

# Présentation du projet



# DRINK GENIUS



Présenté et soutenu par

**Stéphane ANDRE**

Dans le cadre du Titre Professionnel Développeur Web et Web Mobile

Ecole O'clock – Promotion Yellowstone

Mai 2023 – Octobre 2023



# Unforgettable Cocktails

Mon parcours

Le projet

Conception

Réalisations personnelles

Jeux d'essai

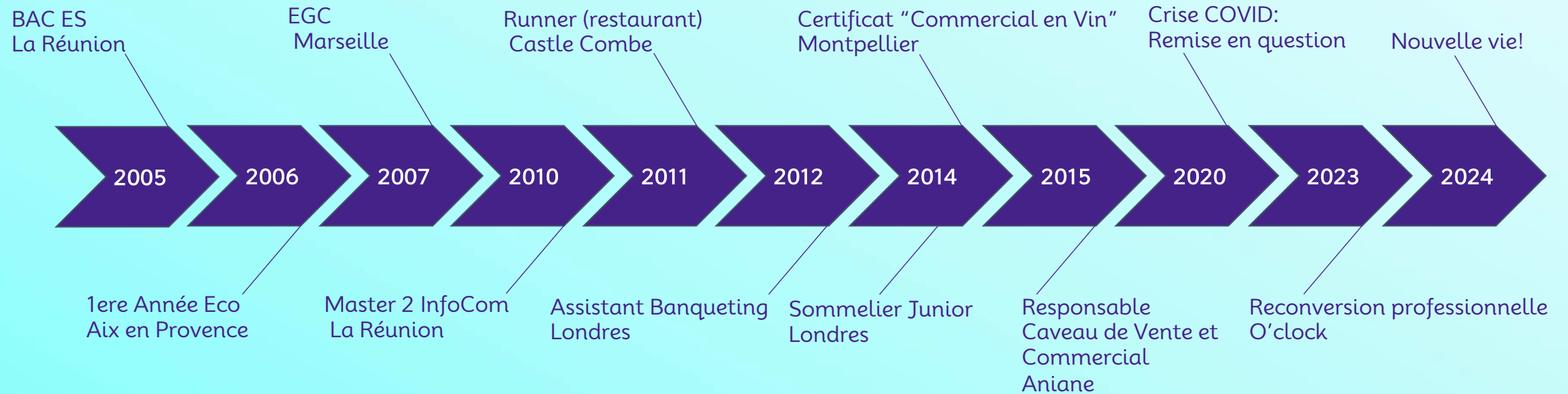
Exemples de recherche

Conclusion





# Mon parcours





## 16 semaines : SOCLE

HTML - CSS	JavaScript	Node,Js	Data	Architecture	API	API suite	AdminSys, Déploiement
------------	------------	---------	------	--------------	-----	-----------	--------------------------

## 4 semaines: Spécialisation DATA

API	SQL	NoSQL	Websockets, Datascience	DRINK GENIUS
-----	-----	-------	----------------------------	--------------



# Le projet : Drink Genius

## • Fonctionnalités de l'application:

- Création de cocktails en mode random
- Recherche cocktail par filtres

➔ Initialisation à la mixologie



## • The Bar Team:

Mathilde :

- Lead Dev Back
- Referent GIT

Augustin :

- Lead Dev Front
- Graphiste

Maxime :

- Dev Fullstack
- Co-Scrum Master

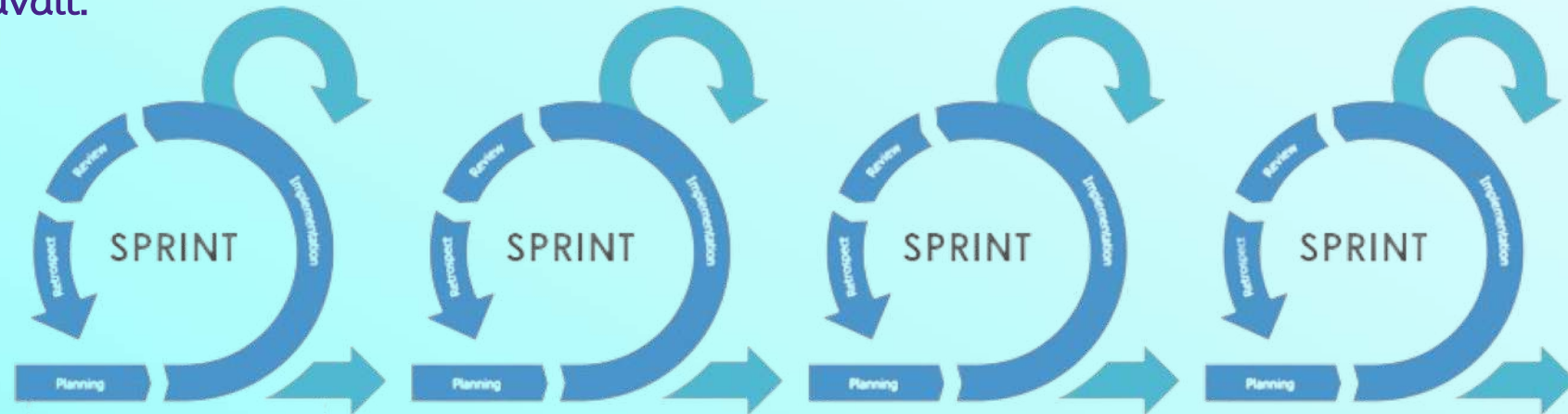
Stéphane :

- Dev Fullstack
- Product Owner
- Co-scrum Master



# Le projet

- Méthodologie de travail:



- Déroulement:

- SPRINT 0:
  - Changement de nom
  - Cahier des charges
  - Veilles législatives (alcool sur internet)
- SPRINT 1:
  - Architecture du projet: MVC
  - Mise en place de la base de données
  - Réalisations des premières fonctionnalités
- SPRINT 2:
  - Le responsif
  - La sécurité
  - Les modales
- SPRINT 3:
  - Finir les dernières fonctionnalités
  - Débogage
  - Mise en place des commentaires de code



# Le projet

- Les technologies

## Communication



## Front end



## Back end



Express



## Versioning





# Conception

- Le Cahier des Charges:
  - Besoins
  - Objectifs
- Les cibles:
  - « Les aventureux »
  - « Les occasionnels »
- Fonctionnalités essentielles (le Minimum Viable Project)
  - En mode Visiteur
  - En mode Membre
  - En mode Administrateur

- Extrait des users stories

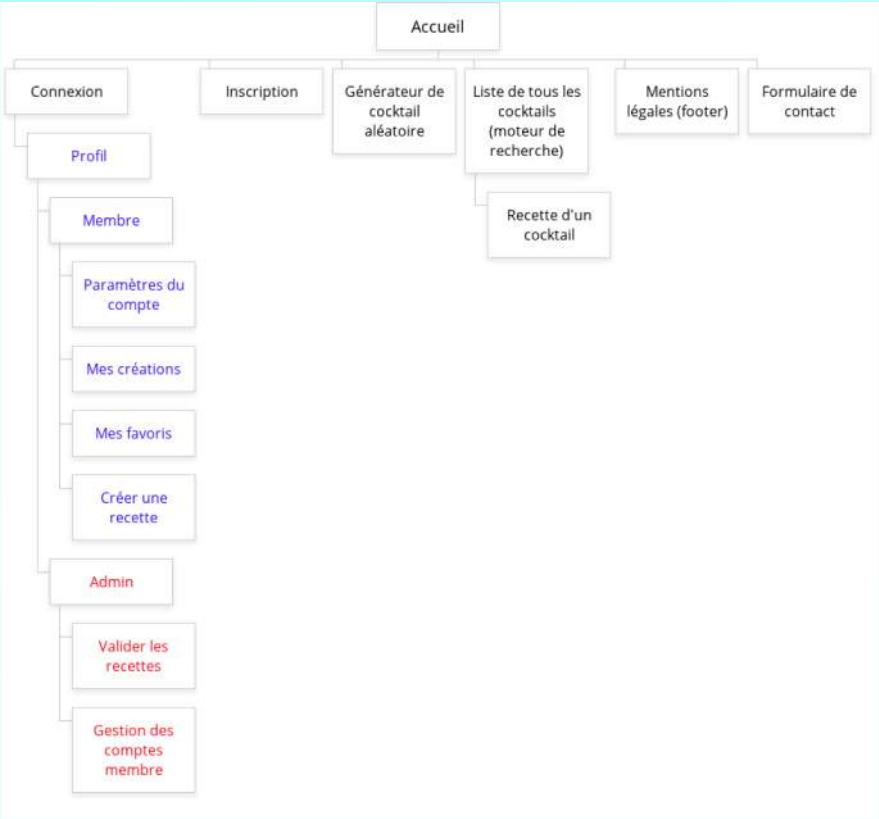
En tant que,,,	Je veux,,,	Afin de,,,
Visiteur – Membre pas encore connecté	pouvoir générer un cocktail avec des ingrédients aléatoires	-
Visiteur – Membre pas encore connecté	trouver une recette de cocktail	-
Visiteur – Membre pas encore connecté	avoir accès au listing des cocktails	Avoir des idées de cocktails
Membre	Pouvoir se connecter	-
Membre	Modifier mon profil	Paramétrer son profil
Membre	Notifier mes cocktails préférés	Les sauvegarder sur mon profil
Admin	Supprimer un compte	Éviter les doublons
Admin	Valider les recettes	Eviter des propos inappropriés
Admin	Proposer des recettes	Enrichir le listing





# Conception

- L’arborescence



- Extrait des endpoints prévus

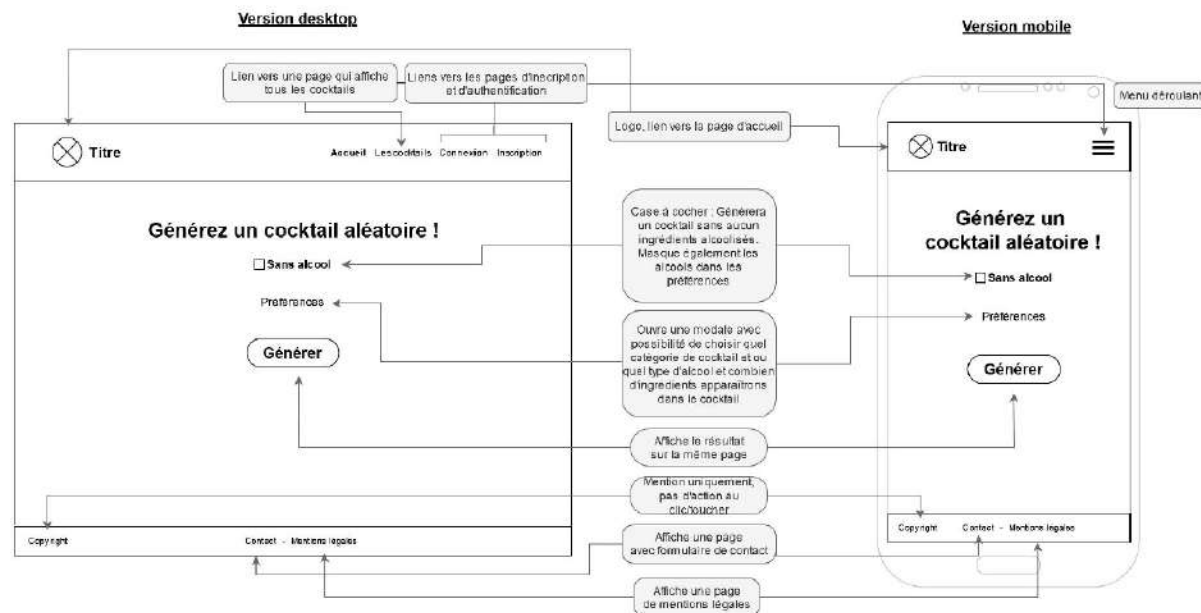
Description	Endpoints	Méthode
Visiteur – Membre pas encore connecté		
Récupère les données de la page d'accueil du site	« / »	GET
Envoie les données d'un utilisateur lors de l'inscription	« /signin »	POST
Membre		
Envoi les données d'un membre lors de la connexion	« /login »	POST
Récupère les informations du profil du membre	« /profile/parameters »	GET
Admin		
Envoie les données d'un nouveau cocktail validé par l'admin	« /admin/cocktail »	POST
Supprime toutes les données d'un cocktail	« /admin/cocktail »	DELETE



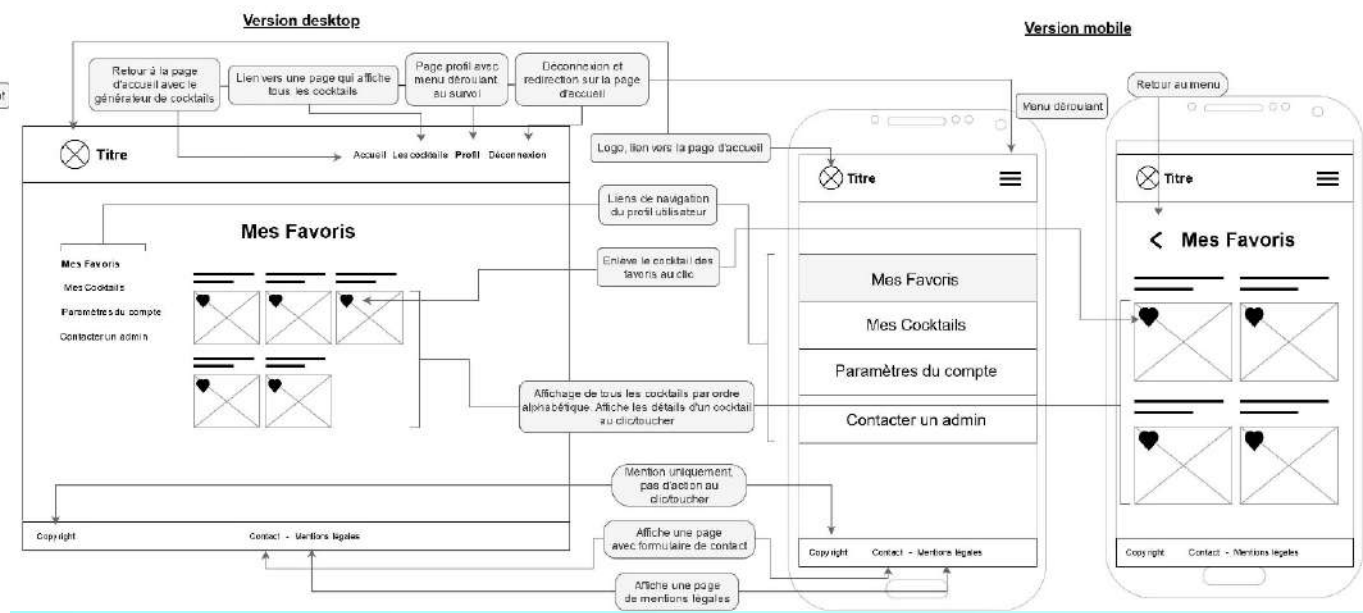
# Conception

## • Quelques Wireframes

### Page d'accueil



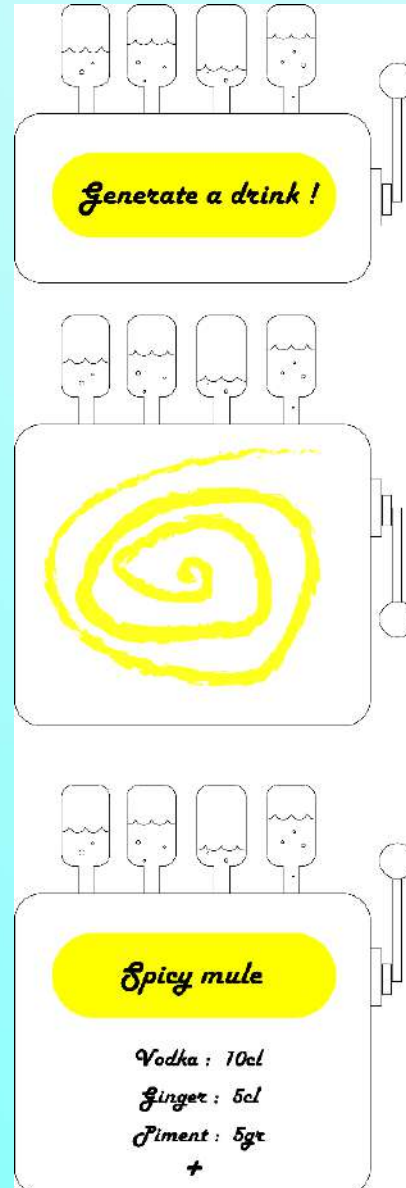
### Page profil





# Conception

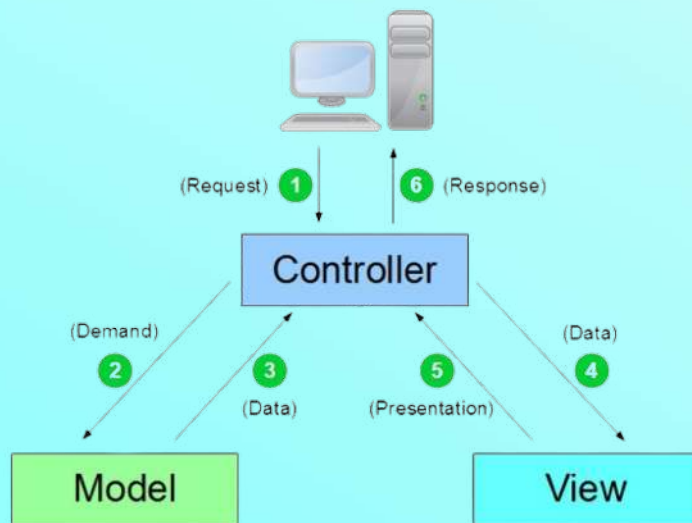
- Maquette





# Conception

- Architecture:



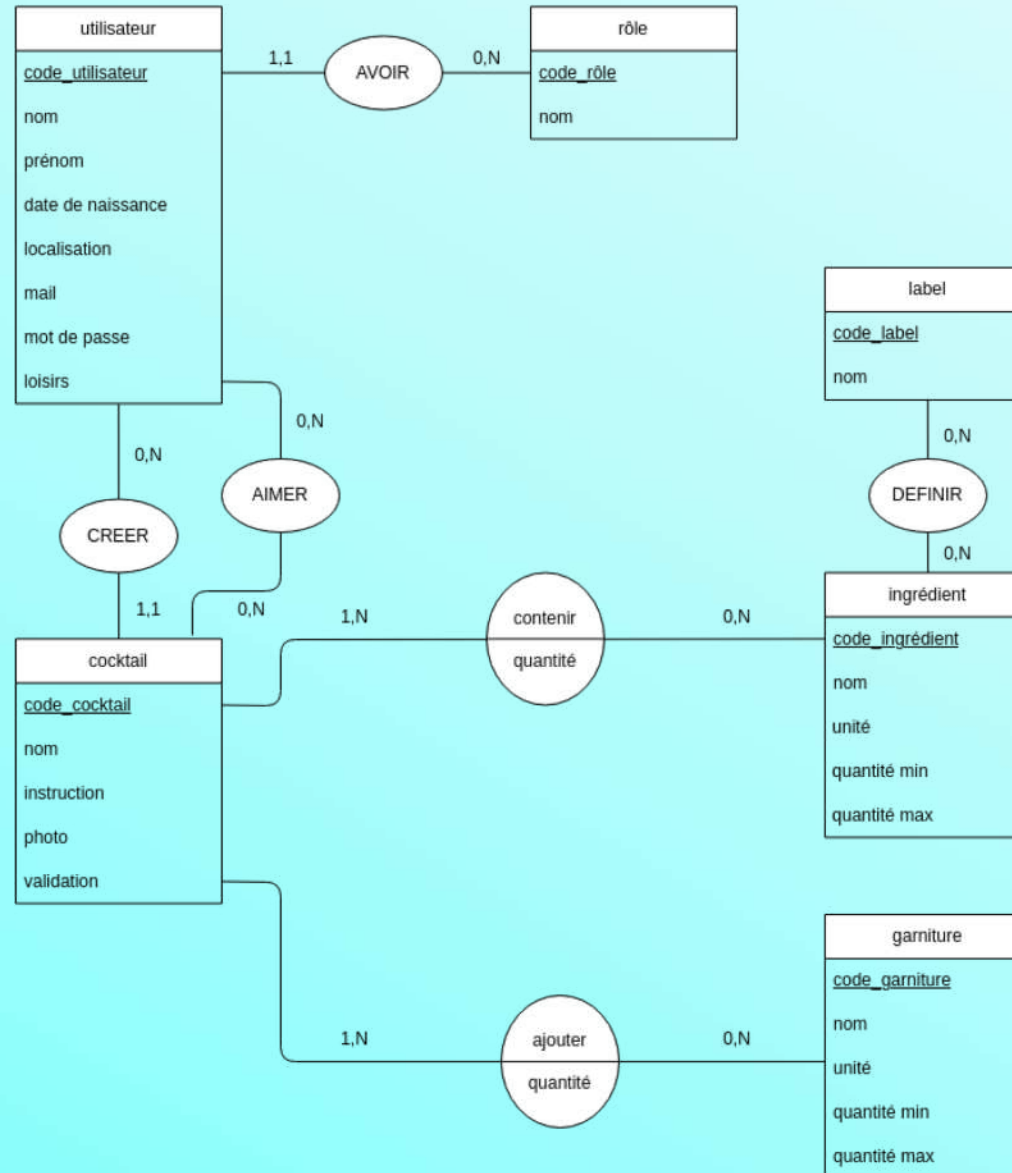
- Exemple:

```
1 router.get("/cocktails", cw(cocktailsController.renderAllCocktailsPage));
2
3 async renderAllCocktailsPage(req, res){
4   const { error, result } = await cocktailDataMapper.getValidatedCocktails();
5   const cocktails = result;
6   let currentRoute = 'cocktails';
7   if(error){
8     res.render('error', {errorMessage: error});
9   } else {
10    res.render('cocktailsListPage', currentRoute);
11  }
12 },
13 const cocktailDataMapper = {
14   // OBTENIR TOUS LES COCKTAILS VALIDES
15   async getValidatedCocktails() {
16     let result;
17     let error;
18     try {
19       const response = await client.query(`SELECT * FROM cocktail WHERE validation=true`);
20       result = response.rows
21       if(!result || result.length === 0){
22         error = "Aucun cocktail à afficher."
23       }
24     } catch(err) {
25       console.error(err);
26       error = "Une erreur s'est produite lors de la récupération des cocktails."
27     };
28     return {error, result}
29   },
30 };
31 };
```



# Conception

- MCD:





# Conception

- MLD:

- User (id, lastname, firstname, birthdate, location, email, password, hobbies, #role\_id)
- Role (id, name)
- Cocktail (id, name, instruction, picture, validation, #user\_id)
- **Contain(#cocktail(id), #ingredient(id), quantity)**
- **Add(#cocktail\_id, #garnish\_id, quantity)**
- Ingredient (id, name, unit, min\_quantity, max\_quantity)
- **Ingredient\_has\_label(#ingredient(id), #label(id))**
- **User\_like\_cocktail(#user(id), #cocktail(id))**
- Label (id, name)
- Garnish (id, name, unit, min\_quantity, max\_quantity)

- Exemple Dictionnaire des données:

COCKTAIL TABLE			
Field	Type	Specifications	Description
id	INT	GENERATED ALWAYS AS IDENTITY	cocktail's identification
name	TEXT	NOT NULL	cocktail's name
instruction	TEXT	NOT NULL	cocktail's recipe
picture	TEXT		cocktail's picture
validation	BOOLEAN	NOT NULL	cocktail's validation status
user_id	ENTITY	NOT NULL	foreign key linking cocktail to user





# Réalisations Personnelles

- FRONT-END: Manipulation du DOM
  - Cas de la SEARCH BAR par nom

```

<!-- le code continue... -->
<!-- SEARCH BAR -->
<div class="drink-list-form">

  <input id="searchbar" onkeyup="search_cocktail()" type="text"
  name="search" placeholder="Rechercher par cocktail...">
  <!-- le code continue... -->
  <script src="/js/searchBar.js" defer></script>

```

```

<!-- COCKTAILS CONTAINER-->
<div class="cocktails cocktails-container">
  <%= cocktails.forEach(cocktail => { %>
    <a class="cocktail cocktails-container-item" href="/cocktail/<%=cocktail.id%>">
      <h3 class="cocktail-title"><%=cocktail.name.charAt(0).toUpperCase() +
cocktail.name.slice(1)%></h3>
      <div class="cocktail-img" style="background-image: url('/images/<%=
cocktail.picture %>');" alt="Image de <%= cocktail.name %>" id="<%= cocktail.id %>"></div>
    </a>
  } } %>
</div>

```

```

function search_cocktail() {
  // Récupérer la valeur de la barre de recherche par l'id de la searchbar
  let input = document.getElementById("searchbar").value.toLowerCase();
  // Sélectionner la classe "cocktail" qui englobe le titre et l'img
  let cocktails = document.getElementsByClassName("cocktail");
  // Boucle for avec variable "i" comme indice, elle commence à 0 jusqu'à la fin de la liste des cocktails
  for (let i = 0; i < cocktails.length; i++) {
    // Obtenir un élément de la liste
    let cocktailTitleElt = cocktails[i].getElementsByClassName("cocktail-title")

    //S'il n'y a pas de caractère en commun entre ce qu'on tape et les noms des cocktails
    //il n'affiche rien. Sinon cela affiche le ou les cocktails concernés
    if (!cocktailTitleElt[0].innerHTML.toLowerCase().includes(input)) {
      cocktails[i].style.display = "none";
    } else {
      cocktails[i].style.display = "flex";
    }
  }
}

```



- Récupérer les valeurs
- Sélectionner la classe
- Boucle for
- Obtenir un élément de la liste
- Affichage



# Réalisations Personnelles

## • BACK-END: requête SQL

- Filtre par alcool

### La route:

```

// Filtre
router.post("/cocktails", cw(cocktailsController.filterCocktailsBySpirits));

```

### Le contrôleur:

```

const cocktailDataMapper = require("../models/cocktailDataMapper");
const ingredientDataMapper = require("../models/ingredientDataMapper");

const cocktailsController = {
  // AFFICHE LA PAGE DE TOUS LES COCKTAILS
  async renderAllCocktailsPage(req, res){
    const { error, result } = await cocktailDataMapper.getValidatedCocktails();
    const cocktails = result;
    const spirits = await ingredientDataMapper.getSpiritsName();
    let currentRoute = 'cocktails';
    if(error){
      res.render('errorPage', {errorMessage: error});
    } else {
      res.render('cocktailsListPage', {cocktails, spirits, currentRoute});
    }
  },
  // FILTRE LES COCKTAILS SELON L'ALCOOL
  async filterCocktailsBySpirits(req, res) {
    const spirits_id = (req.body.spirits);
    const cocktailsBySpirit = await cocktailDataMapper.getCocktailBySpirits(spirits_id);
    res.json(cocktailsBySpirit);
  },
  // le code continue...
};

```

### Les dataMappeurs (Modèles):

```

const client = require('./dbClient');
const ingredientDataMapper = {
  // OBTENIR LE NOM D'UN INGREDIENT (ici le spiritueux)
  async getSpiritsName(){
    try {
      const result = await client.query('SELECT ingredient.name AS name, ingredient.id FROM ingredient WHERE ingredient.id IN (SELECT ingredient_id FROM ingredient_has_label WHERE label_id = 1)');
      return result.rows;
    } catch (error) {
      return {error: "Erreur s'est produite avec le serveur."};
    }
  },
};
module.exports = ingredientDataMapper;

async getCocktailBySpirits(ingredient_ids) {
  try {
    const sqlQuery = {
      text: 'SELECT DISTINCT ON (cocktail.id) cocktail.*, cocktail_contain, ingredient, ingredient_id FROM cocktail LEFT JOIN cocktail_contain, ingredient ON cocktail.id = cocktail_contain.ingredient.cocktail_id WHERE cocktail_contain.ingredient.ingredient_id =ANY($1)',
      values: [ingredient_ids]
    };
    const result = await client.query(sqlQuery);
    return result.rows;
  } catch(error) {
    return {error: "Une erreur s'est produite avec le serveur."};
  }
};

```

### La requête SQL : Récupérer le nom du spiritueux

```

SELECT ingredient.name AS name, ingredient.id FROM ingredient WHERE ingredient.id IN (SELECT ingredient_id FROM ingredient_has_label WHERE label_id = 1 LIMIT 100

```

	name	id
1	rhum blanc	1
2	vodka	7
3	rhum ambré	8
4	gin	14
5	triple sec	19
6	curaçao	21
7	tequila	22
8	amer	25
9	vermouth rouge	26
10	vermouth blanc	27
11	whisky scotch	28

### La vue:

Filter avec notre sélection d'alcools

☒ Rhum blanc
 ☐ Triple sec
 ☐ Vermouth rouge
 ☐ Liqueur d'orange
 ☐ Vin mousseux
 ☐ Liqueur de menthe

☐ Vodka
 ☐ Curaçao
 ☐ Vermouth blanc
 ☐ Rhum cubain
 ☐ Bière
 ☐ Liqueur de cerise

☐ Rhum ambré
 ☐ Tequila
 ☒ Whisky scotch
 ☐ Vin blanc pétillant
 ☐ Crème de whisky
 ☐ Cidre

☒ Gin
 ☐ Amer
 ☐ Whisky bourbon
 ☐ Champagne
 ☐ Liqueur d'amandes

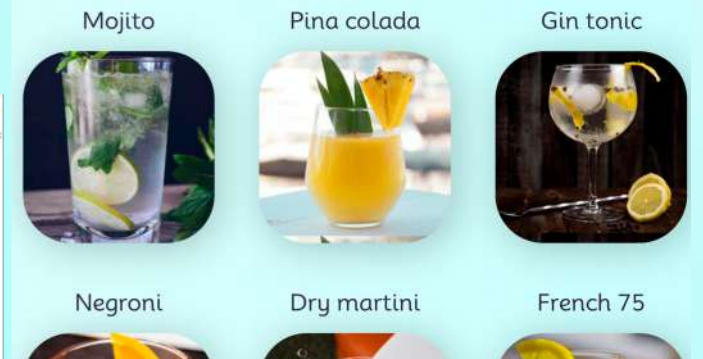
Valider

### Liste des cocktails

Rechercher par cocktail...

Filtrer par Alcool

Désolé, nous n'avons pas de cocktails à base de whisky scotch







# Jeux d'essai

- JEUX D'ESSAI 1: SE CRÉER UN COMPTE
- JEUX D'ESSAI 2: AJOUTER DES COCKTAILS EN FAVORIS
- JEUX D'ESSAI 3: CRÉER UN COCKTAIL
- JEUX D'ESSAI 4: EFFACER UN COCKTAIL



C,R,U,D



# Exemples de recherche

- Nodemailer => How to set up Nodemailer with Node,Js and a Gmail account?
  - <https://miracleio.me/snippets/use-gmail-with-nodemailer/>
  - <https://stackoverflow.com/questions/71477637/nodemailer-and-gmail-after-may-30-2022/72477193%2372477193>
- Modale => How to be sure that it will appear only once when visiting the website the first time?
  - <https://stackoverflow.com/questions/62125862/how-to-make-a-component-popup-modal-appear-only-once-using-react-hooks-or-othe>
  - <https://insidethediv.com/show-popup-modal-only-once-per-session>

Most times, you would need a pretty quick way to start sending emails in your Node application when you're building for development and that's where Gmail comes in. To get Gmail working with `nodemailer`, most times, all you have to do is configure your google account by allowing access to "less secure apps" from the security.

With this enabled, you could use your Google email address and password for `nodemailer` and start sending emails right away.

Unfortunately, this setting is no longer available after May 30th, 2022. This means that when you go back to your account settings this option is no longer available.

Be not dismayed though, thanks to this [StackOverflow](#) answer I stumbled on recently, there's a way out. All we need to do now is generate an app password for our google account. We can generate multiple app passwords. These app passwords are usually required when you need to set up and use a third-party email client like Outlook to view emails from your Gmail account.

To generate app passwords, we first have to enable 2-Step Verification on our Google account.

Go to your Google account security settings and enable 2-Step Verification.

Now, you can select the App passwords option to set up a new app password.

In the Select app option, choose Other (custom name) and give it a name of your choice and click on Generate. A 16-digit password will be shown once, you can copy it and keep it somewhere safe. This will be the new password you'll use for `nodemailer`. Here's the one I generated.

Awesome. Now you can proceed to use your email address and generated password to send emails with `nodemailer`.

Once `Nodemailer` is installed, initialize it. Now we create a transporter with `gmail` and pass our email and generated password in the `auth` object."

```
export default function Popup() {
  const [visible, setVisible] = React.useState(false);
  useEffect(() => {
    let pop_status = localStorage.getItem('pop_status');
    if (!pop_status) {
      setVisible(true);
      localStorage.setItem('pop_status', 1);
    }
  }, []);
  if (!visible) return null;

  return (
    <div className={styles.popup} onClick={() => setVisible(false)}>
      <div className={styles.popupInner}>
        <div className={styles.popupInner}>
          <div className={styles.buttonContainer}><Button color="danger" className={
            styles.button}>Okay</Button></div>
        </div>
      </div>
    </div>
  )
}
```

```
setTimeout(showModal, 1000);
function showModal() {
  $("#myModal").show()
}
var is_modal_show = sessionStorage.getItem('alreadyShow');
if (is_modal_show !== 'alredy shown') {
  $("#myModal").show()
  sessionStorage.setItem('alreadyShow', 'alredy shown');
}
```



# Exemples de recherche

- LocalStorage and SessionStorage,, What are the differences?
  - <https://stackoverflow.com/questions/5523140/html5-local-storage-vs-session-storage>



Apart from being non persistent and scoped only to the current window, are there any benefits (performance, data access, etc) to Session Storage over Local Storage?

723



The only difference is that localStorage has a different expiration time, sessionStorage will only be accessible while and by the window that created it is open.

180

localStorage lasts until you delete it or the user deletes it.

Lets say that you wanted to save a login username and password you would want to use



sessionStorage OVER localStorage for security reasons (ie. another person accessing their account at a later time).



But if you wanted to save a user's settings on their machine you would probably want



localStorage . All in all:

localStorage - use for long term use.

sessionStorage - use when you need to store something that changes or something temporary



localStorage and sessionStorage both extend Storage. There is no difference between them except for the intended "non-persistence" of sessionStorage .

1041

That is, the data stored in localStorage **persists until explicitly deleted**. Changes made are saved and available for all current and future visits to the site.



For sessionStorage , **changes are only available per tab**. Changes made are saved and available for the current page **in that tab** until it is closed. Once it is closed, the stored data is deleted.





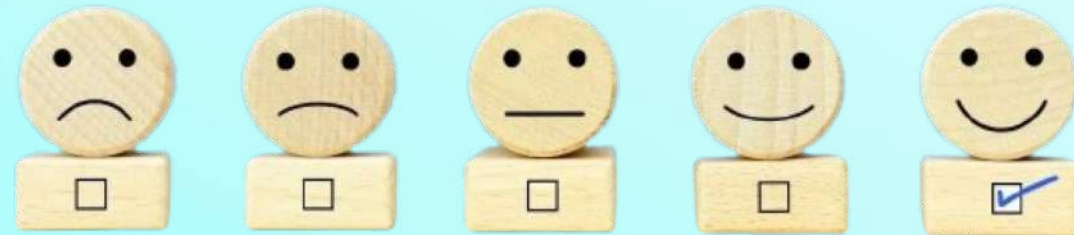
# Exemples de recherche

- La sécurité:
  - Ce qu'on a mis en place au niveau du Front:
    - Préparation des inputs
    - Échappement automatique d'EJS
  - Ce qu'on a mis en place au niveau du Back:
    - Bcrypt
    - Joi couplé avec REGEX
    - Express Rate Limite
    - Token JWT
    - Requêtes SQL
    - .env
  - Ce que j'ai appris des recherches après apothéose:
    - Mettre en place un protocole HTTPS avec certificat SSL
    - Mettre en place un CORS Policy (contre les attaques CSRF)
    - Mieux exploiter token JWT



# Conclusion

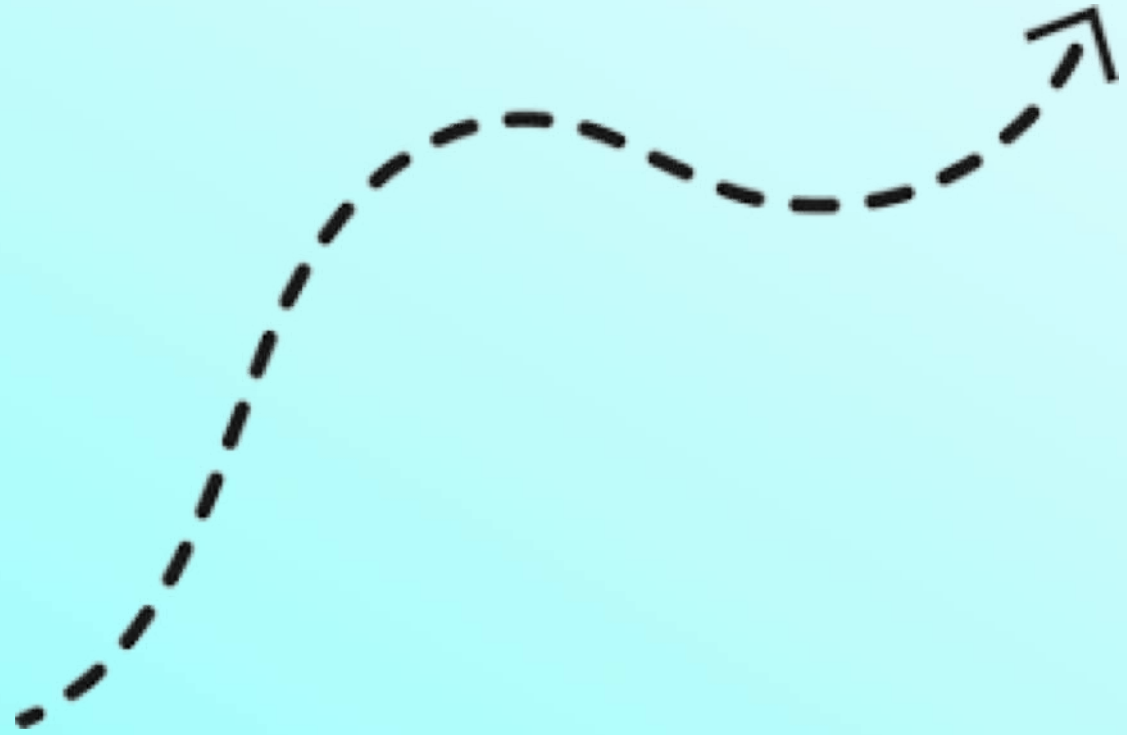
- Bilan projet:
  - Difficultés rencontrées:
    - Organisation
    - FRONT
    - BACK
    - Gestion du temps
  - Les aspects positifs:
    - Le travail fourni
    - Satisfaction personnelle (les « wins »)
    - Le pair-programming





# Conclusion

- V2,V3, VX:
  - Améliorer la sécurité
  - Accessibilité
  - Enregistrer un cocktail en mode random
  - Créer un nom de cocktail en mode aléatoire
  - Noter les recettes
  - Pouvoir intégrer des images pour les créations de cocktails
  - Un système de pagination
  - ~~Prévenir l'admin qu'une recette doit être validée~~
  - Refonte du « front » avec un nouveau framework
  - Avoir un système de messagerie entre les membres et avec les administrateurs (websockets?)
  - Pages sur les alcools (un « wikimixologiste »)
  - Des Lives sessions de mixologue
  - Le mode « random » fournit une information supplémentaire,







# Conclusion

- Bilan de formation
- Evolution:
  - Chercher du travail? une alternance?
  - Projets personnels





# Conclusion

Merci de votre attention