Atelier CNN - Classification d'Images Satellites

Déploiement d'un modèle IA via une Web API

Déployer un modèle d'intelligence artificielle via une API permet de le rendre accessible, scalable et facilement intégrable dans divers systèmes, sans avoir besoin de le redéployer à chaque utilisation.

Principaux avantages:

- Accessibilité → Toute application (web, mobile, backend) peut envoyer des requêtes et obtenir des prédictions en temps réel.
- Scalabilité → L'API permet d'héberger le modèle sur un serveur centralisé et de gérer plusieurs requêtes simultanément.
- Mise à jour simplifiée → On peut améliorer ou remplacer le modèle sans impacter les utilisateurs finaux.
- Interopérabilité → Le modèle peut être utilisé par des applications écrites dans différents langages (Python, JavaScript, Java...).
- Sécurité → L'API contrôle qui peut accéder au modèle et protège les données sensibles.

Exemple d'utilisation :

Un modèle de **classification d'images satellites** peut être exposé sous forme d'API REST. Une application web peut alors envoyer une image via une requête **HTTP POST**, et l'API renvoie un label (Forêt , Mer , Désert , Nuageux) en réponse.

FastAPI

<u>FastAPI</u> est un **framework Python rapide et performant** pour créer des **API RESTful**. Il est idéal pour **exposer un modèle d'IA**, car il permet :

- de gérer facilement les requêtes HTTP,
- d'assurer une exécution asynchrone optimisée,
- d'intégrer automatiquement une documentation interactive (/docs).

Endpoint dans FastAPI

Un **endpoint** est une route définie dans FastAPI qui répond à une requête HTTP (GET , POST ...).

Il permet d'exécuter une fonction spécifique, comme recevoir une image et retourner une prédiction d'un modèle d'IA.

Uvicorn

<u>Uvicorn</u> est un **serveur ASGI** (Asynchronous Server Gateway Interface) qui exécute les applications **FastAPI** de manière **ultra-rapide** et **asynchrone**. Il est essentiel pour **servir l'API en production** et gérer efficacement les requêtes entrantes.

Développement de la Web API

Le code source de l'API se trouve dans le répertoire cnn_app/api .

Installation de l'environnement

Sur votre machine, commencez par **créer et activer un environnement virtuel** dans ce répertoire :

```
python -m venv venv
source venv/bin/activate # Sur macOS/Linux
venv\Scripts\activate # Sur Windows
```

Installation des dépendances

Installez les bibliothèques nécessaires à l'API :

```
pip install --upgrade -r requirements.txt
```

Ajout du modèle de classification

- Copiez le fichier .pth (poids du modèle) dans le répertoire : cnn_app/api/app/modele/
- Ce fichier contient un dictionnaire d'état du modèle, stockant les poids et biais des couches du réseau de neurones.

Configuration et chargement du modèle

Ouvrir et compléter cnn.py Dans le fichier cnn.py, ajoutez le code suivant dans le bloc try pour charger le modèle MobileNetV3 :

```
# Recréer l'architecture du modèle
model = models.mobilenet_v3_small(weights=models.MobileNet_v3_Small_Weights.DEFAULT)

# Modifier la dernière couche du classificateur pour correspondre au nombre de classes
num_classes = 4  # Nombre de classes : Forêt, Mer, Désert, Nuageux
model.classifier[3] = torch.nn.Linear(in_features=1024, out_features=num_classes)
```

Pourquoi ?

Le modèle MobileNetV3 propose 1000 classes par défaut. Nous ajoutons une couche supplémentaire pour correspondre au nombre réel de classes.

Charger les poids du modèle

Ajoutez ensuite le code suivant pour **charger le fichier .pth** et activer le mode évaluation :

```
model_path = "app/modele/model.pth" # Chemin du fichier .pth
model.load_state_dict(torch.load(model_path, map_location=torch.device("cpu")),
strict=False)
model.eval() # Mode évaluation pour la prédiction
```

Pensez à bien renseigner le chemin correct vers votre fichier .pth !

Prétraitement de l'image pour la prédiction

Après le try: except: , ajoutez le code suivant pour préparer l'image :

```
# Retrouver la transformation utilisée pour entraîner le modèle
transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((224, 224)),
    transforms.ToTensor(),
    transforms.Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224, 0.225])
])
image = Image.open(file_path).convert("RGB")
image = transform(image).unsqueeze(0)  # Ajoute une dimension batch
```

Ce code applique les mêmes transformations que celles utilisées lors de l'entraînement.

Interprétation des résultats

Enfin, ajoutez ce code pour effectuer la prédiction :

```
output = model(image)
_, predicted = torch.max(output, 1)

LABELS = {0: "Forêt", 1: "Mer", 2: "Désert", 3: "Nuageux"}
return LABELS[predicted.item()]
```

predicted.item() contient l'indice de la classe prédite, qu'on convertit en label grâce au dictionnaire LABELS.

Mise en place de l'API

Fichier config.py Ce fichier stocke les **constantes de configuration**. Par exemple, le dossier où enregistrer les images :

```
UPLOAD_FOLDER = "app/uploads"
```

Fichier main.py

Ce fichier contient le code de l'API FastAPI. Exemple de route :

```
from fastapi import FastAPI

app = FastAPI()

@app.get("/")
async def index():
    return "API Prediction!"
```

Endpoint FastAPI pour l'upload d'images

```
import os
import shutil
from fastapi import UploadFile, File, HTTPException
os.makedirs(UPLOAD_FOLDER, exist_ok=True)
```

```
@app.post("/predictions/satellite/")
async def upload_image(file: UploadFile = File(...)):
    file_path = os.path.join(UPLOAD_FOLDER, file.filename)

if not file.filename.endswith(("jpg", "jpeg", "png")):
    raise HTTPException(status_code=400, detail="Format non supporté")

with open(file_path, "wb") as buffer:
    shutil.copyfileobj(file.file, buffer)

label = predict_image(file_path) # Prédiction
    return {"filename": file.filename, "prediction": label}
```

Tester l'API

Lancer le serveur :

```
uvicorn app.main:app --reload --host 0.0.0.0 --port 8081
```

Tester l'API dans le navigateur : Accédez à la documentation interactive : http://127.0.0.1:8081/docs

Vous pouvez maintenant tester l'upload d'images et obtenir des prédictions à partir de l'archive tests !

Ressources

Ressources complètes pour ce cours