

Projet ACSI Oracle

B3 - Année 2013-2014 - EPSI Lyon

1-But du projet :

On se propose de concevoir et de développer un programme de quiz en java (client lourd avec base Oracle).

Les règles de gestion sont les suivantes :

- Des administrateurs du système pourront créer des quiz, les modifier et les supprimer
- Chaque quiz a un niveau de difficulté, un temps maximal, un nombre de questions qui sont fixés par le créateur du quiz.
- Les utilisateurs enregistrés pourront accéder aux quiz disponibles, et voir les statistiques les concernant.
- Lors de l'exécution d'un quiz, l'ordre d'affichage des questions sera aléatoire. L'utilisateur possède un temps limite pour faire le quiz, et il peut revenir en arrière pour modifier ses choix dans le temps imparti (par le créateur du quiz) s'il le souhaite.
- Chaque question possède au moins 2 réponses possibles.
- Chaque question peut avoir une seule bonne réponse ou un ensemble de bonnes réponses. Le point n'est accordé que si la réponse est entièrement juste
- Une question est composée d'un texte, d'une image, ou des deux. Il en est de même pour les réponses.
- A la fin du questionnaire le participant pourra connaître son score et son classement pour ce quiz. Une correction peut alors être visualisée.
- Un classement des participants par quiz devra être prévu. Celui-ci sera accessible à tous les participants du quiz, mais aussi au créateur de celui-ci.
- Pendant un quiz, une horloge permet de connaître à tout moment le temps restant.
- Statistiques demandées :
 - o Partie administrateurs :
 - Nombre de quiz
 - Score moyen aux quiz
 - Classements par quiz
 - Nombre de participants par quiz
 - Temps moyen utilisé par les participants au quiz
 - o Partie utilisateurs :
 - Nombre de quiz effectués
 - Nombre de quiz disponibles
 - Classements aux différents quiz
 - Scores (par quiz, par niveau de difficulté, moyen)

Des fonctionnalités supplémentaires peuvent être ajoutées par les groupes de projet. Cela constitue le cahier des charges minimal.

2- Documents à produire :

2-2 Analyse :

Il est demandé de rendre :

- Un dossier de spécifications fonctionnelles : description des besoins, diagrammes des cas d'utilisation, maquette de l'application, planification du projet ...
- Un dossier de spécifications techniques comprenant : diagramme de classes, dictionnaire des données, MCD en 3^{ème} FNBC, script de création de la base Oracle, d'autres diagrammes UML utiles à la compréhension du projet, et bien sûr un bilan de votre travail.

2-3 Développement :

Il sera demandé à la fin du projet de rendre les sources qui devront être commentées et bien structurées. De plus, un manuel utilisateur sera joint au rendu.

Une présentation lors de la dernière séance sera à effectuer.

3-Encadrement :

Ce projet de 80 heures est divisé en deux parties :

- Une phase d'analyse encadrée par M. LAURENT (40 heures),
- Une phase développement Java, encadrée par Mme MATHIVET (40 heures).

4-Mode d'évaluation :

Deux notes seront attribuées, elles porteront sur :

- Les dossiers d'analyse (spécifications fonctionnelles et techniques),
- La partie développement (codage, manuel et démonstration).

5-Constitution des groupes :

Les projets seront réalisés par groupes imposés de quatre étudiants.