
Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет «Дніпровська політехніка»



3BIT про виконання лабораторних робіт з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування» Лабораторна робота № 5

Виконав: студент гр. 121-19-2 Назаркин С. А.

Прийняв: викладач каф. Приходченко С.Д.

Варіант 17 Задание к лабораторной работе

Написать программу на языке С#, содержащую объявление и описание двух интерфейсов С# в соответствие с приведенным в таблице 1 вариантом, а также класса, наследующего оба интерфейса. Также программа должна содержать тестовый код, демонстрирующий использование дружественных структур.

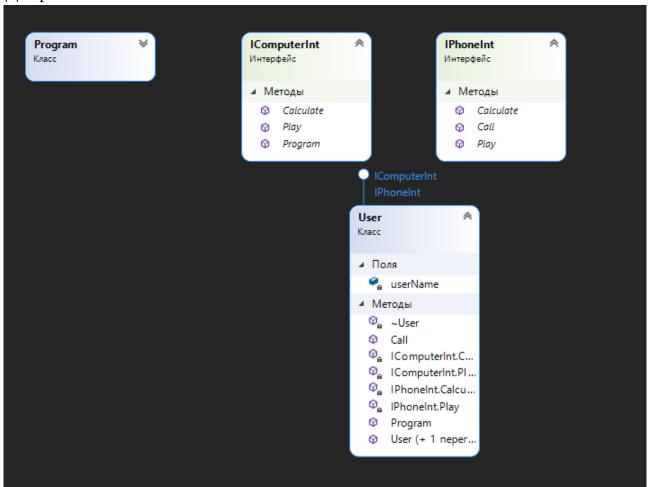
```
Інтерфейси: комп'ютер та телефон.
Код інтерфейсу IComputerInt:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace LW_5
    public interface IComputerInt
        void Program();
        void Calculate();
        void Play();
    }
}
Код інтерфейсу IPhoneInt:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace LW 5
    public interface IPhoneInt
        void Call();
        void Calculate();
        void Play();
    }
}
Код класу User:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace LW 5
    public class User : IComputerInt, IPhoneInt
        private string userName;
        public User()
            userName = "DefaultUser";
```

}

```
userName = uName;
        }
        ~User()
        public void Program()
            Console.WriteLine(userName + " is doing programming on computer.");
        }
        void IComputerInt.Calculate()
            Console.WriteLine(userName + " is calculating on computer.");
        }
        void IComputerInt.Play()
            Console.WriteLine(userName + " is playing games on computer.");
        }
        public void Call()
            Console.WriteLine(userName + " is making phone call.");
        }
        void IPhoneInt.Calculate()
            Console.WriteLine(userName + " is calculating on phone.");
        void IPhoneInt.Play()
            Console.WriteLine(userName + " is playing games on phone.");
        }
    }
}
Код головної програми:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace LW_5
    class Program
        static void Main(string[] args)
            User u = new User("User");
            u.Program();
            ((IComputerInt)u).Calculate();
            ((IComputerInt)u).Play();
            u.Call();
            ((IPhoneInt)u).Calculate();
            ((IPhoneInt)u).Play();
            Console.ReadKey();
        }
    }
```

public User(string uName)

Діаграма класів:



Результат:

```
D:\VS_Repos\LW_5\LW_5\bin\Debug\LW_5.exe

User is doing programming on computer.

User is calculating on computer.

User is playing games on computer.

User is making phone call.

User is calculating on phone.

User is playing games on phone.

-
```