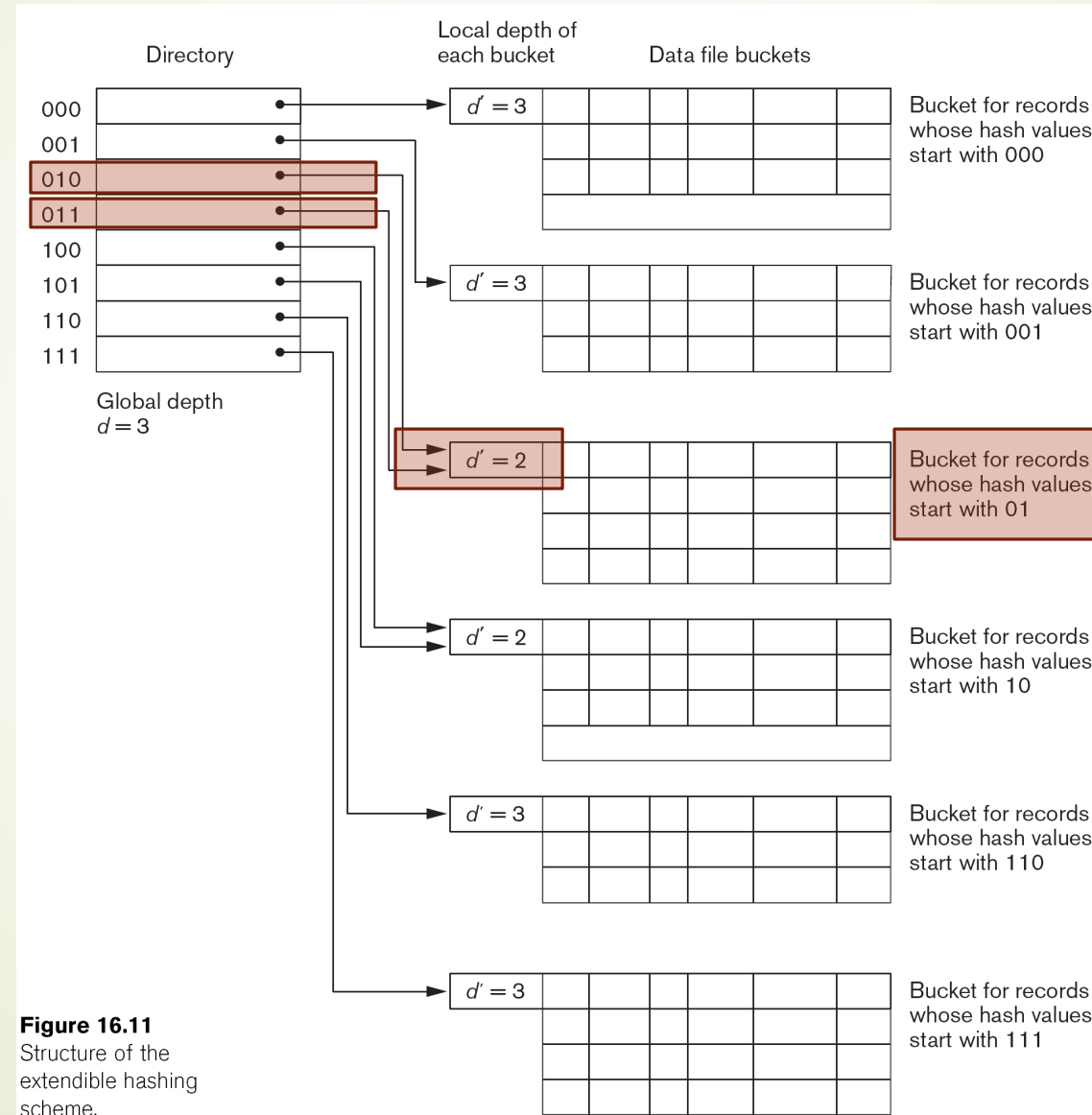
# Dispersión externa dinámica

- Permite la expansión o contracción del fichero de forma dinámica en función del nº de registros
- Tipos:
  - **Extensible**: almacena una estructura de acceso adicional (directorio)
  - **Lineal**: no requiere estructura de acceso adicional
- La estructura de acceso se fundamenta en una **representación binaria** del resultado de la función hash

# Dispersión externa dinámica: 1) extensible

- Los registros se distribuyen entre cubos basándose en los **bits más significativos** del campo hash
- Emplea una estructura (directorio) adicional = array de  $2^d$  direcciones de cubos de registros
  - **d = profundidad global:** n° máx. de bits necesario para determinar el contenido de algún cubo
  - El directorio se expande o contrae dinámicamente
  - Varias entradas de directorio pueden apuntar al mismo cubo
  - Cada cubo tiene una **profundidad local  $d'$** : n° bits en que se basa su contenido
- Los cubos no se expanden hasta que se produce **overflow**:
  - Los registros se redistribuyen entre 2 cubos, utilizando el siguiente bit (de + a - significativo)
  - El directorio se actualiza
    - si  $d' = d$  y el cubo desborda  
entonces el directorio se duplica

# Dispersión externa dinámica: 1) extensible



**Figure 16.11**  
Structure of the  
extensible hashing  
scheme.

**Ejercicio** (2 registros por cubo):

record 1:  $h(\text{record1}) = \underline{0}001$

record 2:  $h(\text{record2}) = \underline{0}100$

record 3:  $h(\text{record3}) = \underline{00}10$

record 4:  $h(\text{record4}) = \underline{001}1$

record 5:  $h(\text{record5}) = \underline{1}110$

**Insertar record1**

$d=0$   
(no hay directorio)

record1
---------

 $d' = 0$ 

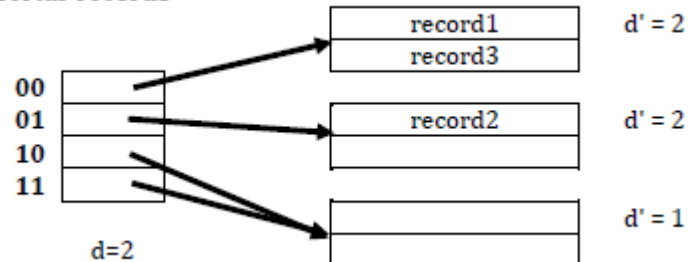
**Insertar record2**

$d=0$   
(no hay directorio)

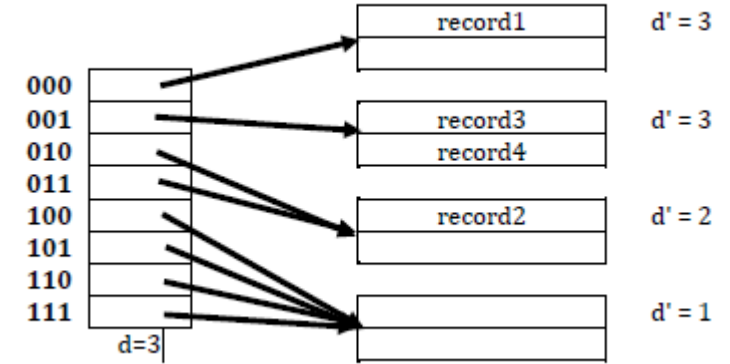
record1
record2

 $d' = 0$ 

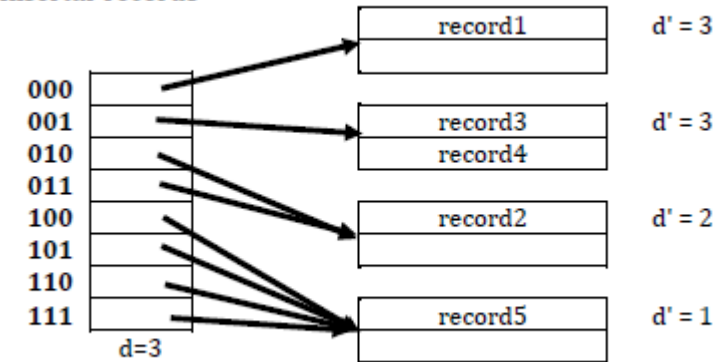
**Insertar record3**



**Insertar record4**



**Insertar record5**







# Dispersión externa dinámica: 1) extensible

- Ventajas:

- El rendimiento del fichero no se degrada al crecer
- No se asigna espacio para un crecimiento futuro
  - Se asignan cubos adicionales a medida que se necesitan
- La sobrecarga de espacio para el directorio es pequeña
- La división de un cubo provoca una reorganización pequeña
  - Solo se redistribuyen en 2 cubos los registros del cubo desbordado

- Inconvenientes:

- Siempre hay que hacer 2 accesos (directorio + cubo)



# Preguntas sobre hashing extensible

- ¿Por qué son necesarias las profundidades local y global?
  - Si  $d' = d \Rightarrow$  el bucket está siendo apuntado por 1 E del directorio
    - El directorio debe doblarse para poder tener 1 E que apunte al nuevo bucket
  - Si  $d' < d \Rightarrow$  el bucket está siendo apuntado por 2 o + entradas del directorio
    - Crear 1 nuevo bucket, redistribuir los registros y recolocar los punteros
- Si una inserción provoca que el tamaño del directorio se doble, ¿cuántos buckets tendrán exactamente 1 E de directorio apuntando a ellas?
  - 2 (el bucket donde se quería realizar la inserción, y el nuevo bucket)
- Si se borra 1 E de uno de esos buckets, ¿qué le sucede al tamaño del directorio?
  - Depende del algoritmo de borrado
    - si los buckets se combinan siempre que es posible  $\Rightarrow$  el tamaño del directorio se decrementa

# Dispersión externa dinámica: 2) lineal

- NO existe directorio, pero sí un área de overflow
- Utiliza 2 funciones hash:
  1. **Función  $h_i$  de inserción** de nuevos registros (p.ej:  $h_0 = K \bmod 2^0$ )
  2. **Función  $h_{i+1}$  de expansión** para resolver las colisiones (p.ej:  $h_1 = K \bmod 2^1$ )
- Cuando se produce la **1ª colisión** en cualquier cubo del fichero, se divide el **PRIMER** cubo en 2:
  1. El cubo 0 original
  2. Un nuevo cubo M al final del fichero, siendo M el nº de cubos del fichero
  - Los registros del cubo 0 se distribuyen entre los 2 cubos (0 y M) mediante la función de expansion  $h_{i+1}$

# Dispersión externa dinámica: 2) lineal

- Las funciones  $h_i$  y  $h_{i+1}$  deben garantizar que cualquier registro que se ubique en el cubo 0 basándose en  $h_i$  se dispersará al cubo 0 o al cubo M basándose en  $h_{i+1}$ .
- Viene garantizado por la aritmética modular:

Ej:  $h_0 = k \bmod 2^0 = k \bmod 1 = 0$  en este caso, todos los registros se asignan al cubo 0

$h_1 = k \bmod 2^1 = k \bmod 2 = \{0, 1\} = \{\underline{XXX0}, \underline{XXX1}\}$  usa el bit menos significativo, los registros pares irán al cubo 0 y los impares al cubo 1

$h_2 = k \bmod 2^2 = k \bmod 4 = \{0, 1, 2, 3\} = \{\underline{XX00}, \underline{XX01}, \underline{XX10}, \underline{XX11}\}$  usa los 2 bits menos significativos, los registros pares irán a los cubos 00 y 10, y los impares a los cubos 01 y 11

$h_3 = k \bmod 2^3 = k \bmod 8 = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\} = \{\underline{X000}, \underline{X001}, \underline{X010}, \underline{X011}, \underline{X100}, \underline{X101}, \underline{X110}, \underline{X111}\}$  en este caso, se usan los 3 bits menos significativos, ...

# Dispersión externa dinámica: 2) lineal

- Cuando se produce la **1ª colisión** en cualquier cubo del fichero, se divide el **PRIMER** cubo en 2:
  1. El cubo 0 original
  2. Un nuevo cubo M al final del fichero, siendo M el nº de cubos del fichero
  - Los registros del cubo 0 se distribuyen entre los 2 cubos (0 y M) mediante la función de expansion  $h_{i+1}$
  
- Cuando se produce la **2ª colisión** en cualquier cubo del fichero, se divide el **SEGUNDO** cubo, y así sucesivamente
  - Se utiliza una variable  $n$  para apuntar al siguiente bloque a expandir
  - Los registros del cubo 1 se distribuyen entre los 2 cubos (1 y M+1) mediante la función de expansion  $h_{i+1}$
  
- Cuando se expanda el último cubo (cubo M-1), la función  $h_{i+1}$  se habrá aplicado a todos los registros del fichero. A partir de este momento:
  1. La función de expansión  $h_{i+1}$  pasa a ser la **función de inserción** de registros (p.ej.  $h_1 = K \bmod 2^1$ )
  2. Se emplea una nueva **función  $h_{i+2}$  de expansión** para resolver las colisiones (p.ej.  $h_2 = K \bmod 2^2$ )

Dados los registros con los siguientes valores de clave hash: **2369, 3760, 4692**, 4871, 5659, 1821, 1074, 7115, 1620, 2428, 3943, 4750, 6975, 4981 y 9208.

Cargarlos en un fichero con direccionamiento calculado lineal, mediante la función hash  $h_i = k \bmod 2^i$ . Los buckets están formados por 1 único bloque, y el nº de registros por bloque es 2. Empezar con 1 solo bloque.

Mostrar cómo crece el fichero y cómo cambian las funciones hash. Los bloques se dividen cuando se produce un desbordamiento.

Inicialmente:

- Tamaño del fichero: **M = 1** bloque
- Siguiendo bloque a expandir: **n = 0**
- Función de inserción:  $h_0 = K \bmod 2^0$
- Función de expansión:  $h_1 = K \bmod 2^1$

$$h_0(\text{record1}) = 2369 \bmod 2^0 = 0$$

$$h_0(\text{record2}) = 3760 \bmod 2^0 = 0$$

$h_0(\text{record3}) = 4692 \bmod 2^0 = 0$  OVERFLOW  $\Rightarrow$  desdoblarse el cubo señalado por n (es decir, el cubo 0)

mediante  **$h_1(K)$**  creando el cubo 1  $\Rightarrow n++ \Rightarrow n=1$

$$h_1(\text{record1}) = 2369 \bmod 2^1 = 1$$

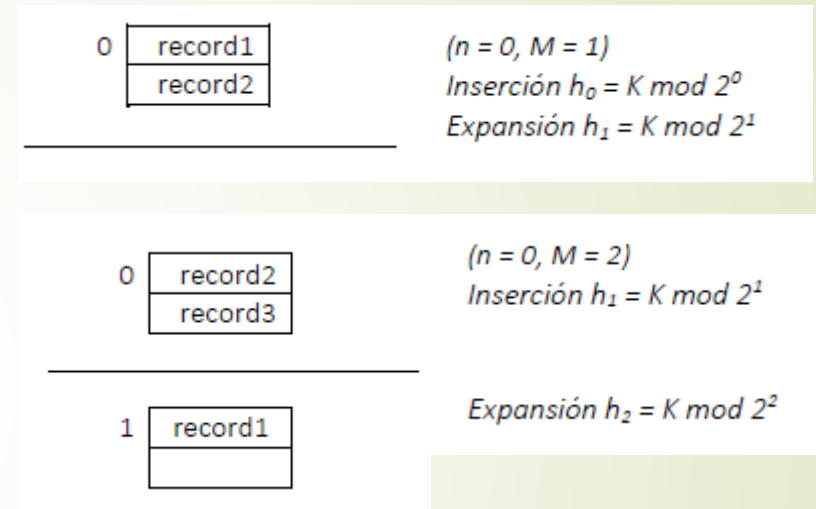
$$h_1(\text{record2}) = 3760 \bmod 2^1 = 0$$

$$h_1(\text{record3}) = 4692 \bmod 2^1 = 0$$

Como  $n = M \Rightarrow$  Se ha aplicado  $h_1$  a todo el fichero (formado por 1 único bloque, en este caso)  $\Rightarrow$

**EXPANSIÓN COMPLETA**  $\Rightarrow$

- Nuevo tamaño del fichero:  $M = 2$  bloques
- Siguiendo bloque a expandir:  $n = 0$
- Nueva función de inserción:  $h_1 = K \bmod 2^1$
- Nueva función de expansión:  $h_2 = K \bmod 2^2$

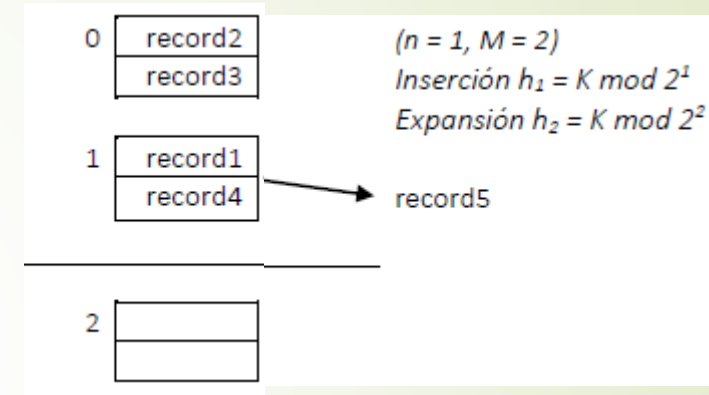
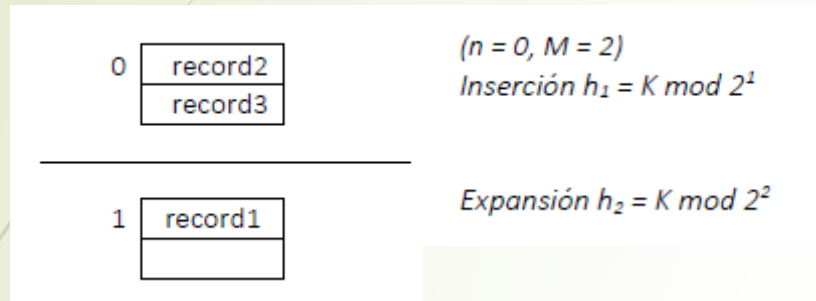




Dados los registros con los siguientes valores de clave hash: 2369, 3760, 4692, **4871**, **5659**, 1821, 1074, 7115, 1620, 2428, 3943, 4750, 6975, 4981 y 9208.

Cargarlos en un fichero con direccionamiento calculado lineal, mediante la función hash  $h_i = k \bmod 2^i$ . Los buckets están formados por 1 único bloque, y el nº de registros por bloque es 2. Empezar con 1 solo bloque.

Mostrar cómo crece el fichero y cómo cambian las funciones hash. Los bloques se dividen cuando se produce un desbordamiento.



$$h_1(\text{record4}) = 4871 \bmod 2^1 = 1$$

$$h_1(\text{record5}) = 5659 \bmod 2^1 = 1 \text{ OVERFLOW} \Rightarrow \text{desdoblar el cubo 0 mediante } h_2(K)$$

creando el cubo2  $\Rightarrow n++ \Rightarrow n=1$

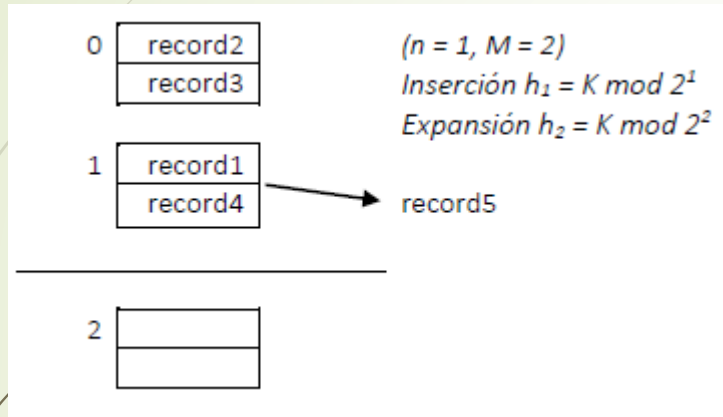
$$h_2(\text{record2}) = 3760 \bmod 2^2 = 0$$

$$h_2(\text{record3}) = 4692 \bmod 2^2 = 0$$

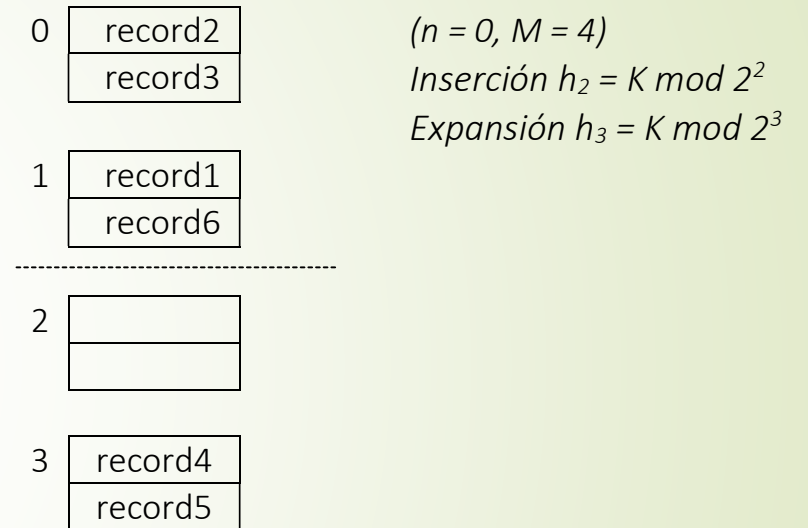
Dados los registros con los siguientes valores de clave hash: 2369, 3760, 4692, 4871, 5659, **1821**, 1074, 7115, 1620, 2428, 3943, 4750, 6975, 4981 y 9208.

Cargarlos en un fichero con direccionamiento calculado lineal, mediante la función hash  $h_i = k \bmod 2^i$ . Los buckets están formados por 1 único bloque, y el nº de registros por bloque es 2. Empezar con 1 solo bloque.

Mostrar cómo crece el fichero y cómo cambian las funciones hash. Los bloques se dividen cuando se produce un desbordamiento.



#### INSERCIÓN RECORD6



$h_1(\text{record6}) = 1821 \bmod 2^1 = 1$  OVERFLOW  $\Rightarrow$  desdoblar el cubo 1 mediante  $h_2(K)$  creando el cubo 3  $\Rightarrow n++ \Rightarrow n=2$

$$h_2(\text{record1}) = 2369 \bmod 2^2 = 1$$

$$h_2(\text{record4}) = 4871 \bmod 2^2 = 3$$

$$h_2(\text{record5}) = 5659 \bmod 2^2 = 3$$

$$h_2(\text{record6}) = 1821 \bmod 2^2 = 1$$

Como  $n = M \Rightarrow$  Se ha aplicado  $h_2$  a todo el fichero (formado por 2 bloques)  $\Rightarrow$  **EXPANSIÓN COMPLETA**  $\Rightarrow$

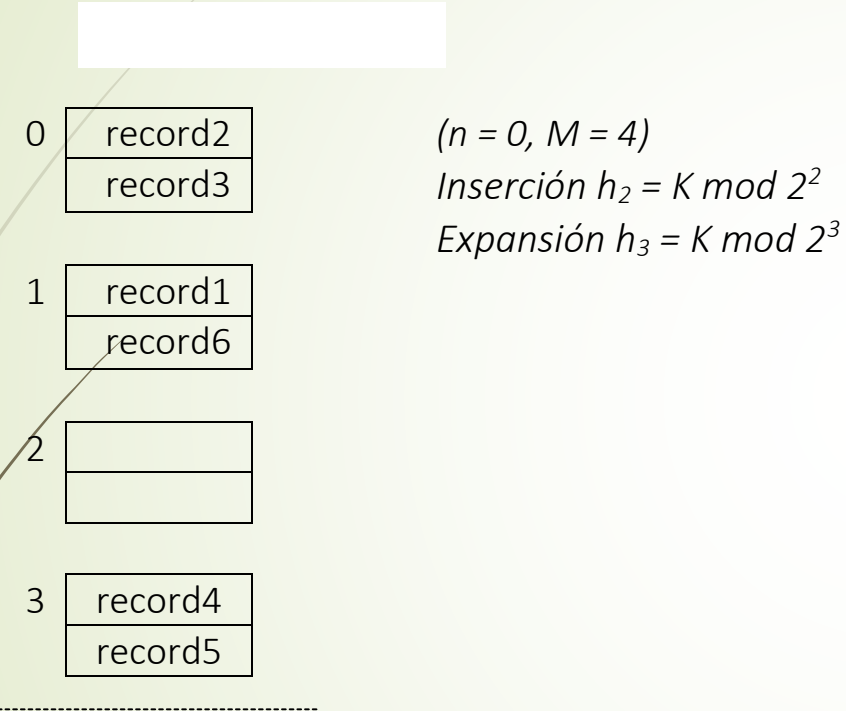
- Nuevo tamaño del fichero:  $M = 4$  bloques
- Siguiente bloque a expandir es  $n = 0$
- Nueva función de inserción:  $h_2 = K \bmod 2^2$
- Nueva función de expansión:  $h_3 = K \bmod 2^3$



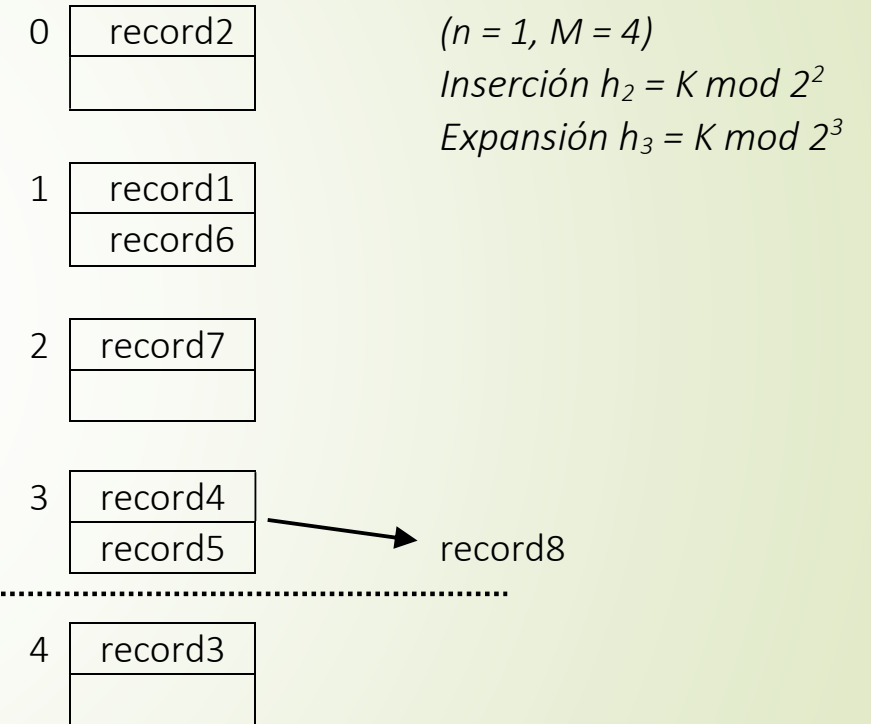
Dados los registros con los siguientes valores de clave hash: 2369, 3760, 4692, 4871, 5659, 1821, **1074**, **7115**, 1620, 2428, 3943, 4750, 6975, 4981 y 9208.

Cargarlos en un fichero con direccionamiento calculado lineal, mediante la función hash  $h_i = k \bmod 2^i$ . Los buckets están formados por 1 único bloque, y el factor de bloqueo (nº de registros por bloque) es 2. Empezar con 1 solo bloque.

Mostrar cómo crece el fichero y cómo cambian las funciones hash. Los bloques se dividen cuando se produce un desbordamiento.



#### INSERCIÓN RECORD7 Y RECORD8



$$h_2(\text{record7}) = 1074 \bmod 2^2 = 2$$

$$h_2(\text{record8}) = 7115 \bmod 2^2 = 3 \text{ OVERFLOW} \Rightarrow \text{deshostrar el cubo 0 mediante } h_3(K) \text{ creando el cubo4} \Rightarrow n++ \Rightarrow n=1$$

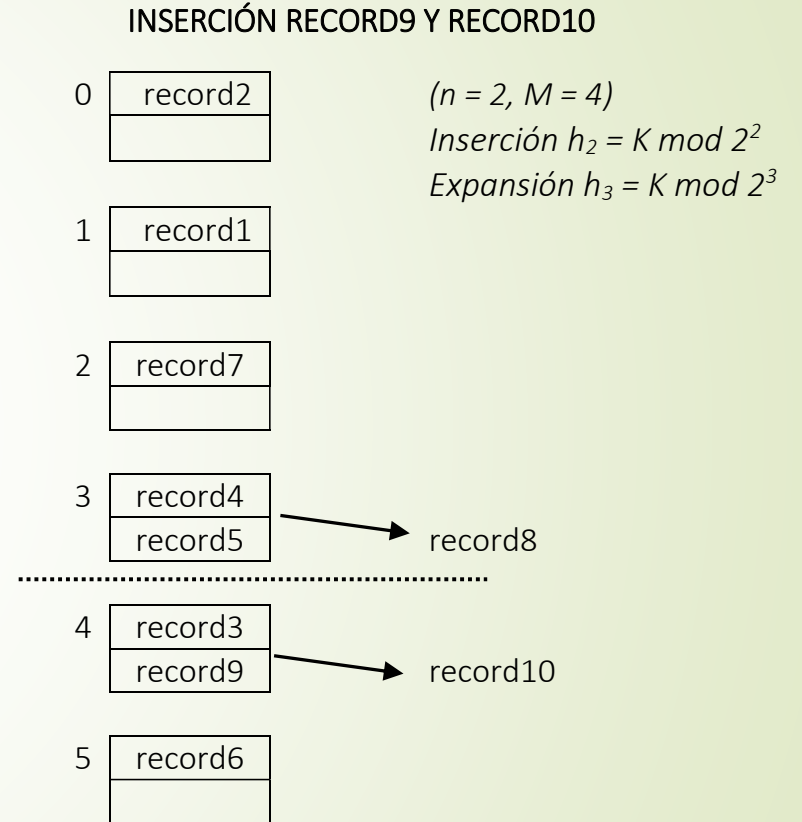
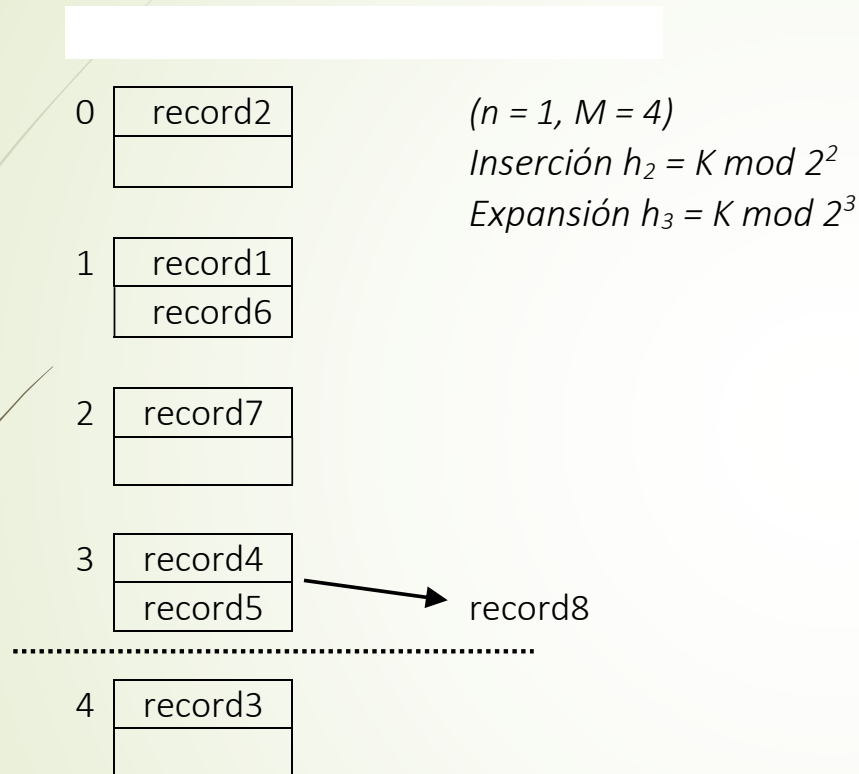
$$h_3(\text{record2}) = 3760 \bmod 2^3 = 0$$

$$h_3(\text{record3}) = 4692 \bmod 2^3 = 4$$

Dados los registros con los siguientes valores de clave hash: 2369, 3760, 4692, 4871, 5659, 1821, 1074, 7115, **1620**, **2428**, 3943, 4750, 6975, 4981 y 9208.

Cargarlos en un fichero con direccionamiento calculado lineal, mediante la función hash  $h_i = k \bmod 2^i$ . Los buckets están formados por 1 único bloque, y el factor de bloqueo (nº de registros por bloque) es 2. Empezar con 1 solo bloque.

Mostrar cómo crece el fichero y cómo cambian las funciones hash. Los bloques se dividen cuando se produce un desbordamiento.



$h_2(\text{record9}) = 1620 \bmod 2^2 = 0 \Rightarrow$  **como  $0 < n=1 \Rightarrow$  el cubo 0 ya está desdoblado  $\Rightarrow$  debe aplicarse la función  $h_3(K)$**

$h_3(\text{record9}) = 1620 \bmod 2^3 = 4$

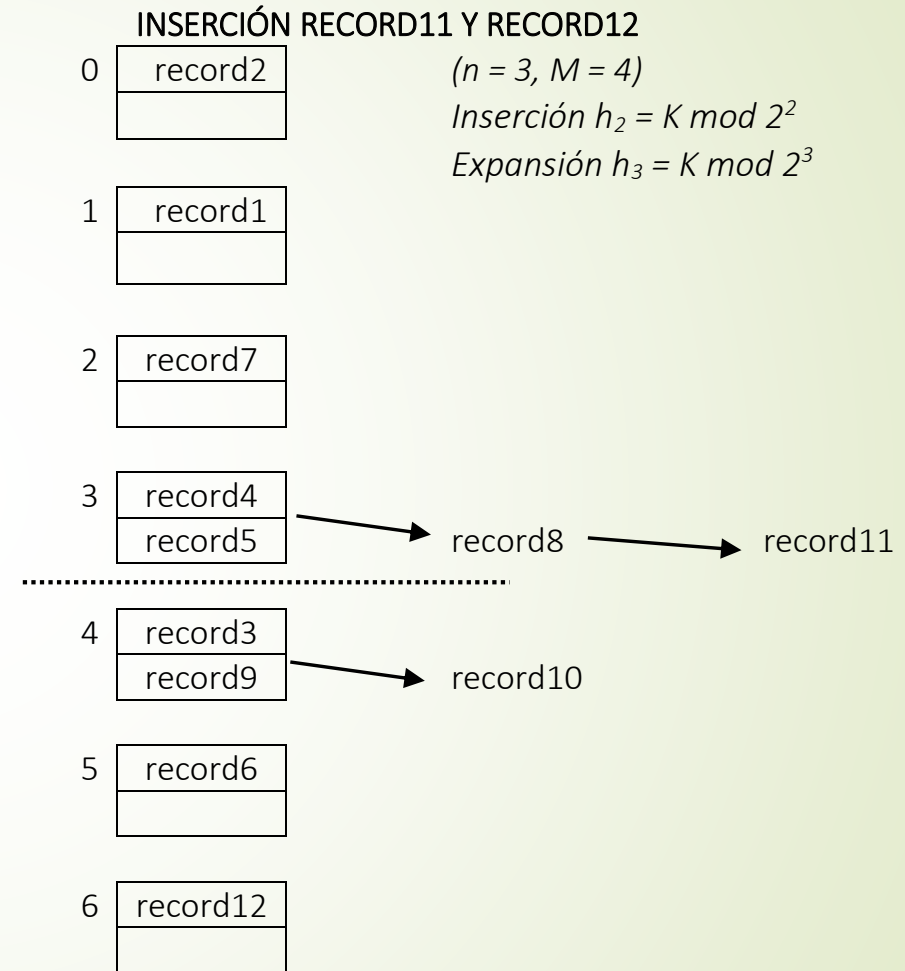
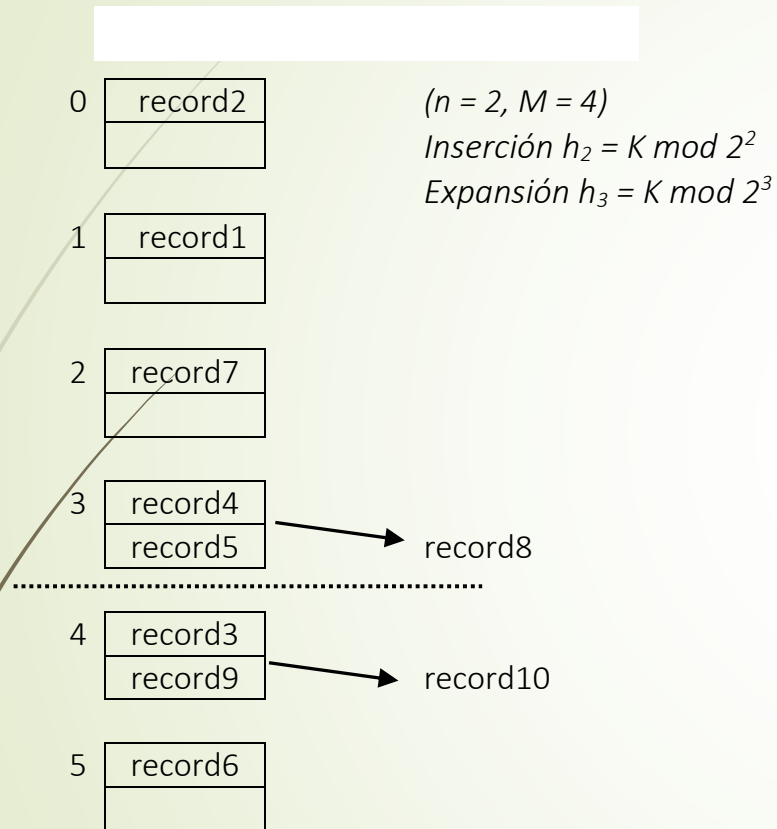
$h_2(\text{record10}) = 2428 \bmod 2^2 = 0 \Rightarrow$  **como  $0 < n=1 \Rightarrow$  el cubo 0 ya está desdoblado  $\Rightarrow$  debe aplicarse la función  $h_3(K)$**

$h_3(\text{record10}) = 2428 \bmod 2^3 = 4$  **OVERFLOW  $\Rightarrow$  dividir el cubo 1 mediante  $h_3(K)$  creando el cubo 5  $\Rightarrow n++ \Rightarrow n=2$**

$h_3(\text{record1}) = 2369 \bmod 2^3 = 1$

$h_3(\text{record6}) = 1821 \bmod 2^3 = 5$

Dados los registros con los siguientes valores de clave hash: 2369, 3760, 4692, 4871, 5659, 1821, 1074, 7115, 1620, 2428, **3943**, **4750**, 6975, 4981 y 9208. Cargarlos en un fichero con direccionamiento calculado lineal, mediante la función hash  $h_i = k \bmod 2^i$ . Los buckets están formados por 1 único bloque, y el factor de bloqueo (nº de registros por bloque) es 2. Empezar con 1 solo bloque. Mostrar cómo crece el fichero y cómo cambian las funciones hash. Los bloques se dividen cuando se produce un desbordamiento.



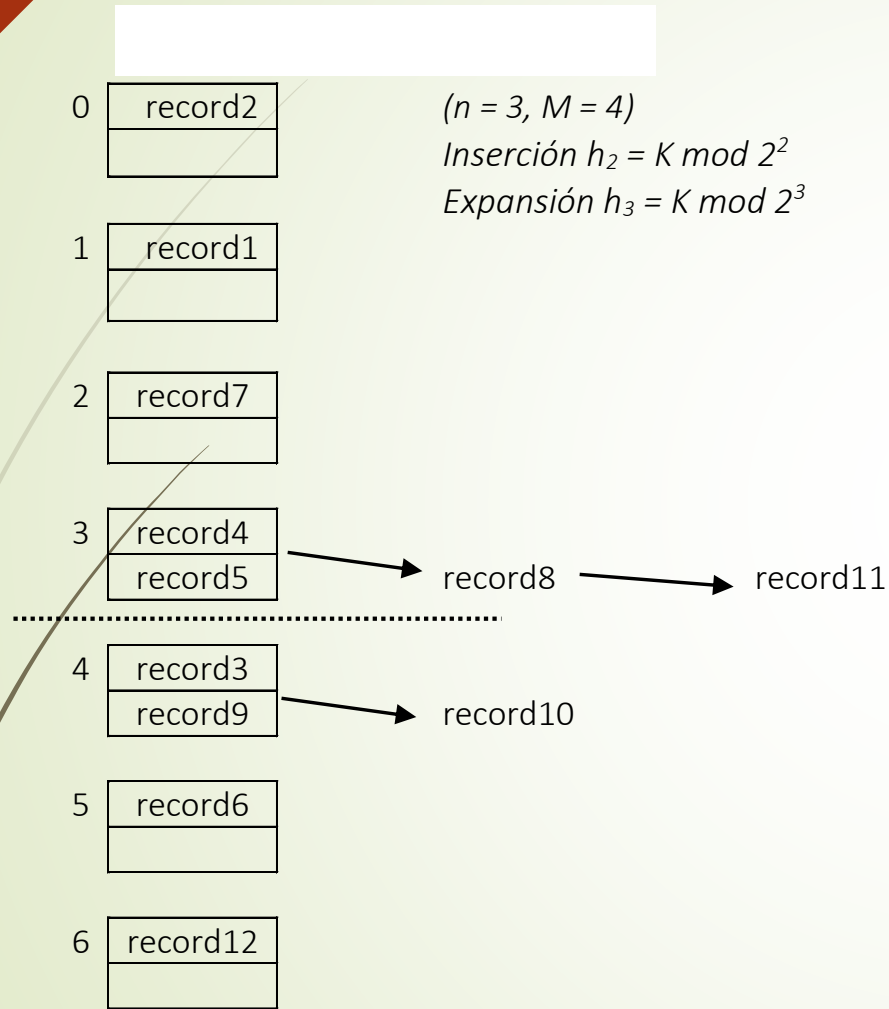
$h_2(\text{record11}) = 3943 \bmod 2^2 = 3$  OVERFLOW  $\Rightarrow$  desdoblarse el cubo 2 mediante  $h_3(K)$  creando el cubo 6  $\Rightarrow n++ \Rightarrow n=3$

$h_3(\text{record7}) = 1074 \bmod 2^3 = 2$

$h_2(\text{record12}) = 4750 \bmod 2^2 = 2 \Rightarrow$  como  $2 < n=3 \Rightarrow$  el cubo 2 ya está desdoblado  $\Rightarrow$  debe aplicarse la función  $h_3(K)$

$h_3(\text{record12}) = 4750 \bmod 2^3 = 6$

Dados los registros con los siguientes valores de clave hash: 2369, 3760, 4692, 4871, 5659, 1821, 1074, 7115, 1620, 2428, 3943, 4750, **6975**, 4981 y 9208. Cargarlos en un fichero con direccionamiento calculado lineal, mediante la función hash  $h_i = k \bmod 2^i$ . Los buckets están formados por 1 único bloque, y el factor de bloqueo (nº de registros por bloque) es 2. Empezar con 1 solo bloque. Mostrar cómo crece el fichero y cómo cambian las funciones hash. Los bloques se dividen cuando se produce un desbordamiento.



$h_2(\text{record13}) = 6975 \bmod 2^2 = 3$  OVERFLOW  $\Rightarrow$  desdoblar el cubo 3 mediante  **$h_3(K)$**  creando el cubo 7  $\Rightarrow n++ \Rightarrow$   **$n=4$**

$$h_3(\text{record4}) = 4871 \bmod 2^3 = 7$$

$$h_3(\text{record5}) = 5659 \bmod 2^3 = 3$$

$$h_3(\text{record8}) = 7115 \bmod 2^3 = 3$$

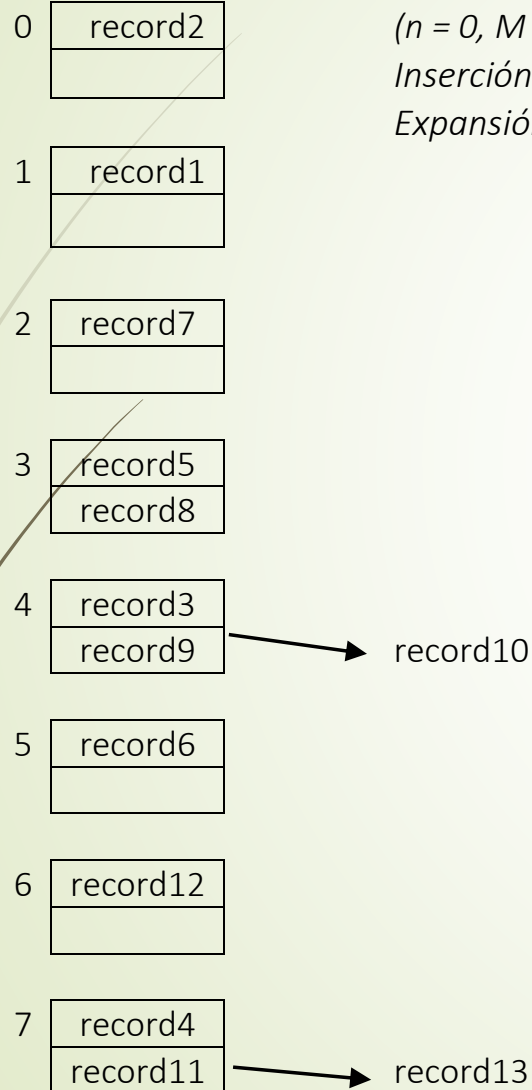
$$h_3(\text{record11}) = 3943 \bmod 2^3 = 7$$

$h_3(\text{record13}) = 6975 \bmod 2^3 = 7$  OVERFLOW (en este caso **NO se desdobra** porque se encuentra en el propio proceso de expansión)



Dados los registros con los siguientes valores de clave hash: 2369, 3760, 4692, 4871, 5659, 1821, 1074, 7115, 1620, 2428, 3943, 4750, **6975**, 4981 y 9208. Cargarlos en un fichero con direccionamiento calculado lineal, mediante la función hash  $h_i = k \bmod 2^i$ . Los buckets están formados por 1 único bloque, y el factor de bloqueo ( $n^\circ$  de registros por bloque) es 2. Empezar con 1 solo bloque. Mostrar cómo crece el fichero y cómo cambian las funciones hash. Los bloques se dividen cuando se produce un desbordamiento.

### INSERCIÓN RECORD13



( $n = 0, M = 8$ )

Inserción  $h_3 = K \bmod 2^3$

Expansión  $h_4 = K \bmod 2^4$

$h_2(\text{record13}) = 6975 \bmod 2^2 = 3$  OVERFLOW  $\Rightarrow$  desdoblar el cubo 3  
mediante  **$h_3(K)$**  creando el cubo 7  $\Rightarrow n++ \Rightarrow n=4$

$h_3(\text{record4}) = 4871 \bmod 2^3 = 7$

$h_3(\text{record5}) = 5659 \bmod 2^3 = 3$

$h_3(\text{record8}) = 7115 \bmod 2^3 = 3$

$h_3(\text{record11}) = 3943 \bmod 2^3 = 7$

$h_3(\text{record13}) = 6975 \bmod 2^3 = 7$  OVERFLOW (en este caso **NO se desdobla porque se encuentra en el propio proceso de expansión**)

Como  $n = M \Rightarrow$  Se ha aplicado  $h_3$  a todo el fichero (formado por 4 bloques)  $\Rightarrow$   
**EXPANSIÓN COMPLETA**  $\Rightarrow$

Nuevo tamaño del fichero  $M = 8$  bloques

Siguiente bloque a expandir es  $n = 0$

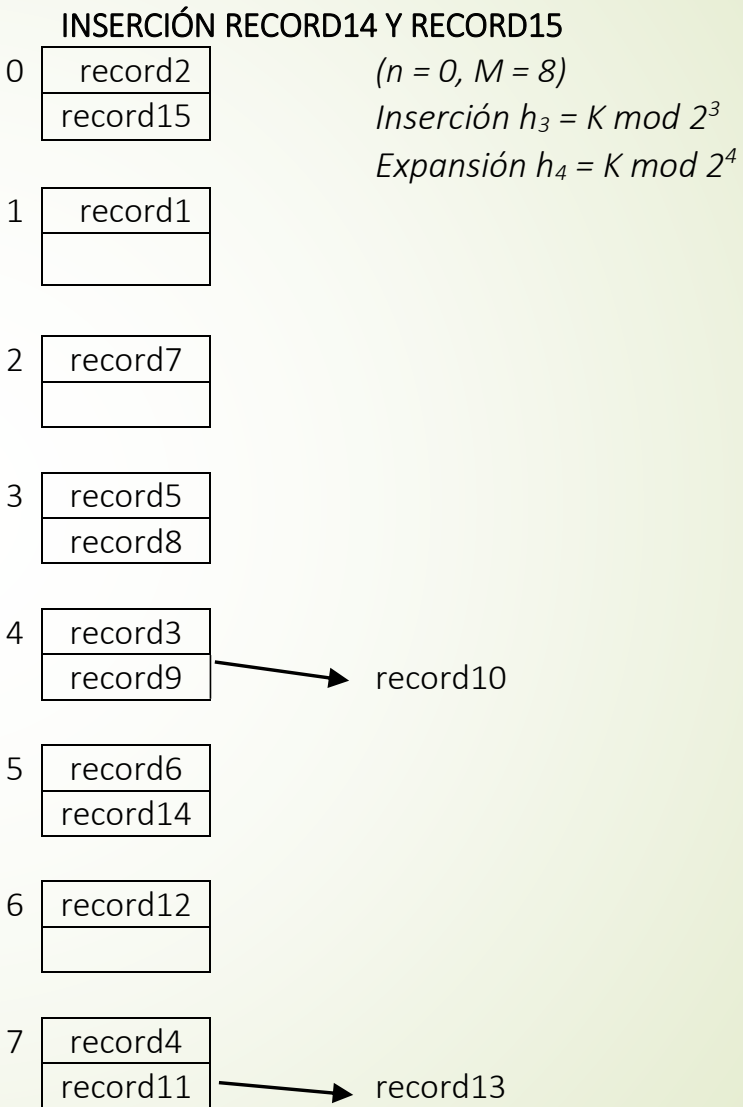
Nueva función de inserción  $h_3 = K \bmod 2^3$

Nueva función de expansión  $h_4 = K \bmod 2^4$

Dados los registros con los siguientes valores de clave hash: 2369, 3760, 4692, 4871, 5659, 1821, 1074, 7115, 1620, 2428, 3943, 4750, 6975, **4981** y **9208**. Cargarlos en un fichero con direccionamiento calculado lineal, mediante la función hash  $h_i = k \bmod 2^i$ . Los buckets están formados por 1 único bloque, y el factor de bloqueo (nº de registros por bloque) es 2. Empezar con 1 solo bloque. Mostrar cómo crece el fichero y cómo cambian las funciones hash. Los bloques se dividen cuando se produce un desbordamiento.



( $n = 0, M = 8$ )  
Inserción  $h_3 = K \bmod 2^3$   
Expansión  $h_4 = K \bmod 2^4$



INSERCIÓN RECORD14 Y RECORD15  
( $n = 0, M = 8$ )  
Inserción  $h_3 = K \bmod 2^3$   
Expansión  $h_4 = K \bmod 2^4$

$$h_3(\text{record14}) = 4981 \bmod 2^3 = 5$$
$$h_3(\text{record15}) = 9208 \bmod 2^3 = 0$$

# Dispersión externa dinámica: 2) lineal

➤ Algoritmo para realizar búsquedas

if  **$n = 0$**

then  $v = h_j(K)$  */\* aplicar la función de inserción \*/*

else {

$v = h_j(K)$  */\* aplicar la función de inserción \*/*

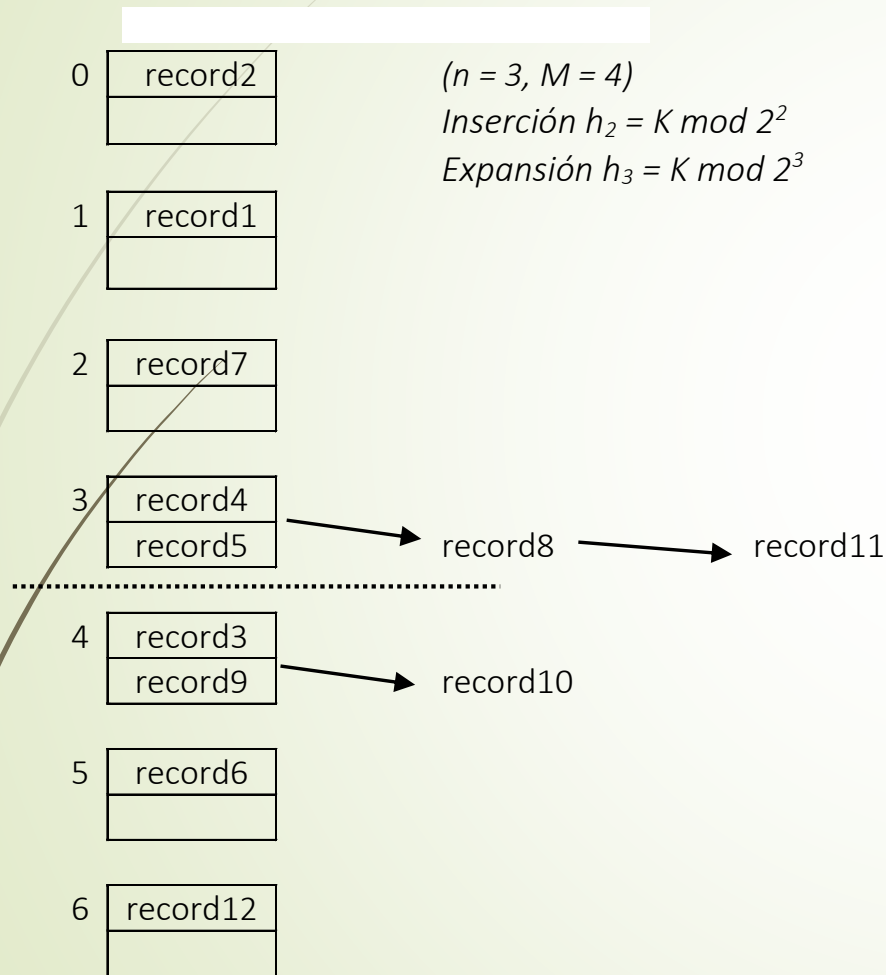
if  **$v < n$**  then  $v = h_{j+1}(K)$  */\* aplicar la función de expansión \*/*

}

buscar en el cubo con valor de dispersión  $v$  (y su desbordamiento, si lo hay)



# Dispersión externa dinámica: 2) lineal



## ■ Ejemplo de búsquedas



Búsqueda de **record8** (7715)

$$n \neq 0 \Rightarrow v = h_2(\text{record8}) = 7115 \bmod 2^2 = 3$$

3 no es menor que  $n \Rightarrow$  buscar en el cubo 3 (y su desbordamiento, si lo hay)

Búsqueda de **record12** (4750)



$$n \neq 0 \Rightarrow v = h_2(\text{record12}) = 4750 \bmod 2^2 = 2$$

$$2 \text{ es menor que } n \Rightarrow v = h_3(\text{record12}) = 4750 \bmod 2^3 = 6$$

buscar en cubo 6 (y su desbordamiento, si lo hay)

Búsqueda de **record13** (7715)



$$n \neq 0 \Rightarrow v = h_2(\text{record13}) = 6975 \bmod 2^2 = 3$$

3 no es menor que  $n \Rightarrow$  buscar en el cubo 3 (y su desbordamiento, si lo hay)

# Dispersión externa dinámica: 2) lineal

- Alternativa: División en base al **factor de carga del fichero**

- Factor de carga  $I = r / (bfr * N)$

- $r$ : nº actual de registros del fichero

- $bfr$ : factor de bloqueo (nº máximo de registros que pueden encajar en un cubo)

- $N$ : nº actual de cubos (incluidos los de expansión)

*Ejemplo:  $I = 10 \text{ reg} / (5 \text{ reg. por cubo} * 4 \text{ cubos}) = 50 \% \text{ de carga}$*

- Inserción de registros:

- Las divisiones se llevan a cabo cuando  $I$  alcance un umbral (p.ej, 0.9)

*Ejemplo: Cuando  $N=1$ ,  $I = r / (bfr * N) \geq 0,9 \Rightarrow r \geq 1,8 \Rightarrow$  desdoblar tras incluir el registro 2*

*Cuando  $N=2$ ,  $I = r / (bfr * N) \geq 0,9 \Rightarrow r \geq 3,6 \Rightarrow$  desdoblar tras incluir el registro 4*

*Cuando  $N=3$ ,  $I = r / (bfr * N) \geq 0,9 \Rightarrow r \geq 5,4 \Rightarrow$  desdoblar tras incluir el registro 6*

*Cuando  $N=4$ ,  $I = r / (bfr * N) \geq 0,9 \Rightarrow r \geq 7,2 \Rightarrow$  desdoblar tras incluir el registro 8*

*...*

# Dispersión externa dinámica: 2) lineal

- Alternativa: División en base al **factor de carga del fichero**
  - Factor de carga  $I = r / (bfr * N)$ 
    - $r$ : nº actual de registros del fichero
    - $bfr$ : factor de bloqueo (nº máximo de registros que pueden encajar en un cubo)
    - $N$ : nº actual de cubos (incluidos los de expansión)
    - P.ej:  $I = 10 \text{ reg} / (5 \text{ reg. por cubo} * 4 \text{ cubos actuales}) = 50 \% \text{ de carga}$
  - Inserción de registros:
    - Las divisiones se llevan a cabo cuando  $I$  alcance un umbral (p.ej, 0.9)
  - Eliminación de registros:
    - Las combinaciones se llevan a cabo cuando  $I$  cae por debajo de un umbral (p. ej, 0.7)