\_\_\_\_\_

## Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет «Дніпровська політехніка»



## 3BIT про виконання лабораторних робіт з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування» Лабораторна робота № 6

Виконав: студент гр. 121-19-2 Назаркин С. А.

Прийняв: викладач каф. Приходченко С.Д.

## Варіант 17

Фігура: восьмикутник та окружність.

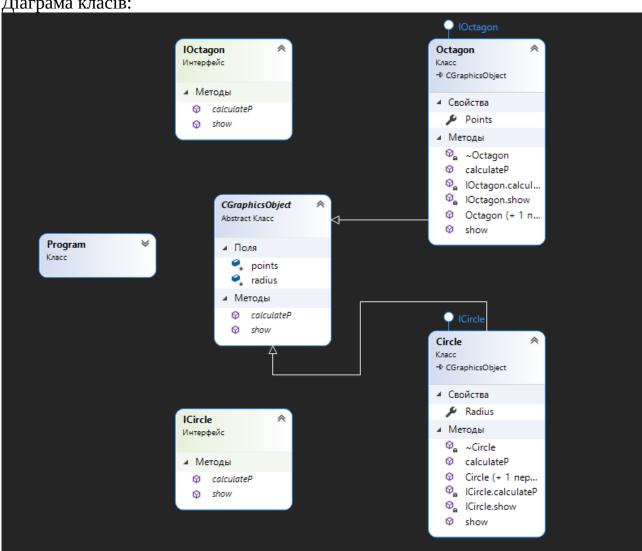
```
Код класу CGraphicsObject:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Drawing;
namespace LW_6
    public abstract class CGraphicsObject
        protected int[] points;
        protected int radius;
        public abstract void show();
        public abstract double calculateP();
    }
}
Код інтерфейсу IOctagon:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace LW_6
{
    public interface IOctagon
        double calculateP();
        void show();
}
Код інтерфейсу ICircle:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace LW_6
    public interface ICircle
        double calculateP();
        void show();
}
```

```
Код класу Octagon:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace LW_6
    public class Octagon : CGraphicsObject, IOctagon
        public int[] Points
            get { return points; }
            set { points = value; }
        public Octagon()
        }
        public Octagon(int[] p)
            points = p;
        }
        ~Octagon()
        public override void show()
            Console.Write("Class octagon inherits from a CGraphicsObject");
        }
        public override double calculateP()
            double p = 0;
            for (int i = 0; i < 16; i += 4)
                p += Math.Sqrt((Math.Pow((points[i + 2] - points[i]), 2) +
               (Math.Pow((points[i + 3] - points[i + 1]), 2))));
            return p;
        }
        void IOctagon.show()
            Console.Write("It is an interface method. Class octagon inherits from a
CGraphicsObject");
        }
        double IOctagon.calculateP()
            Console.Write("It is an interface method.");
            double p = 0;
            for (int i = 0; i < 16; i += 4)
                p += Math.Sqrt((Math.Pow((points[i + 2] - points[i]), 2) +
               (Math.Pow((points[i + 3] - points[i + 1]), 2))));
            }
            return p;
        }
```

```
}
}
Код класу Circle:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace LW_6
    public class Circle : CGraphicsObject, ICircle
        public int Radius
            get { return radius; }
            set { radius = value; }
        public Circle()
        public Circle(int r)
            radius = r;
        ~Circle()
        public override void show()
            Console.Write("Class circle inherits from a CGraphicsObject");
        }
        public override double calculateP()
            double p = 2 * Math.PI * radius;
            return p;
        void ICircle.show()
            Console.Write("It is an interface method. Class circle inherits from a
CGraphicsObject");
        }
        double ICircle.calculateP()
            Console.Write("It is an interface method.");
            double p = 2 * Math.PI * radius;
            return p;
        }
    }
}
```

```
Код Program.cs:
using System;
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace LW_6
    class Program
        delegate double CalcP();
        static void Main(string[] args)
            int[] points = { 100, 25, 150, 25, 200, 50, 200, 75, 150, 100, 100, 100, 50, 75,
50, 50, 100, 25 };
            int radius = 50;
            CalcP perimeter;
            Octagon oct = new Octagon(points);
            Circle circle = new Circle(radius);
            perimeter = oct.calculateP;
            Console.Write("Perimeter of an octagon = " + perimeter() + "\n");
            perimeter = circle.calculateP;
            Console.Write("Perimeter of a circle = " + perimeter() + "\n");
            ArrayList listOfClasses = new ArrayList();
            listOfClasses.Add(oct);
            listOfClasses.Add(circle);
            Console.WriteLine("Elements in collection: ");
            foreach (object o in listOfClasses)
            {
                Console.WriteLine(o);
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

Діаграма класів:



## Результат:

■ Выбрать D:\VS\_Repos\LW\_6\LW\_6\bin\Debug\LW\_6.exe

```
Perimeter of an octagon = 150
Perimeter of a circle = 314,159265358979
Elements in collection:
LW_6.Octagon
LW_6.Circle
```