

Création de la vraie mécanique de connexion

Dans les exercices précédents, vous avez créé les pages **login.php** et **signin.php** dont les fonctions étaient d'enregistrer de fausses tentatives de connexion pour la première page, et de pouvoir créer de vrais comptes utilisateurs dans la seconde.

Nous allons maintenant reprendre le code de la page **login.php** pour mettre en place une véritable mécanique de connexion.

Prérequis :

- Vous devez avoir terminé les 2 premiers exercices
- Pas besoin d'avoir fait les questions bonus, mais cet exercice prendra tout son sens si les questions bonus ont été traitées
- Pour les besoins de cet exercice créez au moins un utilisateur en base de données

Ce qui est attendu :

Sur la page login, nous souhaitons conserver l'enregistrement dans la table **Connexions** des tentatives de connexion mais nous souhaitons aussi gérer le cas d'une connexion réussie lorsqu'un utilisateur saisit les bons login et mot de passe.

Travail à faire :

1. Vous allez reprendre le formulaire de la page **signin.php**. Désormais, il faudra que le login demandé à l'utilisateur soit un email. On ne fera pas de vérification pour savoir si l'email est bien formé, mais il faut indiquer à l'utilisateur qu'on attend qu'il saisisse un email.
2. Lorsque l'utilisateur saisit un email et un mot de passe, vous allez faire une requête en base de données pour vérifier si l'email existe et si, pour cet email, **le mot de passe saisi est bien le bon**.
3. Cependant, comme vous aviez bien pensé à sécuriser le mot de passe en ne l'inscrivant pas en clair de la base de données vous allez devoir trouver une façon fiable de savoir si l'utilisateur a bien ressaisi le bon mot de passe !
4. Si l'utilisateur réussit sa connexion, vous mettrez en variable de session l'email de l'utilisateur pour se souvenir qu'il s'est connecté avec succès et vous redirez vers une nouvelle page qui s'appelle **home.php**. Cette page **home.php** ne contient rien pour le moment, vous vous contenterez d'afficher l'email mis en session et nous travaillerons dessus dans l'exercice suivant.
5. Si la connexion échoue, vous afficherez un message d'erreur explicite à l'utilisateur.
6. Dans tous les cas, la tentative de connexion sera sauvegardée dans la table **Connexions**.

Bonus :

- Comment faire pour bloquer un utilisateur pendant 15 minutes après 5 échecs de connexion successifs ? Vous pouvez modifier la base de données si nécessaire ou bien utiliser n'importe quelle autre mécanique. Mettez en œuvre votre solution.