

```
1  #ifndef JEUX_DE_LA_VIE_H
2  #define JEUX_DE_LA_VIE_H
3
4  #include <vector>
5
6  // Nombres de cellule voisines menant à la naissance d'une cellule jusque là inhabitée
7  const std::vector<unsigned> REGLE_NAISSANCE = {3};
8  // Nombres de cellules voisine qu'une cellule habitée doit avoir pour survivre
9  const std::vector<unsigned> REGLE_SURVIS = {2, 3};
10
11  /**
12   * @brief Lance les simulation du jeux de la vie.
13   * @param nombreSimulations : nombre de générations à afficher
14   */
15  void simulation(unsigned nombreSimulations);
16
17  #endif /* JEUX_DE_LA_VIE_H */
18
19
```