Test-Driven Development

Simon Allier (simon.allier@inria.fr)

16 octobre 2015

1 Introduction

Le *Test Driven Development* (TDD) ou en français « développement piloté par les tests » est une technique de développement de logiciel qui préconise d'écrire les tests unitaires avant d'écrire le code source d'un logiciel.

Le cycle de TDD

- écrire un premier test;
- vérifier qu'il échoue (car le code qu'il teste n'existe pas), afin de vérifier que le test est valide;
- écrire juste le code suffisant pour passer le test;
- vérifier que le test passe;
- puis refactoriser le code, c'est-à-dire l'améliorer tout en gardant les mêmes fonctionnalités.

Dans ce TP, vous devez implémenter une Map à partir des tests qui vous sont fournis.

2 Implémentation à partir des tests

Dans cette partie, vous devez faire du TDD pour implémenter trois classes Map. Essayez de respecter l'approche! Prenez un test, constatez qu'il ne passe pas, codez, relancez le test, etc. Puis quand le test passe, passez au test suivant, et ainsi de suite.

Programming 1 Implémenter SimpleMap afin que les tests de TestMap passent.

Programming 2 Implémenter la classe BiMap afin que tous les tests de TestBiMap passent. Une map bidirectionnelle permet un accès bidirectionnel entre clés et valeurs. Ainsi la méthode getByValue(Object value) permet de retrouver une clé en fonction d'une valeur. Ce type de map impose une relation 1-1 entre clés/valeur, plusieurs clés ne pouvant pas correspondre à la même valeur. De même plusieurs valeurs me peuvent correspondre à la même clé.

Programming 3 Implémenter la classe LazyBiMap afin que tous les tests de TestLazyBiMap passent. Dans une LazyMap, lorsque la méthode get (Object key) est appelée avec une clé qui n'existe pas dans la map, une nouvelle valeur est créée en fonction de la clé (avec une Factory) puis ajoutée à la map en utilisant la clé demandée.

3 Retour sur les tests...

Question 1 Selon vous, en TDD, est-ce suffisant de passer l'ensemble des tests?

Question 2 Les suites de test fournies pour les Maps sont-elles satisfaisantes?

Question 3 Proposez une idée pour rendre les tests plus robustes pour du TDD.

Programming 4 Améliorer la suite de test avec l'idée de la question précédente.