



Équipe AmacC, Thème 1 :  
Modèles de calcul et complexité  
descriptive

10 novembre 2015



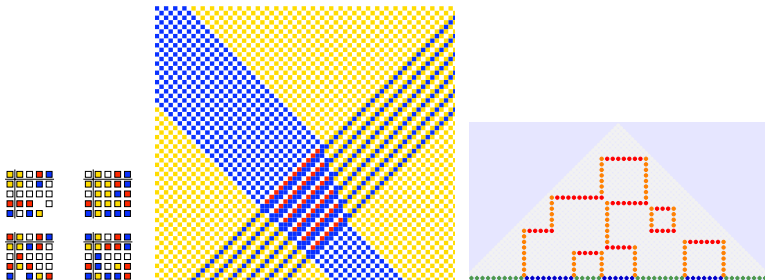
UNICAEN  
UNIVERSITÉ  
CAEN  
NORMANDIE



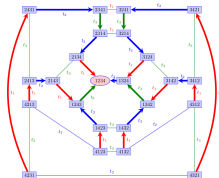
ENSICAEN  
École Nationale Supérieure d'Ingénieurs de Caen

# Thème 1 : Modèles de calcul et complexité descriptive

- Algorithmique et complexité des automates cellulaires
- « Tight Complexity » – algorithmes probabilistes
- Logique et requêtes
- Approches algébriques et symboliques



$$\forall \vec{x} \forall t \bigwedge_{a \in \{0,1\}^d} \bigwedge_{\nu \in \text{neighbor}_a(A)} \left\{ (\neg \max(t) \wedge P_a(\vec{x}) \wedge \bigwedge_{b \in \text{Dom}_a} R_{\nu(b)}(\vec{x} + b, t)) \rightarrow R_{\delta_a(\nu)}(\vec{x}, t + 1) \right\}$$





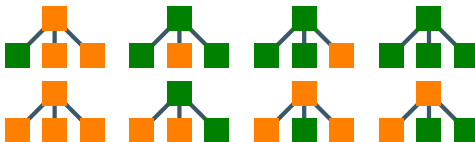
# *Les Automates Cellulaires*

*Un objet central et transversal du thème  
"Modèles de calcul et complexité descriptive"*

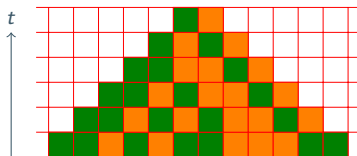
Une configuration :



La fonction locale de transition :



Évolution du système :



# Les automates cellulaires un modèle aux multiples facettes et usages

Un Modèle pour les Systèmes Dynamiques : Modélise de nombreux  
Systèmes/Phénomènes à Interactions Locales : physiques, biologiques,  
chimiques, géologiques, économiques, etc.

Un Modèle de Calcul : Le Modèle par excellence du calcul Local et Massivement Parallèle

Bien d'autres aspects encore, connus... ou à découvrir...

C'est ce qu'exprime, dans un sens mathématique très précis, le théorème de Curtis-Hedlund-Lyndon (1969) :

## Theorem

*Pour toute dimension  $d = 1, 2, 3, \dots$  et tout alphabet  $\Sigma$ , toute fonction  $G : c \in \Sigma^{\mathbb{Z}^d} \mapsto c' \in \Sigma^{\mathbb{Z}^d}$  sur les configurations infinies de dimension  $d$  est*

- **invariante par décalage** (*c'est-à-dire, intuitivement, uniforme*)
- **et continue** (*c'est-à-dire, intuitivement, locale*)

*si et seulement si*

*$G$  est (la fonction globale d')un **automate cellulaire**.*

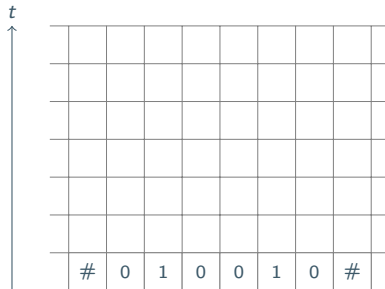
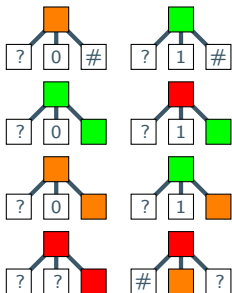
C'est pourquoi tout système discret (i.e. à espace et temps discrets), obéissant à des règles d'évolution

- synchrones,
- uniformes
- et locales

est (se modélise par) un automate cellulaire.

Voici un automate cellulaire reconnaissant le langage  $L = 0^*10^*$ .

$$Q = \{0, 1, \#, \text{green}, \text{orange}, \text{red}\}$$

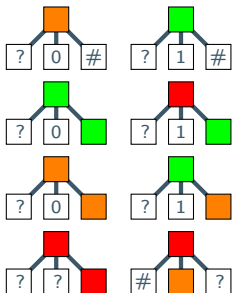


## Axes de recherche :

- Construire des algorithmes spécifiques et étudier les classes de complexité (N. Bacquey, G. Richard, V. Terrier) : voir soutenance de thèse N. Bacquey le 4 décembre ;
- Caractériser par la logique les langages reconnus (E. Grandjean, G. Richard) ;
- Exhiber des comportements « atypiques » des automates cellulaires considérés comme des systèmes dynamiques (G. Richard).

Voici un automate cellulaire reconnaissant le langage  $L = 0^*10^*$ .

$$Q = \{0, 1, \#, \text{green}, \text{orange}, \text{red}\}$$



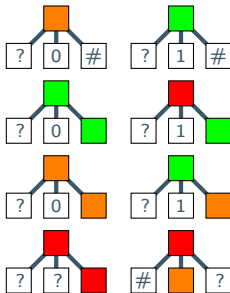
$t$

#	0	1	0	0	1		#
#	0	1	0	0	1	0	#

## Axes de recherche :

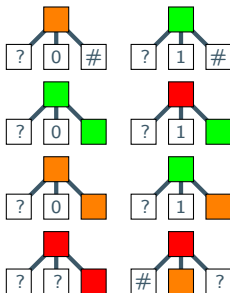
- Construire des algorithmes spécifiques et étudier les classes de complexité (N. Bacquey, G. Richard, V. Terrier) : voir soutenance de thèse N. Bacquey le 4 décembre ;
- Caractériser par la logique les langages reconnus (E. Grandjean, G. Richard) ;
- Exhiber des comportements « atypiques » des automates cellulaires considérés comme des systèmes dynamiques (G. Richard).



$$Q = \{0, 1, \#, \text{green}, \text{orange}, \text{red}\}$$


A 3D visualization of a 2D grid representing a state space. The vertical axis is labeled  $t$ . The grid has 8 columns and 3 rows. The bottom row is labeled with '#', '0', '1', '0', '0', '1', '0', '#'. The middle row is labeled with '#', '0', '1', '0', '0', '1', '0', '#'. The top row is labeled with '#', '0', '1', '0', '0', '1', '0', '#'. The cell at (row 2, column 6) is highlighted in red. The cell at (row 3, column 6) is highlighted in blue.

- Construire des algorithmes spécifiques et étudier les classes de complexité (N. Bacquey, G. Richard, V. Terrier) : voir soutenance de thèse N. Bacquey le 4 décembre ;
- Caractériser par la logique les langages reconnus (E. Grandjean, G. Richard) ;
- Exhiber des comportements « atypiques » des automates cellulaires considérés comme des systèmes dynamiques (G. Richard).

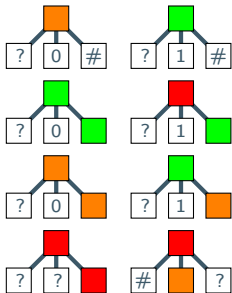
$$Q = \{0, 1, \#, \text{green}, \text{orange}, \text{red}\}$$


A 4x8 grid representing a 2D lattice. The vertical axis is labeled  $t$  with an upward arrow. The horizontal axis is labeled  $x$  with a rightward arrow. The grid contains values: Row 1: #, 0, 1, 0, 0, 1, 0, #. Row 2: #, 0, 1, 0, 0, 1, 0, #. Row 3: #, 0, 1, 0, 0, 1, 0, #. Row 4: #, 0, 1, 0, 0, 1, 0, #. Cells (1,5), (1,6), (2,5), (2,6), (3,5), (3,6), (4,5), (4,6) are highlighted in red. Cells (1,7), (2,7), (3,7), (4,7) are highlighted in blue.

- Construire des algorithmes spécifiques et étudier les classes de complexité (N. Bacquey, G. Richard, V. Terrier) : voir soutenance de thèse N. Bacquey le 4 décembre ;
- Caractériser par la logique les langages reconnus (E. Grandjean, G. Richard) ;
- Exhiber des comportements « atypiques » des automates cellulaires considérés comme des systèmes dynamiques (G. Richard).

Voici un automate cellulaire reconnaissant le langage  $L = 0^*10^*$ .

$$Q = \{0, 1, \#, \text{green}, \text{orange}, \text{red}\}$$



$t$

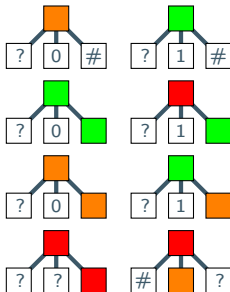
#	0	1	green	green	green	orange	#	
#	0	1	0	green	green	orange	#	
#	0	1	0	0	green	orange	#	
#	0	1	0	0	1	orange	#	
#	0	1	0	0	1	0	#	

## Axes de recherche :

- Construire des algorithmes spécifiques et étudier les classes de complexité (N. Bacquey, G. Richard, V. Terrier) : voir soutenance de thèse N. Bacquey le 4 décembre ;
- Caractériser par la logique les langages reconnus (E. Grandjean, G. Richard) ;
- Exhiber des comportements « atypiques » des automates cellulaires considérés comme des systèmes dynamiques (G. Richard).

Voici un automate cellulaire reconnaissant le langage  $L = 0^*10^*$ .

$$Q = \{0, 1, \#, \text{green}, \text{orange}, \text{red}\}$$



$t$

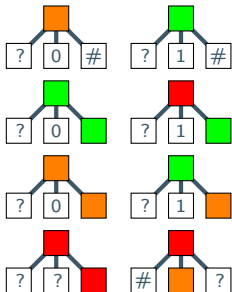
#	0						#	
#	0	1					#	
#	0	1	0				#	
#	0	1	0	0			#	
#	0	1	0	0	1		#	
#	0	1	0	0	1	0	#	

## Axes de recherche :

- Construire des algorithmes spécifiques et étudier les classes de complexité (N. Bacquey, G. Richard, V. Terrier) : voir soutenance de thèse N. Bacquey le 4 décembre ;
- Caractériser par la logique les langages reconnus (E. Grandjean, G. Richard) ;
- Exhiber des comportements « atypiques » des automates cellulaires considérés comme des systèmes dynamiques (G. Richard).

Voici un automate cellulaire reconnaissant le langage  $L = 0^*10^*$ .

$$Q = \{0, 1, \#, \text{green}, \text{orange}, \text{red}\}$$



$t$

#	red	red	green	green	green	orange	#
#	0	red	green	green	green	orange	#
#	0	1	green	green	green	orange	#
#	0	1	0	green	green	orange	#
#	0	1	0	0	green	orange	#
#	0	1	0	0	1	orange	#
#	0	1	0	0	1	0	#

## Axes de recherche :

- Construire des algorithmes spécifiques et étudier les classes de complexité (N. Bacquey, G. Richard, V. Terrier) : voir soutenance de thèse N. Bacquey le 4 décembre ;
- Caractériser par la logique les langages reconnus (E. Grandjean, G. Richard) ;
- Exhiber des comportements « atypiques » des automates cellulaires considérés comme des systèmes dynamiques (G. Richard).

- Une exigence naturelle d'abord :
  - limiter l'espace de travail à l'entrée.
- En dimension 1 :
  - pour un mot d'entrée  $w = w_1 \dots w_n \in \Sigma^*$ ,
  - faire le calcul sur  $n$  cellules ( $= n$  processeurs)
  - contenant chacune initialement une lettre  $w_1, w_2, \dots, w_n$  du mot  $w$
  - (l'alphabet  $\Sigma$  est inclus dans l'ensemble des états de l'automate cellulaire).
- C'est équivalent à prendre un espace linéaire  $O(n)$ .

# Quelles classes de complexité pour les automates cellulaires ?

Essentiellement trois classes :

- *L'espace linéaire* (équivalent à l'espace linéaire des machines de Turing ou des RAM)
- Le *temps linéaire*,
- Le *temps réel* ou *temps minimum* : correspond au temps minimum pour que toute lettre/bit de l'entrée puisse être communiquée à la cellule de sortie.

Ces trois classes :

- sont *significatives* : chacune contient un grand nombre de problèmes naturels,
- sont très *robustes* : c'est-à-dire, peuvent être définies de multiples façons.

# La classe la plus significative (à mon goût) : le Temps Linéaire des automates cellulaires

Elle contient les problèmes suivants :

- en dimension 1,
  - le tri lexicographique d'une liste de mots ;
  - le produit de deux entiers ;
- en dimension 2,
  - le produit de deux matrices booléennes  $n \times n$ , donc calculé en temps  $O(n)$ .

Nota : on conjecture que le produit de matrices  $n \times n$  ne peut être calculé sur aucune RAM en temps "linéaire"  $O(n^2)$  ; le meilleur algorithme séquentiel connu est en  $O(n^{2.376})$ ...