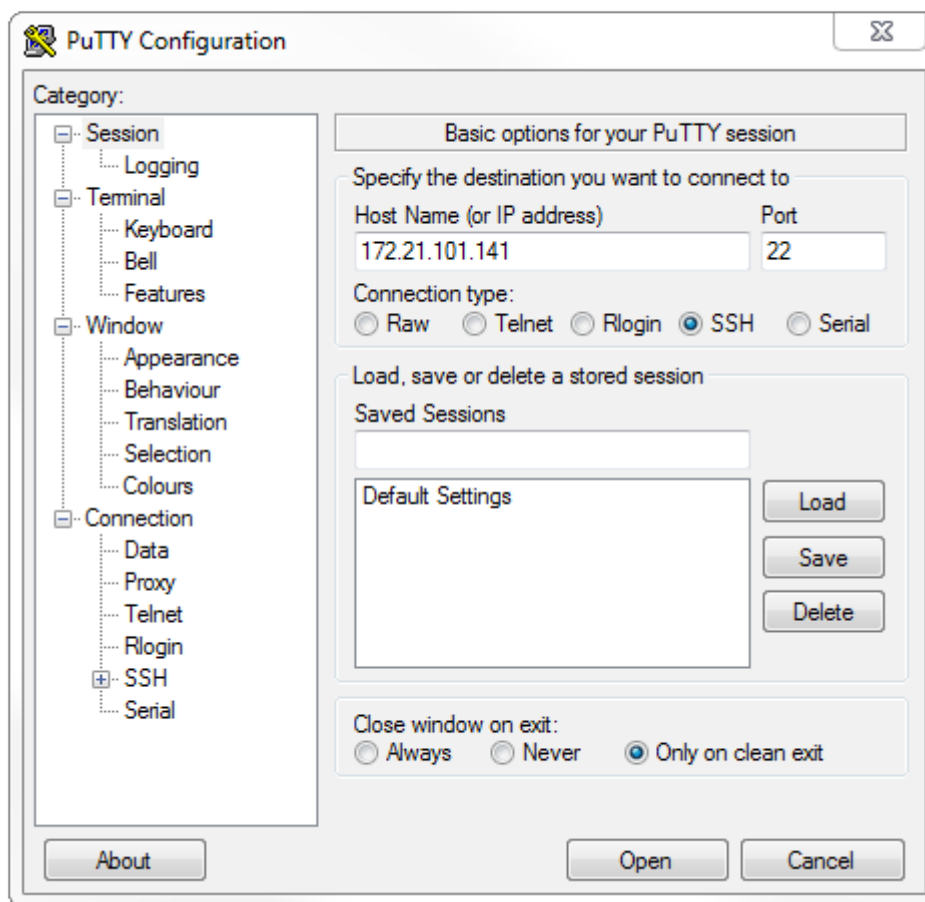


# Déploiement de l'application

---

## Documentation

Afin de déployer l'application sur le serveur Web de test, il faut d'abord se connecter à distance à la machine virtuelle sur laquelle est le serveur. Pour ce faire nous allons utiliser l'utilitaire Putty et se connecter en SSH à la machine virtuelle car elle est sur le système d'exploitation Debian.



Il faut tout d'abord s'identifier en Super Utilisateur.

```
root@172.21.101.41's password:
Linux M2LWEBTest 3.2.0-4-amd64 #1 SMP Debian 3.2.73-2+deb7u2 x86_64

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
Last login: Fri Jan  6 22:32:47 2017
```

Ensuite se placer dans le dossier Application du Framework, ici Web2py via la commande **cd /var/www/web2py/applications** puis clonner l'application depuis le repository GitHub grâce à la commande **git clone** <https://github.com/StephanSo/M2L>

```
root@M2LWEBTest:/var/www/web2py/applications# git clone https://github.com/StephanSo/M2L
Cloning into 'M2L'...
remote: Counting objects: 151, done.
remote: Compressing objects: 100% (118/118), done.
Receiving objects: 100% (151/151), 589.49 KiB | 972 KiB/s, done.
remote: Total 151 (delta 23), reused 151 (delta 23), pack-reused 0
Resolving deltas: 100% (23/23), done.
```

Et enfin il faut modifier les permissions afin qu'il puisse être accessible depuis le web avec la commande **chown -R www-data M2L**

```
root@M2LWEBTest:/var/www/web2py/applications# chown -R www-data M2L
```